

Universitas Negeri Surabaya Fakultas Bahasa dan Seni Program Studi S1 Pendidikan Seni Rupa

Kode Dokumen

UNESA																
		REN	ICA	NA P	EM	BEL	.AJ	AR/	AN S	SEN	IES	TEF	3			
MATA KULIAH (MK) Gambar Ilustrasi		KODE			Rui	Rumpun MK		BOBOT (sks)		SEMESTER	Tg Pe	gl enyusunan				
		8821003055					T=3	P=0 ECTS=4.77		3		Oktober 024				
OTORISASI		Pengembang RPS				Koord	Koordinator RMK				Koordinator Program Stud		gram Studi			
														Fera Ratyar N	ningri 1.Pd.	um, S.Pd.,
Model Pembelajaran	Project Based Learnin	g														
Capaian Pembelajaran	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK															
(CP)	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)															
	Matrik CPL - CPMK															
	Matrik CPMK pada K	Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)														
	Г	СРМК				Minggu Ke										
		-	1	2 3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	3 14	15	16
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini berisi p komunikatif dan estetis gambar.															
Pustaka	Utama :															
	 Daley, Terence. 1983. Illustration and Design: Techniques and Materials. New Jersey: Chartwell Books Inc. Doerjanto, Dody. 1992. Paket Belajar Menggambar Ilustrasi. Surabaya: PSRK-FPBS IKIP Surabaya. Lamb, Lynton. 1962. Drawing for Illustration. London: University Press. Simpson, Ian. 1990. The New Guide to Illustration. New Yersey: Chartwell Books, Inc. 															
	Pendukung :															
Dosen Pengampu	Drs. Imam Zaini, M.Pd. Nur Wakhid Hidayatno,	S.Sn., N	/I.Sn.													

rengani	ipu itai wakila ilida						
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	P€	enilaian	Bantuk Peml Metode Peml Penugasan M [Estimasi	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)	
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	1 memahami ruang lingkup ilustrasi (arti, fungsi dan perkembangan) Dapat menjelaskan ruang lingkup ilustrasi (arti, fungsi dan perkembangan)		Kriteria: Jawaban sesuai dengan pertanyaan	Ceramah Demonstrasi tugas 3 X 50			0%
2	Menguasai pembuatan ilustrasi manusia dalam ruang	Dapat membuat ilustrasi manusia dalam ruang	Kriteria: Tugas sesuai dgn tema artistik	Ceramah Demonstrasi tugas 1 X 1			0%
3	Menguasai pembuatan ilustrasi manusia dan lingkungannya	Dapat membuat ilustrasi manusia dan lingkungannya	Kriteria: Tugas sesuai dengan tema artistik	Ceramah Demonstrasi tugas 3 X 50			0%
4	4						0%

5	Menguasai pembuatan ilustrasi isi buku cerita	Dapat membuat ilustrasi isi buku cerita	Kriteria: Tugas sesuai dengan tema	Ceramah Demonstrasi tugas 3 X 50	0%
pembuatan ilustrasi membuat cerita pendek ilustrasi cerita		Kriteria: Kesesuaian dengan tugasKesesuaian dengan fungsiartistik	CeramahDemonstrasitugas 6 X 50	0%	
7					0%
8	Menguasai pembuatan ilustrasi cover cerita pendek	Dapat menyelesaikan tugas ilustrasi cover cerita pendek	Kriteria: 1.Kesesuaian dengan tugas 2.Kesesuaian dengan fungsi 3.artistik	Tugas 3 X 50	0%
9	Kesesuaian dengan tugas Kesesuaian dengan fungsi artistik	Dapat membuat ilustrasi sampul novel (digital)	Kriteria: Tugas sesuai dengan tema	Ceramah Demonstrasi tugas 3 X 50	0%
10	Menguasai pembuatan ilustrasi CD music (digital)	Dapat membuat ilustrasi CD music	Kriteria: Kesesuaian dengan tugasKesesuaian dengan fungsiartistik	CeramahDemonstrasitugas 1 X 1	0%
11	Menguasai pembuatan ilustrasi komik fotografi	Dapat membuat ilustrasi komik fotografi	Kriteria: Tugas sesuai dgn tema	Ceramah Demonstrasi tugas 9 X 50	0%
12					0%
13					0%
14	pembuatan ilustrasi membuat Kesesuaian dengai ILM (Iklan Layanan ilustrasi ILM tugasKesesuaian		Kesesuaian dengan	CeramahDemonstrasitugas 6 X 50	0%
15					0%
16					0%

Rekap Persentase Evaluasi : Project Based Learning

No	Evaluasi	Persentase
		0%

Catatan

- Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL Prodi) adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- 2. CPL yang dibebankan pada mata kuliah adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampulan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- 3. CP Mata kuliah (CPMK) adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- 4. Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK) adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Indikator penilaian kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- 6. **Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- 7. Bentuk penilaian: tes dan non-tes.
- 8. Bentuk pembelajaran: Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- 9. Metode Pembelajaran: Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- Materi Pembelajaran adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
- 11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- 12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.