



**Universitas Negeri Surabaya**  
**Fakultas Ilmu Keolahragaan Dan Kesehatan**  
**Program Studi S1 Pendidikan Kepeleatihan Olahraga**

Kode Dokumen

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**

<b>MATA KULIAH (MK)</b>	<b>KODE</b>	<b>Rumpun MK</b>	<b>BOBOT (sks)</b>	<b>SEMESTER</b>	<b>Tgl Penyusunan</b>																																																	
<b>KEPELATIHAN CABANG OLAH RAGA CATUR</b>	8520204544	Mata Kuliah Wajib Program Studi	T=1 P=3 ECTS=6.36	3	1 Januari 2024																																																	
<b>OTORISASI</b>	<b>Pengembang RPS</b>		<b>Koordinator RMK</b>		<b>Koordinator Program Studi</b>																																																	
	Bhekti Lestari, S.Pd., M.Kes		Bhekti Lestari, S.Pd., M.Kes		Dr. Or. Muhammad, S.Pd., M.Pd.																																																	
<b>Model Pembelajaran</b>	Case Study																																																					
<b>Capaian Pembelajaran (CP)</b>	<b>CPL-PRODI yang dibebankan pada MK</b>																																																					
	<b>Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)</b>																																																					
	<b>CPMK - 1</b>	mampu menguasai konsep dan teori permainan catur dalam dunia kepeleatihan olahraga																																																				
	<b>Matrik CPL - CPMK</b>																																																					
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="width: 50px; height: 20px;">CPMK</td></tr> <tr><td style="width: 50px; height: 20px;">CPMK-1</td></tr> </table>					CPMK	CPMK-1																																															
CPMK																																																						
CPMK-1																																																						
<b>Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)</b>																																																						
<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td rowspan="2" style="width: 50px; height: 20px;">CPMK</td> <td colspan="16" style="text-align: center;">Minggu Ke</td> </tr> <tr> <td style="width: 15px;">1</td><td style="width: 15px;">2</td><td style="width: 15px;">3</td><td style="width: 15px;">4</td><td style="width: 15px;">5</td><td style="width: 15px;">6</td><td style="width: 15px;">7</td><td style="width: 15px;">8</td><td style="width: 15px;">9</td><td style="width: 15px;">10</td><td style="width: 15px;">11</td><td style="width: 15px;">12</td><td style="width: 15px;">13</td><td style="width: 15px;">14</td><td style="width: 15px;">15</td><td style="width: 15px;">16</td> </tr> <tr> <td style="width: 50px; height: 20px;">CPMK-1</td> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </table>					CPMK	Minggu Ke																1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	CPMK-1																
CPMK	Minggu Ke																																																					
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																																						
CPMK-1																																																						
<b>Deskripsi Singkat MK</b>	Mata kuliah ini akan membahas tentang pemahaman teoritis tentang konsep dasar kepeleatihan olahraga catur, sejarah kepeleatihan olahraga catur dan perkembangannya, peraturan permainan dan teknik dasar, serta dapat melakukan praktek teknik dasar kepeleatihan olahraga catur yang benar.																																																					
<b>Pustaka</b>	<b>Utama :</b>																																																					
		1. Levy Rozman. 2023. How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond																																																				
	<b>Pendukung :</b>																																																					
		1. video tutorial Youtube																																																				
<b>Dosen Pengampu</b>	Dr. Irmantara Subagio, M.Kes. Dr. Aghus Sifaq, S.Or., M.Pd.																																																					
<b>Mg Ke-</b>	<b>Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)</b>	<b>Penilaian</b>		<b>Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]</b>		<b>Materi Pembelajaran [Pustaka]</b>	<b>Bobot Penilaian (%)</b>																																															
		<b>Indikator</b>	<b>Kriteria &amp; Bentuk</b>	<b>Luring (offline)</b>	<b>Daring (online)</b>																																																	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)																																															

1	Mampu menguasai strategi permainan catur	bermain catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum  <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 4 X 50		<b>Materi:</b> dasar permainan catur <b>Pustaka:</b> <i>Levy Rozman. 2023. How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	3%
2	Mampu menguasai strategi permainan catur	bermain catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum  <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 4 X 50		<b>Materi:</b> dasar permainan catur <b>Pustaka:</b> <i>Levy Rozman. 2023. How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	5%
3	Mampu menguasai strategi permainan catur	bermain catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum  <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 4 X 50		<b>Materi:</b> dasar permainan catur <b>Pustaka:</b> <i>Levy Rozman. 2023. How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	5%
4	Mampu menguasai strategi permainan catur	Mampu menguasai strategi permainan catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum  <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	Praktek lapangan,Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 2 X 50		<b>Materi:</b> strategi permaianan catur <b>Pustaka:</b> <i>Levy Rozman. 2023. How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	5%
5	Mampu menguasai strategi permainan catur	Mampu menguasai strategi permainan catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum  <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	Praktek lapangan,Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 2 X 50		<b>Materi:</b> strategi permaianan catur <b>Pustaka:</b> <i>Levy Rozman. 2023. How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	5%
6	Mampu menguasai strategi permainan catur	Mampu menguasai strategi permainan catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum  <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	Praktek lapangan,Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 2 X 50		<b>Materi:</b> strategi permaianan catur <b>Pustaka:</b> <i>Levy Rozman. 2023. How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	5%

7	Mampu menguasai strategi permainan catur	Mampu menguasai strategi permainan catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum  <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	Praktek lapangan,Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 2 X 50		<b>Materi:</b> strategi permaianan catur <b>Pustaka:</b> Levy Rozman. 2023. <i>How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	5%
8	UTS	UTS	<b>Kriteria:</b> UTS  <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja	Praktik lapangan 2 X 50		<b>Materi:</b> strategi permaianan Catur <b>Pustaka:</b> Levy Rozman. 2023. <i>How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	12%
9	Mampu menguasai strategi permainan catur	Mampu menguasai strategi permainan catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum  <b>Bentuk Penilaian</b> : Praktik / Unjuk Kerja	Praktek lapangan,Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 2 X 50		<b>Materi:</b> strategi permaianan catur <b>Pustaka:</b> Levy Rozman. 2023. <i>How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	5%
10	Mampu menguasai strategi permainan catur	Mampu menguasai strategi permainan catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum  <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	Praktek lapangan,Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 2 X 50		<b>Materi:</b> strategi permaianan catur <b>Pustaka:</b> Levy Rozman. 2023. <i>How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	2%
11	Mampu menguasai strategi permainan catur	Mampu menguasai strategi permainan catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum  <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	Praktek lapangan,Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 2 X 50		<b>Materi:</b> strategi permaianan catur <b>Pustaka:</b> Levy Rozman. 2023. <i>How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	3%
12	Mampu menguasai strategi permainan catur	Mampu menguasai strategi permainan catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum  <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	Praktek lapangan,Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 2 X 50		<b>Materi:</b> strategi permaianan catur <b>Pustaka:</b> Levy Rozman. 2023. <i>How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	5%

13	Mampu menguasai strategi permainan catur	Mampu menguasai strategi permainan catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	Praktek lapangan,Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 2 X 50		<b>Materi:</b> strategi permaianan catur <b>Pustaka:</b> <i>Levy Rozman. 2023. How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	5%
14	Mampu menguasai strategi permainan catur	Mampu menguasai strategi permainan catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	Praktek lapangan,Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 2 X 50		<b>Materi:</b> strategi permaianan catur <b>Pustaka:</b> <i>Levy Rozman. 2023. How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	5%
15	Mampu menguasai strategi permainan catur	Mampu menguasai strategi permainan catur	<b>Kriteria:</b> Tugas dan praktikum <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	Praktek lapangan,Ceramah,tanya-jawab dan diskusi 2 X 50		<b>Materi:</b> strategi permaianan catur <b>Pustaka:</b> <i>Levy Rozman. 2023. How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	5%
16		UAS	<b>Kriteria:</b> UAS <b>Bentuk Penilaian</b> : Aktifitas Partisipasif	UAS 2 X 50		<b>Materi:</b> UAS <b>Pustaka:</b> <i>Levy Rozman. 2023. How to Win at Chess: The Ultimate Guide for Beginners and Beyond</i>	25%

#### Rekap Persentase Evaluasi : Case Study

No	Evaluasi	Persentase
1.	Aktifitas Partisipasif	89%
2.	Praktik / Unjuk Kerja	11%
		100%

#### Catatan

- Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
- Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.

10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

RPS ini telah divalidasi pada tanggal 2 September 2024

Koordinator Program Studi S1  
Pendidikan Keperawatan  
Olahraga



Dr. Or. Muhammad, S.Pd.,  
M.Pd.  
NIDN 0010097903

**UPM** Program Studi S1  
Pendidikan Keperawatan  
Olahraga



Mohammad Faruk, S.Pd.,  
M.Kes.  
NIDN 0015018105

File PDF ini digenerate pada tanggal 22 November 2024 Jam 22:44 menggunakan aplikasi RPS-OBE SiDia Unesa

