



MATA KULIAH (MK)		KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)			SEMESTER	Tgl Penyusunan
Keterampilan Dasar Olahraga Permainan		8520202347	Mata Kuliah Wajib Program Studi	T=1	P=1	ECTS=3.18	2	2 Desember 2024
OTORISASI		Pengembang RPS		Koordinator RMK			Koordinator Program Studi	
		Dr. Or. Muhammad, S.Pd., M.Pd.		Dr. Or. Muhammad, S.Pd., M.Pd.			MUHAMMAD	
Model Pembelajaran	Project Based Learning							
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK							
	CPL-1	Mampu menunjukkan nilai-nilai agama, kebangsaan dan budaya nasional, serta etika akademik dalam melaksanakan tugasnya						
	CPL-2	Menunjukkan karakter tangguh, kolaboratif, adaptif, inovatif, inklusif, belajar sepanjang hayat, dan berjiwa kewirausahaan						
	CPL-3	Mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan						
	CPL-4	Mengembangkan diri secara berkelanjutan dan berkolaborasi.						
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)							
	CPMK - 1	Menerapkan teknik dasar permainan olahraga dalam situasi permainan yang sebenarnya untuk meningkatkan efektivitas bermain (C3)						
	CPMK - 2	Menganalisis strategi dan taktik dalam permainan olahraga untuk mengidentifikasi kekuatan dan kelemahan tim (C4)						
	CPMK - 3	Mengevaluasi efektivitas teknik dan strategi yang digunakan dalam permainan olahraga berdasarkan hasil dan kinerja tim (C5)						
	CPMK - 4	Menciptakan variasi taktik dan strategi dalam permainan olahraga untuk mengoptimalkan kinerja tim (C6)						
	CPMK - 5	Menerapkan nilai-nilai etika dan sportivitas dalam setiap permainan dan latihan sebagai bentuk pengamalan nilai agama dan kebangsaan (C3)						
	CPMK - 6	Menganalisis pengaruh budaya tim terhadap performa dan dinamika kelompok dalam permainan olahraga (C4)						
	CPMK - 7	Mengevaluasi dan mengadaptasi teknik permainan olahraga dalam berbagai kondisi dan situasi untuk menunjukkan kemampuan adaptif dan inovatif (C5)						
	CPMK - 8	Menciptakan program latihan yang inovatif untuk meningkatkan keterampilan individu dan tim dalam olahraga (C6)						
	CPMK - 9	Menerapkan prinsip belajar sepanjang hayat dalam meningkatkan pengetahuan dan keterampilan bermain olahraga (C3)						
	CPMK - 10	Menganalisis dan mengevaluasi dampak kegiatan olahraga terhadap pengembangan karakter pribadi dan profesionalisme (C4, C5)						
Matrik CPL - CPMK								

		<table><tr><td>CPMK</td><td>CPL-1</td><td>CPL-2</td><td>CPL-3</td><td>CPL-4</td></tr><tr><td>CPMK-1</td><td></td><td></td><td>✓</td><td></td></tr><tr><td>CPMK-2</td><td></td><td></td><td>✓</td><td></td></tr><tr><td>CPMK-3</td><td></td><td></td><td>✓</td><td></td></tr><tr><td>CPMK-4</td><td></td><td></td><td>✓</td><td></td></tr><tr><td>CPMK-5</td><td>✓</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-6</td><td>✓</td><td>✓</td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-7</td><td></td><td>✓</td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-8</td><td></td><td>✓</td><td>✓</td><td></td></tr><tr><td>CPMK-9</td><td></td><td>✓</td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-10</td><td></td><td>✓</td><td></td><td>✓</td></tr></table>	CPMK	CPL-1	CPL-2	CPL-3	CPL-4	CPMK-1			✓		CPMK-2			✓		CPMK-3			✓		CPMK-4			✓		CPMK-5	✓				CPMK-6	✓	✓			CPMK-7		✓			CPMK-8		✓	✓		CPMK-9		✓			CPMK-10		✓		✓																																																																																																																																																				
CPMK	CPL-1	CPL-2	CPL-3	CPL-4																																																																																																																																																																																																									
CPMK-1			✓																																																																																																																																																																																																										
CPMK-2			✓																																																																																																																																																																																																										
CPMK-3			✓																																																																																																																																																																																																										
CPMK-4			✓																																																																																																																																																																																																										
CPMK-5	✓																																																																																																																																																																																																												
CPMK-6	✓	✓																																																																																																																																																																																																											
CPMK-7		✓																																																																																																																																																																																																											
CPMK-8		✓	✓																																																																																																																																																																																																										
CPMK-9		✓																																																																																																																																																																																																											
CPMK-10		✓		✓																																																																																																																																																																																																									
Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)																																																																																																																																																																																																													
		<table><tr><td rowspan="2">CPMK</td><td colspan="16">Minggu Ke</td></tr><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td></tr><tr><td>CPMK-1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-7</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-9</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-10</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	CPMK	Minggu Ke																1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	CPMK-1																	CPMK-2																	CPMK-3																	CPMK-4																	CPMK-5																	CPMK-6																	CPMK-7																	CPMK-8																	CPMK-9																	CPMK-10																
CPMK	Minggu Ke																																																																																																																																																																																																												
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																																																																																																																																																																																													
CPMK-1																																																																																																																																																																																																													
CPMK-2																																																																																																																																																																																																													
CPMK-3																																																																																																																																																																																																													
CPMK-4																																																																																																																																																																																																													
CPMK-5																																																																																																																																																																																																													
CPMK-6																																																																																																																																																																																																													
CPMK-7																																																																																																																																																																																																													
CPMK-8																																																																																																																																																																																																													
CPMK-9																																																																																																																																																																																																													
CPMK-10																																																																																																																																																																																																													
Deskripsi Singkat MK	Pemahaman tentang teori gerak dasar, teknik dasar dan keterampilan dasar olahraga permainan																																																																																																																																																																																																												
Pustaka	Utama : 1. Marianne Torbert. 2011. Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. 2. Craig A. Wrisberg. 2007. Sport Skill Instruction for Coaches. USA: Human Kinetics 3. Robin Vealey S, Melissa A. Chase. 2016. Best Practice for Youth Sport: Science and Strategies for Positive Athlete. USA: Human Kinetics 4. Hilda Ann Fronske, Rolayne Wilson. 2002. Teaching Cues for Basic Sport Skill for Elementary and Middle School Students . USA: Human Kinetics Pendukung : 1. Marianne Torbert. 2011. Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic.																																																																																																																																																																																																												
Dosen Pengampu	Dr. Or. Muhammad, S.Pd., M.Pd.																																																																																																																																																																																																												
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]		Bobot Penilaian (%)																																																																																																																																																																																																					
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)																																																																																																																																																																																																								
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)		(8)																																																																																																																																																																																																					

1	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: Marianne Torbert. 2011. <i>Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. .</i> Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%
2	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: Marianne Torbert. 2011. <i>Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. .</i> Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%
3	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: Marianne Torbert. 2011. <i>Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. .</i> Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%

4	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: <i>Marianne Torbert. 2011. Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. .</i> Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%
5	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: <i>Marianne Torbert. 2011. Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. .</i> Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%
6	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: <i>Marianne Torbert. 2011. Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. .</i> Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%

7	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: <i>Marianne Torbert. 2011. Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. .</i> Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%
8	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: <i>Marianne Torbert. 2011. Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. .</i> Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%
9	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: <i>Marianne Torbert. 2011. Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. .</i> Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%

10	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: Marianne Torbert. 2011. <i>Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. .</i> Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%
11	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: Marianne Torbert. 2011. <i>Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. .</i> Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%
12	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: Marianne Torbert. 2011. <i>Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. .</i> Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%

13	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: Marianne Torbert. 2011. <i>Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development</i> . USA: Human Kinetic. . Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%
14	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: Marianne Torbert. 2011. <i>Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development</i> . USA: Human Kinetic. . Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%
15	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: Marianne Torbert. 2011. <i>Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development</i> . USA: Human Kinetic. . Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	5%

16	Memahami kontrak kuliahPengertian tentang keterampilan dasar olahraga permainan	1.Mampu memahami kontrak kuliah 2.Mampu menjelaskan pengertian olahraga permainan 3.Mampu menjelaskan keterampilan dasar olahraga permainan 4.Mampu mengelompokkan jenis-jenis olahraga permainan 5.Mampu menjelaskan nilai-nilai dalam olahraga permainan	Kriteria: Essay dan presentasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Ceramah dan diskusi 2 X 50		Materi: Mahasiswa memahami tujuan pembelajaran Pustaka: <i>Marianne Torbert. 2011. Secrets to Succes in Sport & Play: A Practical Guide to Skill Development . USA: Human Kinetic. .</i> Materi: Mahasiswa memahami tujuan Pustaka:	25%
----	---	--	---	-------------------------------	--	---	-----

Rekap Persentase Evaluasi : Project Based Learning

No	Evaluasi	Persentase
1.	Aktifitas Partisipasif	20%
2.	Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	20%
3.	Penilaian Portofolio	20%
4.	Praktik / Unjuk Kerja	20%
5.	Tes	20%
		100%

Catatan

- Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
- Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
- Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

Koordinator Program Studi S1
Pendidikan Kepeleatihan
Olahraga



MUHAMMAD
NIDN 0010097903

UPM Program Studi S1
Pendidikan Kepeleatihan
Olahraga



NIDN 0010097903

File PDF ini digenerate pada tanggal 17 Desember 2025 Jam 12:27 menggunakan aplikasi RPS-OBE SiDia Unesa

