



## RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)		KODE	Rumpun MK		BOBOT (sks)			SEMESTER	Tgl Penyusunan										
Instrumen Pokok Geseck Tingkat Indria		9122103029			T=3	P=0	ECTS=4.77	1	19 Februari 2026										
OTORISASI		Pengembang RPS			Koordinator RMK			Koordinator Program Studi											
		.....			.....			.....											
Model Pembelajaran	Case Study																		
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK																		
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)																		
	Matrik CPL - CPMK																		
	CPMK																		
	Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)																		
	CPMK Minggu Ke																		
		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16																	
Deskripsi Singkat MK	Pemahaman pengetahuan karakteristik Geseck, serta penguasaan keterampilan dasar memainkannya meliputi teknik pernafasan, intonasi, artikulasi, dan ekspresi, dengan menggunakan lagu-lagu dan etude tingkat indria dengan strategi teori dan praktik																		
Pustaka	Utama :																		
	1. Ignaz Playel. 1976. Violin Method, Violin Study . New York University Press 2. Lewis, Catherine. 2001. Violin Technical Work Book . Melbourne: Allars Publishing 3. Whistler, Harvey S. (....). Beginning Method for Violin. Chicago: Rubank Inc. 4. Suzuki, Shinichi. (....). Violin Method Vol 1. Japan. 5. Wohlfart, Franz (Copyright 2004. ) . Wohlfart Sixty Studies For Violin Op 6. Seybold, Arthur. (....). A. Seybold New Violin Study School. London, A.J. Benjamin Hamburg. 7. Mazas, F. (Copyright). F. Mazas Duet for Violins Op.38. New York : G. Schirmer, Inc																		
	Pendukung :																		
Dosen Pengampu	Moh Sarjoko, S.Sn., M.Pd. Harpang Yudha Karyawanto, S.Pd., M.Pd. Vivi Ervina Dewi, S.Pd., M.Pd.																		
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian			Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [ Estimasi Waktu ]			Materi Pembelajaran [ Pustaka ]	Bobot Penilaian (%)										
		Indikator	Kriteria & Bentuk		Luring (offline)	Daring (online)													
(1)	(2)	(3)	(4)		(5)	(6)		(7)	(8)										

1	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat indria dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan tangga nada, etude, dan lagu dengan benar	Ceramah, diskusi, praktek dan tanya jawab 3 X 50			0%
2	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat indria dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan tangga nada, etude, dan lagu dengan benar	Ceramah, diskusi, praktek dan tanya jawab 3 X 50			0%
3	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat indria dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan tangga nada, etude, dan lagu dengan benar	Ceramah, diskusi, praktek dan tanya jawab 3 X 50			0%
4	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat indria dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan tangga nada, etude, dan lagu dengan benar	Ceramah, diskusi, praktek dan tanya jawab 3 X 50			0%
5	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat muda dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan instrumen gesek dengan benar	Ceramah, praktek, diskusi, dan tanya jawab 3 X 50			0%
6	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat muda dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan instrumen gesek dengan benar	Ceramah, praktek, diskusi, dan tanya jawab 3 X 50			0%
7	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat muda dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan instrumen gesek dengan benar	Ceramah, praktek, diskusi, dan tanya jawab 3 X 50			0%

8	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat muda dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan instrumen gesek dengan benar	Ceramah, praktek, diskusi, dan tanya jawab 3 X 50			0%
9	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat muda dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan instrumen gesek dengan benar	Ceramah, praktek, diskusi, dan tanya jawab 3 X 50			0%
10	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat muda dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan instrumen gesek dengan benar	Ceramah, praktek, diskusi, dan tanya jawab 3 X 50			0%
11	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat muda dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan instrumen gesek dengan benar	Ceramah, praktek, diskusi, dan tanya jawab 3 X 50			0%
12	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat muda dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan instrumen gesek dengan benar	Ceramah, praktek, diskusi, dan tanya jawab 3 X 50			0%
13	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat muda dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan instrumen gesek dengan benar	Ceramah, praktek, diskusi, dan tanya jawab 3 X 50			0%
14	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat muda dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan instrumen gesek dengan benar	Ceramah, praktek, diskusi, dan tanya jawab 3 X 50			0%

15	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat muda dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan instrumen gesek dengan benar	Ceramah, praktek, diskusi, dan tanya jawab 3 X 50			0%
16	Memainkan alat musik gesek violin, viola, cello, c. Bass serta penguasaan keterampilan tingkat muda dengan menggunakan lagu-lagu dan etude	Mahasiswa dapat memahami dan memainkan, teknik tangga nada, etude, dan lagu No. 1 Pada buku acuan	<b>Kriteria:</b> Nilai penuh diperoleh apabila memainkan instrumen gesek dengan benar	Ceramah, praktek, diskusi, dan tanya jawab 3 X 50			0%

#### Rekap Persentase Evaluasi : Case Study

No	Evaluasi	Persentase
		0%

#### Catatan

1. **Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. **CP Mata Kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. **Sub-CPMK Mata Kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
6. **Kriteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kriteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kriteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
7. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentase penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.