



Universitas Negeri Surabaya
Fakultas Teknik
Program Studi S1 Sistem Informasi

Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)	SEMESTER	Tgl Penyusunan												
Implementasi Standar Infrastruktur Teknologi Informasi	5720103011		T=3 P=0 ECTS=4.77	6	19 Januari 2025												
OTORISASI	Pengembang RPS		Koordinator RMK		Koordinator Program Studi												
		I Kadek Dwi Nuryana, S.T., M.Kom.												
Model Pembelajaran	Project Based Learning																
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK																
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)																
	Matrik CPL - CPMK																
		CPMK															
	Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)																
		Minggu Ke															
	CPMK	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah Perencanaan Infrastruktur Teknologi Informasi akan membahas bagaimana merencanakan dengan baik sebuah perencanaan infrastruktur TI,																
Pustaka	Utama :																
	1. Indrajid, Richardus Eko. 2015. Perencanaan Strategis Arsitektur Teknologi Informasi. Jogyakarta : PREINEXUS																
	Pendukung :																
Dosen Pengampu	Rahadian Bisma, S.Kom., M.Kom.																
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuan Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)										
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)												
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)										
1	Pendahuluan (konsep perencanaan infrastruktur Teknologi Informasi)	Konsep Perencanaan Infrastruktur Teknologi Informasi		Pendekatan: Sainifik Model: Kooperatif Metode: Diskusi, Presentasi 3 X 50			0%										
2	Mengetahui Kerangka Kerja perencanaan infrastruktur TI	1.TOGAF 2.COBIT 5		Pendekatan: Sainifik Model: Kooperatif Metode: Diskusi, Presentasi 3 X 50			0%										

3	Melakukan identifikasi lingkungan bisnis	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identifikasi visi 2. identifikasi misi 3. identifikasi produk 4. identifikasi layanan 5. identifikasi segmentasi pasar 6. identifikasi profil pelanggan 7. identifikasi profil kompetitor 8. identifikasi lingkungan internal 9. identifikasi lingkungan eksternal 10. menggambarkan strategi bisnis 		Pendekatan: Sainifik Model: Kooperatif Metode: Diskusi, Presentasi 3 X 50			0%
4	Melakukan identifikasi lingkungan bisnis	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identifikasi visi 2. identifikasi misi 3. identifikasi produk 4. identifikasi layanan 5. identifikasi segmentasi pasar 6. identifikasi profil pelanggan 7. identifikasi profil kompetitor 8. identifikasi lingkungan internal 9. identifikasi lingkungan eksternal 10. menggambarkan strategi bisnis 		Pendekatan: Sainifik Model: Kooperatif Metode: Diskusi, Presentasi 3 X 50			0%
5	Melakukan kajian lingkungan bisnis	<ol style="list-style-type: none"> 1. identifikasi tren teknologi 2. identifikasi prinsip peran teknologi 3. memetakan value chain 4. memetakan masalah perusahaan 5. mengkaji peluang usaha 6. mengadopsi best practice 7. menentukan nilai manfaat 		3 X 50			0%
6	Melakukan perancangan TI	<ol style="list-style-type: none"> 1. melakukan pemetaan kapabilitas sistem 2. mengkaji tren teknologi 3. mengadopsi standart teknologi 4. merancang anatomi sistem 5. merancang arsitektur bisnis 6. merancang arsitektur aplikasi 7. merancang arsitektur informasi 8. merancang arsitektur teknologi 9. merancang arsitektur organisasi 10. merancang arsitektur tata kelola 		3 X 50			0%

7	Melakukan kajian profil teknologi informasi	1.mengkaji model sistem bisnis terkini 2.mengkaji sistem aplikasi yang dimiliki 3.mengkaji sistem database yang dimiliki 4.mengkaji topologi yang dimiliki 5.mengkaji sistem pengembangan sistem 6.mengkaji kemitraan dengan vendor 7.mengkaji stuktur organisasi terkini 8.mengkaji model tata kelola 9.mengkaji kinerja TI 10. menyelenggarakan audit secara menyeluruh		3 X 50			0%
8	UTS			3 X 50			0%
9	Mengkaji GAP antara sistem dan teknologi	1.mengidentifikasi Gap sistem bisnis 2.mengidentifikasi komponen sistem 3.mengidentifikasi gap pengembangan aplikasi, database, jaringan, struktur organisasi, kebijakan tata kelola, 4.mengidentifikasi tingkat kesenjangan		3 X 50			0%
10							0%
11							0%
12							0%
13							0%
14							0%
15							0%
16							0%

Rekap Persentase Evaluasi : Project Based Learning

No	Evaluasi	Persentase
		0%

Catatan

- Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.

8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.