



**Universitas Negeri Surabaya
Fakultas Ilmu Keolahragaan Dan Kesehatan
Program Studi S1 Pendidikan Kepelatihan Olahraga**

Kode
Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)		KODE	Rumpun MK		BOBOT (sks)			SEMESTER	Tgl Penyusunan										
Manajemen penyelenggaraan Cabor Bola Tangan		8520204472			T=1	P=0	ECTS=1.59	7	7 Januari 2026										
OTORISASI		Pengembang RPS			Koordinator RMK			Koordinator Program Studi											
								MUHAMMAD											
Model Pembelajaran	Project Based Learning																		
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK																		
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)																		
	Matrik CPL - CPMK																		
	<table border="1" style="width: 100%;"><tr><td style="width: 15%;"></td><td style="width: 85%;">CPMK</td></tr><tr><td></td><td>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16</td></tr></table>										CPMK		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16						
	CPMK																		
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16																		
Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)																			
Deskripsi Singkat MK	<table border="1" style="width: 100%;"><tr><td style="width: 15%;"></td><td style="width: 85%;">CPMK</td></tr><tr><td></td><td>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16</td></tr></table>										CPMK		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16						
	CPMK																		
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16																		
Matakuliah ini membahas konsep, model, sistem informasi manajemen dan teori kepemimpinan dalam manajemen olahraga, serta manajemen even olahraga																			
Pustaka	Utama :																		
	<ol style="list-style-type: none">1. Bucher, C.A. and Krotee, M.L. 1997. Management of Physical Education and Sport . McGraw-Hill Companie2. Harsuki, 2003, Perkembangan olahraga Terkini , Jakarta. PT Raja Grafindo Perkasa3. _____, 2012, Pengantar Manajemen Olahraga , Jakarta. PT Rajawali Pers4. Mullin, Hardy, Sutton, 1993, Sport Marketing , USA. Human Kinetic Publishers5. Mutohir, Toho C, 2006, Jejak Langkah Anak Bangsa Menjelajah Dunia Olahraga , Kataalao Dalam Terbitan (KTD)6. Parkhouse, Bonnie L, 1991, The Management Of Sport , USA. Mosby Year Book7. Rokosz.F., 1981, Procedures for Structuring and Scheduling Sport Tournaments . Wichita Kansas8. Terry, George R & Leslie W. Rue, 2000, Dasar-dasar Manajemen : alih bahasa G.A Ticoalu, Jakarta. PT Bumi Aksara9. UU RI Nomor : 3 Tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional10. Robbin, Stephen P, 1996, Perilaku Organisasi : Alih Bahasa Handyana Pujaatmaka, Jakarta. Prenhalindo																		
	Pendukung :																		
Dosen Pengampu		Prof. Dr. Or. Gigih Siantoro, S.Pd., M.Pd. Dr. Donny Ardy Kusuma, S.Pd., M.Kes.																	
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian			Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]			Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)										
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)														
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)												

1	Memahami Konsep, teori manajemen dan kontrak perkuliahan	1.Tata tertib perkuliahan 2.Menguasai konsep manajemen	Kriteria: diberi nilai penuh jika bisa menjelaskan dengan benar	Ceramah, diskusi, dan tanya jawab 4 X 50			0%
2	Memahami Konsep, teori manajemen dan kontrak perkuliahan	1.Tata tertib perkuliahan 2.Menguasai konsep manajemen	Kriteria: diberi nilai penuh jika bisa menjelaskan dengan benar	Ceramah, diskusi, dan tanya jawab 4 X 50			0%
3	fungsi manajemen olahraga	mampu membuat perencanaan kegiatan atau even olahragamampu mengorganisasi kegiatan even olahragamampu mengaktualisasi atau menggerakan kegiatan even olahragamampu memonitor, mengevaluasi dan mengembangkan kegiatan even olahraga	Kriteria: sesuai format unesa	Ceramah, diskusi, video, website atau media online 2 X 50			0%
4	fungsi manajemen olahraga	mampu membuat perencanaan kegiatan atau even olahragamampu mengorganisasi kegiatan even olahragamampu mengaktualisasi atau menggerakan kegiatan even olahragamampu memonitor, mengevaluasi dan mengembangkan kegiatan even olahraga	Kriteria: sesuai format unesa	Ceramah, diskusi, video, website atau media online 2 X 50			0%
5	fungsi manajemen olahraga	mampu membuat perencanaan kegiatan atau even olahragamampu mengorganisasi kegiatan even olahragamampu mengaktualisasi atau menggerakan kegiatan even olahragamampu memonitor, mengevaluasi dan mengembangkan kegiatan even olahraga	Kriteria: sesuai format unesa	Ceramah, diskusi, video, website atau media online 2 X 50			0%
6	fungsi manajemen olahraga	mampu membuat perencanaan kegiatan atau even olahragamampu mengorganisasi kegiatan even olahragamampu mengaktualisasi atau menggerakan kegiatan even olahragamampu memonitor, mengevaluasi dan mengembangkan kegiatan even olahraga	Kriteria: sesuai format unesa	Ceramah, diskusi, video, website atau media online 2 X 50			0%

7	fungsi manajemen olahraga	mampu membuat perencanaan kegiatan atau even olahragamampu mengorganisasi kegiatan even olahragamampu mengaktualiasai atau menggerakan kegiatan even olahragamampu memonitor, mengevaluasi dan mengembangkan kegiatan even olahraga	Kriteria: sesuai format unesa	Ceramah, diskusi, video, website atau media online 8 X 50			0%
8	fungsi manajemen olahraga	mampu membuat perencanaan kegiatan atau even olahragamampu mengorganisasi kegiatan even olahragamampu mengaktualiasai atau menggerakan kegiatan even olahragamampu memonitor, mengevaluasi dan mengembangkan kegiatan even olahraga	Kriteria: sesuai format unesa	Ceramah, diskusi, video, website atau media online 2 X 50			0%
9	UTS		Kriteria: UTS 2 X 50	UTS 2 X 50			0%
10	sesuai format unesa	mampu membuat perencanaan kegiatan atau even olahragamampu mengorganisasi kegiatan even olahragamampu mengaktualiasai atau menggerakan kegiatan even olahragamampu memonitor, mengevaluasi dan mengembangkan kegiatan even olahraga	Kriteria: sesuai format unesa	Ceramah, diskusi, video, website atau media online 2 X 50			0%
11	sesuai format unesa	mampu membuat perencanaan kegiatan atau even olahragamampu mengorganisasi kegiatan even olahragamampu mengaktualiasai atau menggerakan kegiatan even olahragamampu memonitor, mengevaluasi dan mengembangkan kegiatan even olahraga	Kriteria: sesuai format unesa	Ceramah, diskusi, video, website atau media online 2 X 50			0%

12	sesuai format unesa	mampu membuat perencanaan kegiatan atau even olahragamampu mengorganisasi kegiatan even olahragamampu mengaktualiasi atau menggerakan kegiatan even olahragamampu memonitor, mengevaluasi dan mengembangkan kegiatan even olahraga	Kriteria: sesuai format unesa	Ceramah, diskusi, video, website atau media online 2 X 50			0%
13	sesuai format unesa	mampu membuat perencanaan kegiatan atau even olahragamampu mengorganisasi kegiatan even olahragamampu mengaktualiasi atau menggerakan kegiatan even olahragamampu memonitor, mengevaluasi dan mengembangkan kegiatan even olahraga	Kriteria: sesuai format unesa	Ceramah, diskusi, video, website atau media online 2 X 50			0%
14	sesuai format unesa	mampu membuat perencanaan kegiatan atau even olahragamampu mengorganisasi kegiatan even olahragamampu mengaktualiasi atau menggerakan kegiatan even olahragamampu memonitor, mengevaluasi dan mengembangkan kegiatan even olahraga	Kriteria: sesuai format unesa	Ceramah, diskusi, video, website atau media online 2 X 50			0%
15	sesuai format unesa	mampu membuat perencanaan kegiatan atau even olahragamampu mengorganisasi kegiatan even olahragamampu mengaktualiasi atau menggerakan kegiatan even olahragamampu memonitor, mengevaluasi dan mengembangkan kegiatan even olahraga	Kriteria: sesuai format unesa	Ceramah, diskusi, video, website atau media online 2 X 50			0%
16	UAS			2 X 50			0%

Rekap Persentase Evaluasi : Project Based Learning

No	Evaluasi	Persentase
		0%

Catatan

1. **Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. **CP Mata Kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. **Sub-CPMK Mata Kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
6. **Kriteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kriteria penilaian merupakan pedoman bagi penilaian agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kriteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
7. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposisional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

File PDF ini digenerate pada tanggal 7 Januari 2026 Jam 10:08 menggunakan aplikasi RPS-OBE SiDia Unesa