



**Universitas Negeri Surabaya
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Program Studi S1 Pendidikan Matematika (Kampus Kabupaten
Magetan)**

Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Pustaka		Utama :						
		1. Gillies, R. M. (2020). Inquiry-Based Science Education. London: CRC Press. 2. Hutton, E. H. (2022). The Origins of Science: An Inquiry into the Foundations. London: Routledge. 3. Ledder, G. (2023). Mathematical Modeling for Epidemiology and Ecology. Switzerland: Springer 4. Mader, S. S., & Windelspecht, M. (2024). Essentials of Biology. New York: McGraw Hill. 5. Stanley, R. (R 2023). Inquiry Learning in the Gifted Classroom: It's a Problem-Based World. London: Routledge. 6. McGuire, T. (2005) Earth Science Science: The Physical Setting. Banff National Park, Canada: Amsco School Publications, Inc 7. Kirkup, L. (2019). Experimental Methods for Science and Engineering Students: An Introduction to the Analysis and Presentation of Data. New York: University Printing House.						
Pendukung :								
		1. Listiani, I., Susilo, H., & Sueb, S. (2022). Relationship between Scientific Literacy and Critical Thinking of Prospective Teachers. AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan, 14(1), 721-730. https://doi.org/10.35445/alishlah.v14i1.1355 2. 2Nasor, A., Lutfi, A. L., & Prahani, B. K. (2023). Science Literacy Profile of Junior High School Students on Context, Competencies, and Knowledge. IJORER : International Journal of Recent Educational Research, 4(6), 847-861. https://doi.org/10.46245/ijorer.v4i6.436 3. Janke, K. K., Dy-Boarman, E., Appiah-Num Safo, A. A., & Charrois, T. L. (2024). What Types of Data are Pharmacy Education Scholars Using in their Abstracts for Poster Presentations? Am J Pharm Educ, 100662. https://doi.org/10.1016/j.ajpe.2024.100662						
Dosen Pengampu		Dr. Hasan Subekti, S.Pd., M.Pd.						
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	
1	Mendeskripsikan karakteristik Hakikat IPA	1.1. Menjelaskan pengertian IPA sebagai ilmu pengetahuan alam yang mencakup proses, produk, dan sikap ilmiah. 2.2. Menguraikan komponen-komponen utama dalam hakikat IPA, meliputi sikap ilmiah, proses ilmiah, dan produk ilmiah. 3.3. Mendeskripsikan karakteristik metode ilmiah yang digunakan dalam IPA, termasuk observasi, hipotesis, eksperimen, dan penarikan kesimpulan. 4.4. Memberikan contoh konkret penerapan hakikat IPA dalam kehidupan sehari-hari atau dalam konteks penelitian ilmiah. 5.5. Membedakan antara pengetahuan ilmiah (scientific knowledge) dengan pengetahuan umum (common sense) dalam konteks IPA.	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project 2 x 2 x 50'	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) 4 x 2 x 60'	Materi: Inquiry-Based Science Pustaka: 1. Gillies, R. M. (2020). <i>Inquiry-Based Science Education</i> . London: CRC Press.	5%	

2	Menemukan inkui dalam IPA	<p>1.1. Menjelaskan konsep dasar inkui dalam konteks pembelajaran IPA.</p> <p>2.2. Mengidentifikasi tahapan-tahapan dalam proses inkui ilmiah.</p> <p>3.3. Membedakan antara berbagai jenis inkui dalam pembelajaran IPA (misalnya inkui terbimbing, inkui terbuka, dan inkui terstruktur).</p> <p>4.4. Mendeskripsikan peran guru dan siswa dalam pembelajaran berbasis inkui.</p> <p>5.5. Memberikan contoh penerapan metode inkui dalam pembelajaran topik-topik IPA tertentu.</p>	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project $2 \times 2 \times 50'$	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) $4 \times 2 \times 60'$	Materi: Inquiry-Based Science Pustaka:	5%
3	Merancang penyelidikan ilmiah (Keterampilan Proses Sains merumuskan masalah, hipotesis, dan penentuan variabel)	<p>1.1. Mengidentifikasi komponen-komponen utama dalam perumusan masalah penelitian IPA yang baik.</p> <p>2.2. Menyusun rumusan masalah penelitian IPA yang jelas, spesifik, dan dapat diuji.</p> <p>3.3. Merumuskan hipotesis yang logis dan relevan berdasarkan rumusan masalah yang telah dibuat.</p> <p>4.4. Mengidentifikasi dan membedakan antara variabel bebas, variabel terikat, dan variabel kontrol dalam suatu penelitian IPA.</p> <p>5.5. Menjelaskan hubungan antara rumusan masalah, hipotesis, dan variabel dalam konteks penelitian IPA.</p>	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project $2 \times 2 \times 50'$	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) $4 \times 2 \times 60'$	Materi: Science: A Way of Knowing Pustaka: 4. Mader, S. S., & Windelspecht, M. (2024). <i>Essentials of Biology</i> . New York: McGraw Hill.	5%

4	Merancang penyelidikan ilmiah (Keterampilan Proses Sains menganalisis data)	<p>1.1. Mengidentifikasi komponen-komponen utama dalam rancangan penyelidikan ilmiah, seperti tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan analisis data.</p> <p>2.2. Menyusun rencana penyelidikan ilmiah yang sistematis dan sesuai dengan masalah penelitian yang telah dirumuskan.</p> <p>3.3. Memilih metode dan instrumen pengumpulan data yang tepat sesuai dengan</p> <p>4.4. Merancang prosedur eksperimen atau observasi yang dapat direplikasi dan sesuai dengan kaidah ilmiah.</p> <p>5.5. Mengembangkan rencana analisis data yang sesuai dengan jenis data yang akan dikumpulkan dan hipotesis yang akan diuji.</p>	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project $2 \times 2 \times 50'$	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) $4 \times 2 \times 60'$	Materi: Inquiry-Based Science Pustaka: Gillies, R. M. (2020). <i>Inquiry-Based Science Education</i> . London: CRC Press.	5%
5	Merancang penyelidikan ilmiah (Keterampilan Proses Sains penyajian data, dan menyimpulkan)	<p>1.1. Mengorganisasi data hasil penelitian ke dalam format yang sistematis dan mudah dipahami (misalnya tabel, grafik, atau diagram).</p> <p>2.2. Memilih jenis penyajian data yang paling sesuai dengan karakteristik data dan tujuan penelitian.</p> <p>3.3. Menginterpretasikan data yang telah disajikan untuk mengidentifikasi pola, tren, atau hubungan antar variabel</p> <p>4.4. Merumuskan kesimpulan yang logis dan didukung oleh data berdasarkan hasil analisis dan interpretasi data.</p> <p>5.5. Mengevaluasi kesesuaian antara kesimpulan yang diambil dengan hipotesis awal dan tujuan penelitian.</p>	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project $2 \times 2 \times 50'$	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) $4 \times 2 \times 60'$	Materi: What Types of Data Pustaka: Janke, K. K., Dy-Boarman, E., Appiah-Num Safo, A. A., & Charrois, T. L. (2024). <i>What Types of Data are Pharmacy Education Scholars Using in their Abstracts for Poster Presentations?</i> Am J Pharm Educ, 100662. https://doi.org/.....	5%

6	Mengenali Setting Fisis	<p>1.1. Mengidentifikasi komponen-komponen utama dalam setting fisis suatu fenomena atau eksperimen IPA.</p> <p>2.2. Mendeskripsikan karakteristik lingkungan fisik yang relevan dengan suatu percobaan atau pengamatan ilmiah.</p> <p>3.3. Menganalisis pengaruh berbagai faktor lingkungan terhadap hasil pengamatan atau eksperimen dalam IPA.</p> <p>4.4. Menjelaskan pentingnya kontrol variabel dalam setting fisis untuk memastikan validitas hasil penelitian.</p> <p>5.5. Merancang setting fisis yang sesuai untuk suatu eksperimen atau pengamatan ilmiah tertentu.</p>	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project 2 x 2 x 50'	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) 4 x 2 x 60'	Materi: Earth Science: The Physical Setting Pustaka: McGuire, T. (2005) <i>Earth Science Science: The Physical Setting</i> . Banff National Park, Canada: Amesco School Publications, Inc	5%
7	Membuat pemodelan matematis sederhana dalam IPA	<p>1.1. Menerapkan teori matematika yang relevan untuk menyelesaikan model yang telah dirumuskan, baik melalui metode analitik maupun numerik</p> <p>2.2. Menginterpretasi Hasil Mahasiswa dapat menginterpretasikan hasil dari model matematis yang dibuat, menjelaskan makna hasil tersebut dalam konteks permasalahan yang dimodelkan.</p>	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project 2 x 2 x 50'	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) 4 x 2 x 60'	Materi: About Mathematical Modeling Pustaka: Ledder, G. (2023). <i>Mathematical Modeling for Epidemiology and Ecology</i> . Switzerland: Springer	5%
8	Ujian Tengah Semester	Materi Pertemuan 1 sd 7	Bentuk Penilaian : Tes	Offline 2 x 2 x 50'	Online 4 x 2 x 60'	Materi: Bahan pertemuan 1 sd 7 Pustaka: Gillies, R. M. (2020). <i>Inquiry-Based Science Education</i> . London: CRC Press.	10%

9	Mengenali dunia kehidupan, tempat hidup, dan interaksinya, serta cara penyelidikannya (Evolusi)	<p>1.1. Menjelaskan fenomena evolusi berdasarkan data (observasi)</p> <p>2.2. Menjelaskan definisi evolusi</p> <p>3.3. Menjelaskan batasan/lingkup kajian evolusi</p> <p>4.4. Mengevaluasi teori evolusi yang saling konflik (pro dan kontra evolusi)</p> <p>5.5. Berpikir ilmiah (literasi ilmiah) dalam memahami teori evolusi Lamarck dan Darwin</p> <p>6.6. Berpikir ilmiah (literasi ilmiah) dalam memahami teori evolusi Lamarck dan Darwin</p>	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project 2 x 2 x 50'	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) 4 x 2 x 60'	Materi: Evolution Pustaka: Mader, S. S., & Windelspecht, M. (2024). <i>Essentials of Biology</i> . New York: McGraw Hill.	0%
10	Mengenali dunia materi dan perubahannya serta cara penyelidikannya (materi dan perubahannya)	<p>1.1. Mendeskripsikan struktur partikel materi, termasuk atom, molekul, dan ion, serta menjelaskan perbedaan di antara ketiganya.</p> <p>2.2. Menganalisis perbedaan antara perubahan fisika dan perubahan kimia.</p> <p>3.3. Mengidentifikasi hukum kekekalan energi</p> <p>4.4. Merancang dan melaksanakan eksperimen untuk menguji perubahan materi, baik perubahan fisika maupun perubahan kimia, serta menganalisis hasil percobaan dan menyimpulkannya secara ilmiah.</p>	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project 2 x 2 x 50'	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) 4 x 2 x 60'	Materi: Inquiry-Based Science Pustaka: Gillies, R. M. (2020). <i>Inquiry-Based Science Education</i> . London: CRC Press.	5%
11	Mengenali nilai-nilai IPA	<p>1.1. Mengidentifikasi dan menjelaskan nilai praktis dari ilmu pengetahuan alam (IPA) dalam kehidupan sehari-hari</p> <p>2.2. Menganalisis dampak positif dan negatif dari teknologi yang berbasis IPA terhadap masyarakat</p> <p>3.3. Berpartisipasi dalam diskusi mengenai nilai-nilai moral yang muncul dari penerapan IPA,</p> <p>4.4. Merancang dan melaksanakan proyek berbasis komunitas yang memanfaatkan prinsip-prinsip IPA untuk meningkatkan kualitas hidup masyarakat, seperti program edukasi tentang kesehatan atau lingkungan.</p>	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project 2 x 2 x 50'	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) 4 x 2 x 60'	Materi: Inquiry-Based Science Pustaka: Gillies, R. M. (2020). <i>Inquiry-Based Science Education</i> . London: CRC Press.	5%

12	Mendeskripsikan keterampilan berpikir dalam IPA dan pengembangannya	<p>1.1. Mengidentifikasi dan menjelaskan dimensi-dimensi proses kognitif</p> <p>2.2. Menganalisis keterampilan berpikir tingkat tinggi (Higher Order Thinking Skills - HOTS)</p> <p>3.3. Mengevaluasi efektivitas metode pembelajaran yang digunakan untuk mengembangkan keterampilan berpikir tingkat tinggi di kelas, serta memberikan rekomendasi perbaikan.</p> <p>4.4. Merancang rencana pembelajaran yang mengintegrasikan dimensi proses kognitif dan keterampilan berpikir tingkat tinggi</p>	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project $2 \times 2 \times 50'$	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) $4 \times 2 \times 60'$	Materi: Inquiry-Based Science Pustaka: Gillies, R. M. (2020). <i>Inquiry-Based Science Education</i> . London: CRC Press.	5%
13	Mendeskripsikan literasi sains dan pengembangannya	<p>1.1. Mendefinisikan literasi sains, termasuk pentingnya pemahaman dan penggunaan pengetahuan ilmiah dalam kehidupan sehari-hari</p> <p>2.2. Memberikan contoh konkret penerapan literasi sains dalam berbagai konteks, seperti di sekolah, rumah, dan masyarakat</p> <p>3.3. Mengevaluasi bagaimana literasi sains meningkatkan keterampilan berpikir kritis individu dalam mengevaluasi informasi ilmiah</p> <p>4.4. Merancang program kegiatan yang bertujuan untuk meningkatkan literasi sains di kalangan siswa</p>	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project $2 \times 2 \times 50'$	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) $4 \times 2 \times 60'$	Materi: Inquiry-Based Science Pustaka: Gillies, R. M. (2020). <i>Inquiry-Based Science Education</i> . London: CRC Press.	5%
14	Mengkomunikasikan Proyek kolaborasi	Mengkomunikasikan Proyek kolaborasi dalam bentuk tulisan, lisan, dan visual	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project $2 \times 2 \times 50'$	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) $4 \times 2 \times 60'$	Materi: Inquiry-Based Science Pustaka: Gillies, R. M. (2020). <i>Inquiry-Based Science Education</i> . London: CRC Press.	5%
15	Merefleksikan Proyek kolaborasi	Mereviu dan menyusun rencana tindak lanjut	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project $2 \times 2 \times 50'$	Flipped learning melalui LMS (SIDIA) $4 \times 2 \times 60'$	Materi: Inquiry-Based Science Pustaka: Gillies, R. M. (2020). <i>Inquiry-Based Science Education</i> . London: CRC Press.	5%

16	Ujian Akhir Semester	Manuskrip/ artikel final, Bukti Submit	Bentuk Penilaian : Penilaian Portofolio, Tes	Flipped learning, Presentasi, diskusi, dan project $2 \times 2 \times 50'$	$4 \times 2 \times 60'$	Materi: Manuskrip/ artikel final, Bukti Submit Pustaka: Gillies, R. M. (2020). <i>Inquiry-Based Science Education</i> . London: CRC Press.	15%
----	----------------------	--	--	---	-------------------------	--	-----

Rekap Persentase Evaluasi : Project Based Learning

No	Evaluasi	Percentase
1.	Aktifitas Partisipatif	55%
2.	Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	10%
3.	Penilaian Portofolio	7.5%
4.	Tes	17.5%
		90%

Catatan

1. **Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. **CP Mata Kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. **Sub-CPMK Mata Kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
6. **Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
7. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposisional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

RPS ini telah divalidasi pada tanggal 22 September 2024

Koordinator Program Studi S1
Pendidikan Matematika
(Kampus Kabupaten Magetan)

UPM Program Studi S1
Pendidikan Matematika
(Kampus Kabupaten Magetan)



Dr. Pradnyo Wijayanti, M.Pd.
NIDN 0009046905



Dr. Pradnyo Wijayanti, M.Pd.
NIDN 0009046905

