



**Universitas Negeri Surabaya
Fakultas Bahasa dan Seni
Program Studi S1 Pendidikan Seni Drama, Tari Dan Musik**

Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)		KODE	Rumpun MK		BOBOT (skls)			SEMESTER	Tgl Penyusunan								
Pengembangan Media		8820902277				T=2	P=0	ECTS=3.18	8	23 Desember 2025							
OTORISASI		Pengembang RPS			Koordinator RMK			Koordinator Program Studi									
				WELLY SURYANDOKO									
Model Pembelajaran	Case Study																
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK																
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)																
	Matrik CPL - CPMK																
																
	CPMK																
Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)		Minggu Ke															
		CPMK															
		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16															
Deskripsi Singkat MK	Pembekalan tentang prinsip-prinsip media pembelajaran, pelatihan membuat berbagai media pembelajaran pendidikan seni budaya, meliputi media pembelajaran dua & tiga dimensi, media pembelajaran elektronik, perangkat komputer dan pembelajaran audio-visual.																
Pustaka	Utama :																
	1. Hackbarth, S. 1996. <i>The Educational Technology Handbook</i> . New Jersey : Educational Technology Publications. Englewood Cliffs Hannafin, M. J. Peck. L. L. 1998. The Design, Development and Evaluation of Instructional Software. New York: Millan Publ. Co. Prastati, trini dan Prasetyo Irawan. 2005. Media Sederhana.. Jakarta: Universitas Terbuka. Pribadi, Benny Agus dan Dewi Padmo Putri. 2001. Ragam Media Dalam Pembelajaran. Jakarta : Universitas Terbuka																
	Pendukung :																
Dosen Pengampu	Dra. Enie Wahyuning Handayani, M.Si. Dhani Kristiandri, S.Pd., M.Sn.																
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian			Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]			Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)								
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)												
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)										
1	Memahami Konsep Dasar Tentang Media Pembelajaran Seni Budaya	Menjelaskan Pengertian dasar tentang Pengembangan konsepsi Media Pembelajaran	Kriteria: Mampu menjelaskan arti, manfaat, Jenis & karakteristik Media, Pembelajaran, serta Prinsip Penggunaan Media Pembelajaran.	Ceramah,Diskusi, tanya jawab 2 X 50			0%										

2	Mampu memahami Pengertian Media Pembelajaran	1.Mampu menjelaskan arti media 2.Mampu menjelaskan manfaat media dalam pembelajaran 3.Mampu menjelaskan Jenis & karakteristik Media Pembelajaran	Kriteria: 1.Mampu menjelaskan tentang Pengelompokan Media Menurut Para Tokoh & Mampu menjelaskan tentang Prinsip Umum Pembuatan Media 2.Pembelajaran	Ceramah,Diskusi, tanya jawab 4 X 50			0%
3	Mampu memahami Pengertian Media Pembelajaran	1.Mampu menjelaskan arti media 2.Mampu menjelaskan manfaat media dalam pembelajaran 3.Mampu menjelaskan Jenis & karakteristik Media Pembelajaran	Kriteria: 1.Mampu menjelaskan tentang Pengelompokan Media Menurut Para Tokoh & Mampu menjelaskan tentang Prinsip Umum Pembuatan Media 2.Pembelajaran	Ceramah,Diskusi, tanya jawab 4 X 50			0%
4	Mampu memahami Pengertian Media Pembelajaran	1.Mampu menjelaskan tentang Pengelompokan Media Menurut Para Tokoh 2.Mampu menjelaskan tentang Prinsip Umum Pembuatan Media Pembelajaran	Kriteria: Mampu menjelaskan tentang Pertimbangan dalam Memilih Media Pembelajaran &Pemilihan Pola Pembelajaran Dengan Adanya Media	Ceramah,Diskusi, tanya jawab 4 X 50			0%
5	Mampu memahami Pengertian Media Pembelajaran	1.Mampu menjelaskan tentang Pengelompokan Media Menurut Para Tokoh 2.Mampu menjelaskan tentang Prinsip Umum Pembuatan Media Pembelajaran	Kriteria: Mampu menjelaskan tentang Pertimbangan dalam Memilih Media Pembelajaran &Pemilihan Pola Pembelajaran Dengan Adanya Media	Ceramah,Diskusi, tanya jawab 4 X 50			0%
6	Mampu memahami Pengertian Media Pembelajaran	1.Mampu menjelaskan tentang Pertimbangan dalam Memilih Media Pembelajaran & Pemilihan Pola Pembelajaran Dengan Adanya Media 2.Mampu menjelaskan tentang E-Learning, Internet dan Website.	Kriteria: Mampu menjelaskan tentang E-Learning, Internet dan Website	Ceramah,Diskusi, tanya jawab 4 X 50			0%
7	Mampu memahami Pengertian Media Pembelajaran	1.Mampu menjelaskan tentang Pertimbangan dalam Memilih Media Pembelajaran & Pemilihan Pola Pembelajaran Dengan Adanya Media 2.Mampu menjelaskan tentang E-Learning, Internet dan Website.	Kriteria: Mampu menjelaskan tentang E-Learning, Internet dan Website	Ceramah,Diskusi, tanya jawab 4 X 50			0%

8	Memahami Konsep Dasar Tentang Media Pembelajaran Seni Budaya dan Pengertian Media Pembelajaran,	1. Mampu menjelaskan tentang Pengelompokan Media Menurut Para Tokoh 2. Mampu menjelaskan tentang Prinsip Umum Pembuatan Media Pembelajaran 3. Mampu menjelaskan tentang Pertimbangan dalam Memilih Media Pembelajaran & Pemilihan Pola Pembelajaran Dengan Adanya Media 4. Mampu menjelaskan tentang E-Learning, Internet dan Website	Kriteria: Mampu menjelaskan tentang Pertimbangan dalam Memilih Media Pembelajaran & Pemilihan Pola Pembelajaran Dengan Adanya Media Mampu menjelaskan tentang E-Learning, Internet dan Website.	Penugasan 2 X 50			0%
9	Mampu merancang & mempresentasikan Karya Media pembelajaran Seni Budaya Non Elektronik	1. Mampu merancang Karya Media pembelajaran Seni Budaya Non Elektronik 2. Mampu mempresentasikan Karya Media pembelajaran Seni Budaya Non Elektronik	Kriteria: Tata tulis RPP sesuai kaidah penulisan yang baik dan benar Penulisan RPP sesuai ketentuan dalam Kurikulum 2013 Media Powerpoint menggunakan teknik animasi, disain, sampai pada efek suara & Hiperlink. Media Powerpoint menarik, jelas & mudah dipahami, tidak terlalu banyak teks di dalamnya	Proyek Diskusi Tanya Jawab 6 X 50			0%
10	Mampu merancang & mempresentasikan Karya Media pembelajaran Seni Budaya Non Elektronik	1. Mampu merancang Karya Media pembelajaran Seni Budaya Non Elektronik 2. Mampu mempresentasikan Karya Media pembelajaran Seni Budaya Non Elektronik	Kriteria: Tata tulis RPP sesuai kaidah penulisan yang baik dan benar Penulisan RPP sesuai ketentuan dalam Kurikulum 2013 Media Powerpoint menggunakan teknik animasi, disain, sampai pada efek suara & Hiperlink. Media Powerpoint menarik, jelas & mudah dipahami, tidak terlalu banyak teks di dalamnya	Proyek Diskusi Tanya Jawab 6 X 50			0%
11	Mampu merancang & mempresentasikan Karya Media pembelajaran Seni Budaya Non Elektronik	1. Mampu merancang Karya Media pembelajaran Seni Budaya Non Elektronik 2. Mampu mempresentasikan Karya Media pembelajaran Seni Budaya Non Elektronik	Kriteria: Tata tulis RPP sesuai kaidah penulisan yang baik dan benar Penulisan RPP sesuai ketentuan dalam Kurikulum 2013 Media Powerpoint menggunakan teknik animasi, disain, sampai pada efek suara & Hiperlink. Media Powerpoint menarik, jelas & mudah dipahami, tidak terlalu banyak teks di dalamnya	Proyek Diskusi Tanya Jawab 6 X 50			0%
12	Pemahaman tentang Media Powerpoint.	Mampu menjelaskan tentang Media Powerpoint	Kriteria: Tata tulis RPP sesuai kaidah penulisan yang baik dan benar Penulisan RPP sesuai ketentuan dalam Kurikulum 2013 Media Powerpoint menggunakan teknik animasi, disain, sampai pada efek suara & Hiperlink. Media Powerpoint menarik, jelas & mudah dipahami, tidak terlalu banyak teks di dalamnya	Ceramah Diskusi Tanya Jawab Penugasan 2 X 50			0%

13	Mampu berkarya & mempraktekkan di depan kelas media pembelajaran elektronik (Powerpoint)	1.Mampu merancang Karya Media pembelajaran Seni Budaya Elektronik (Power Point) 2.Mampu mempresentasikan Karya Media pembelajaran Seni Budaya Non Elektronik	Kriteria: Tata tulis RPP sesuai kaidah penulisan yang baik dan benarPenulisan RPP sesuai ketentuan dalam Kurikulum 2013Media Powerpoint menggunakan teknik animasi, disain, sampai pada efek suara & Hiperlink.Media Powerpoint menarik, jelas & mudah dipahami, tidak terlalu banyak teks di dalamnya	ProyekDiskusiTanya Jawab 8 X 50			0%
14	Mampu berkarya & mempraktekkan di depan kelas media pembelajaran elektronik (Powerpoint)	1.Mampu merancang Karya Media pembelajaran Seni Budaya Elektronik (Power Point) 2.Mampu mempresentasikan Karya Media pembelajaran Seni Budaya Non Elektronik	Kriteria: Tata tulis RPP sesuai kaidah penulisan yang baik dan benarPenulisan RPP sesuai ketentuan dalam Kurikulum 2013Media Powerpoint menggunakan teknik animasi, disain, sampai pada efek suara & Hiperlink.Media Powerpoint menarik, jelas & mudah dipahami, tidak terlalu banyak teks di dalamnya	ProyekDiskusiTanya Jawab 8 X 50			0%
15	Mampu berkarya & mempraktekkan di depan kelas media pembelajaran elektronik (Powerpoint)	1.Mampu merancang Karya Media pembelajaran Seni Budaya Elektronik (Power Point) 2.Mampu mempresentasikan Karya Media pembelajaran Seni Budaya Non Elektronik	Kriteria: Tata tulis RPP sesuai kaidah penulisan yang baik dan benarPenulisan RPP sesuai ketentuan dalam Kurikulum 2013Media Powerpoint menggunakan teknik animasi, disain, sampai pada efek suara & Hiperlink.Media Powerpoint menarik, jelas & mudah dipahami, tidak terlalu banyak teks di dalamnya	ProyekDiskusiTanya Jawab 8 X 50			0%
16	Mampu berkarya & mempraktekkan di depan kelas media pembelajaran elektronik (Powerpoint)	1.Mampu merancang Karya Media pembelajaran Seni Budaya Elektronik (Power Point) 2.Mampu mempresentasikan Karya Media pembelajaran Seni Budaya Non Elektronik	Kriteria: Tata tulis RPP sesuai kaidah penulisan yang baik dan benarPenulisan RPP sesuai ketentuan dalam Kurikulum 2013Media Powerpoint menggunakan teknik animasi, disain, sampai pada efek suara & Hiperlink.Media Powerpoint menarik, jelas & mudah dipahami, tidak terlalu banyak teks di dalamnya	ProyekDiskusiTanya Jawab 8 X 50			0%

Rekap Persentase Evaluasi : Case Study

No	Evaluasi	Percentase
		0%

Catatan

1. **Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. **CP Mata Kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. **Sub-CPMK Mata Kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
6. **Kriteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kriteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kriteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
7. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.

10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposisional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

File PDF ini digenerate pada tanggal 23 Desember 2025 Jam 07:35 menggunakan aplikasi RPS-OBE SiDia Unesa