

		Universitas Negeri Surabaya Fakultas Ilmu Keolahragaan Dan Kesehatan Program Studi S1 Pendidikan Kepelatihan Olahraga					Kode Dokumen		
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER									
MATA KULIAH (MK)		KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)			SEMESTER	Tgl Penyusunan	
ANALISIS PERFORMA ATLET CABANG OLAHRAGA TENIS MEJA		8520204737	Mata Kuliah Pilihan Program Studi	T=2	P=2	ECTS=6.36	5	6 November 2024	
OTORISASI		Pengembang RPS		Koordinator RMK			Koordinator Program Studi		
		Dr. Or. Muhammad, S.Pd., M.Pd.		Dr. Or. Muhammad, S.Pd., M.Pd.			MUHAMMAD		
Model Pembelajaran	Project Based Learning								
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK								
	CPL-1	Mampu menunjukkan nilai-nilai agama, kebangsaan dan budaya nasional, serta etika akademik dalam melaksanakan tugasnya							
	CPL-2	Menunjukkan karakter tangguh, kolaboratif, adaptif, inovatif, inklusif, belajar sepanjang hayat, dan berjiwa kewirausahaan							
	CPL-4	Mengembangkan diri secara berkelanjutan dan berkolaborasi.							
	CPL-6	Mampu merancang, melaksanakan dan mengevaluasi proses pembelajaran olahraga yang inovatif dan efektif.							
	CPL-9	Bertanggung jawab secara profesional terhadap kinerja individu dan kelompok							
	CPL-12	Mampu menganalisis penampilan atlet dalam bidang olahraga							
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)								
	CPMK - 1	Menerapkan teknik dasar dan strategi permainan tenis meja dalam situasi pertandingan nyata (C3)							
	CPMK - 2	Menganalisis video pertandingan tenis meja untuk mengidentifikasi kekuatan dan kelemahan pemain (C4)							
	CPMK - 3	Mengevaluasi efektivitas teknik dan taktik yang digunakan atlet dalam pertandingan tenis meja (C5)							
	CPMK - 4	Menciptakan program latihan yang inovatif berdasarkan analisis performa atlet tenis meja (C6)							
	CPMK - 5	Menerapkan metode analisis statistik untuk mengukur performa atlet tenis meja dalam berbagai kondisi pertandingan (C3)							
	CPMK - 6	Menganalisis dampak psikologis kompetisi pada performa atlet tenis meja dan mengembangkan strategi untuk mengatasinya (C4)							
	CPMK - 7	Mengevaluasi dan menyesuaikan program pelatihan berdasarkan feedback dan hasil pertandingan terkini (C5)							
	CPMK - 8	Menciptakan alat bantu pelatihan yang dapat meningkatkan keterampilan spesifik atlet tenis meja (C6)							
	CPMK - 9	Menerapkan prinsip biomekanika untuk meningkatkan efisiensi gerakan atlet tenis meja (C3)							
	CPMK - 10	Menganalisis dan mengevaluasi pengaruh nutrisi terhadap performa atlet tenis meja selama kompetisi (C4, C5)							
	CPMK - 11	Menganalisis dan mengevaluasi pengaruh nutrisi terhadap performa atlet tenis meja selama kompetisi (C4, C5)							
	Matrik CPL - CPMK								
			CPMK	CPL-1	CPL-2	CPL-4	CPL-6	CPL-9	CPL-12
		CPMK-1			✓		✓		
		CPMK-2					✓		
	CPMK-3					✓			
	CPMK-4					✓			
	CPMK-5					✓			
	CPMK-6		✓			✓			
	CPMK-7					✓			
	CPMK-8		✓			✓			
	CPMK-9					✓			
	CPMK-10				✓	✓			
	CPMK-11								
Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)									

		<table><tr><th rowspan="2">CPMK</th><th colspan="16">Minggu Ke</th></tr><tr><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th><th>13</th><th>14</th><th>15</th><th>16</th></tr><tr><td>CPMK-1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>✓</td><td></td><td></td><td></td><td>✓</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-3</td><td>✓</td><td>✓</td><td>✓</td><td>✓</td><td>✓</td><td></td><td></td><td>✓</td><td></td><td></td><td></td><td>✓</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-7</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>✓</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-9</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-10</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>✓</td><td>✓</td><td></td><td></td><td></td><td>✓</td><td>✓</td><td>✓</td></tr><tr><td>CPMK-11</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	CPMK	Minggu Ke																1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	CPMK-1							✓				✓						CPMK-2																	CPMK-3	✓	✓	✓	✓	✓			✓				✓					CPMK-4																	CPMK-5																	CPMK-6																	CPMK-7																	CPMK-8						✓											CPMK-9																	CPMK-10									✓	✓				✓	✓	✓	CPMK-11																
CPMK	Minggu Ke																																																																																																																																																																																																																													
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																																																																																																																																																																																																														
CPMK-1							✓				✓																																																																																																																																																																																																																			
CPMK-2																																																																																																																																																																																																																														
CPMK-3	✓	✓	✓	✓	✓			✓				✓																																																																																																																																																																																																																		
CPMK-4																																																																																																																																																																																																																														
CPMK-5																																																																																																																																																																																																																														
CPMK-6																																																																																																																																																																																																																														
CPMK-7																																																																																																																																																																																																																														
CPMK-8						✓																																																																																																																																																																																																																								
CPMK-9																																																																																																																																																																																																																														
CPMK-10									✓	✓				✓	✓	✓																																																																																																																																																																																																														
CPMK-11																																																																																																																																																																																																																														
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah Analisis Performa Atlet Cabang Olahraga Tenis Meja pada jenjang S1 program studi Pendidikan Kepelatihan Olahraga bertujuan untuk memberikan pemahaman mendalam tentang teknik analisis performa atlet tenis meja. Mahasiswa akan mempelajari berbagai metode dan teknik analisis performa atlet tenis meja, termasuk pengukuran fisik, evaluasi teknik permainan, strategi pertandingan, dan faktor psikologis yang memengaruhi performa atlet. Ruang lingkup mata kuliah mencakup pemahaman teori dan praktik analisis performa atlet tenis meja, penerapan teknik analisis dalam situasi latihan dan pertandingan, serta pengembangan rencana peningkatan performa atlet berdasarkan hasil analisis yang dilakukan.																																																																																																																																																																																																																													
Pustaka	Utama :																																																																																																																																																																																																																													
	1. Hodges, Larry. Table Tennis: Steps to Success. Human Kinetics, 2015. Decoursey, Mike. Table Tennis: The Skills of the Game. A&C Black, 2012. Pearce, J. Richard P. Table Tennis: A Guide for Beginners. Piatkus, 2004. Yaping, Deng. The Art of Table Tennis. China Intercontinental Press, 2008. Wilson, Colin. The Complete Guide to Table Tennis. HarperCollins, 2009. Boggan, Tim. Advanced Table Tennis: Techniques and Tactics. International Table Tennis Federation (ITTF), 2010.																																																																																																																																																																																																																													
	Pendukung :																																																																																																																																																																																																																													
	1. Hodges, Larry. Table Tennis: Steps to Success. Human Kinetics, 2015. Decoursey, Mike. Table Tennis: The Skills of the Game. A&C Black, 2012. Pearce, J. Richard P. Table Tennis: A Guide for Beginners. Piatkus, 2004. Yaping, Deng. The Art of Table Tennis. China Intercontinental Press, 2008. Wilson, Colin. The Complete Guide to Table Tennis. HarperCollins, 2009. Boggan, Tim. Advanced Table Tennis: Techniques and Tactics. International Table Tennis Federation (ITTF), 2010.																																																																																																																																																																																																																													
Dosen Pengampu	Dr. Abdul Hafidz, S.Pd., M.Pd. Yogi Sayuty, S.Pd., M.Pd.																																																																																																																																																																																																																													
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian				Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]				Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)																																																																																																																																																																																																																			
		Indikator		Kriteria & Bentuk		Luring (offline)		Daring (online)																																																																																																																																																																																																																						
(1)	(2)	(3)		(4)		(5)		(6)		(7)	(8)																																																																																																																																																																																																																			

1	Mahasiswa diharapkan mampu menerapkan teknik dasar dan strategi permainan tenis meja secara efektif dalam situasi pertandingan nyata.	tugas	Kriteria: tugas Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	diskusi	luring	Materi: teknik dasar 1 Pustaka: Hodges, Larry. <i>Table Tennis: Steps to Success.</i> Human Kinetics, 2015. Decoursey, Mike. <i>Table Tennis: The Skills of the Game.</i> A&C Black, 2012. Pearce, J. Richard P. <i>Table Tennis: A Guide for Beginners.</i> Piatkus, 2004. Yaping, Deng. <i>The Art of Table Tennis.</i> China Intercontinental Press, 2008. Wilson, Colin. <i>The Complete Guide to Table Tennis.</i> HarperCollins, 2009. Boggan, Tim. <i>Advanced Table Tennis: Techniques and Tactics.</i> International Table Tennis Federation (ITTF), 2010.	5%
2		tugas	Kriteria: tugas Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	diskusi	luring	Materi: teknik dasar 1 Pustaka: Hodges, Larry. <i>Table Tennis: Steps to Success.</i> Human Kinetics, 2015. Decoursey, Mike. <i>Table Tennis: The Skills of the Game.</i> A&C Black, 2012. Pearce, J. Richard P. <i>Table Tennis: A Guide for Beginners.</i> Piatkus, 2004. Yaping, Deng. <i>The Art of Table Tennis.</i> China Intercontinental Press, 2008. Wilson, Colin. <i>The Complete Guide to Table Tennis.</i> HarperCollins, 2009. Boggan, Tim. <i>Advanced Table Tennis: Techniques and Tactics.</i> International Table Tennis Federation (ITTF), 2010.	5%

3		tugas	Kriteria: tugas Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	diskusi	luring	Materi: teknik dasar 1 Pustaka: <i>Hodges, Larry.</i> <i>Table Tennis:</i> <i>Steps to</i> <i>Success.</i> <i>Human</i> <i>Kinetics, 2015.</i> <i>Decoursey,</i> <i>Mike. Table</i> <i>Tennis: The</i> <i>Skills of the</i> <i>Game. A&C</i> <i>Black, 2012.</i> <i>Pearce, J.</i> <i>Richard P.</i> <i>Table Tennis: A</i> <i>Guide for</i> <i>Beginners.</i> <i>Piatkus, 2004.</i> <i>Yaping, Deng.</i> <i>The Art of</i> <i>Table Tennis.</i> <i>China</i> <i>Intercontinental</i> <i>Press, 2008.</i> <i>Wilson, Colin.</i> <i>The Complete</i> <i>Guide to Table</i> <i>Tennis.</i> <i>HarperCollins,</i> <i>2009. Boggan,</i> <i>Tim. Advanced</i> <i>Table Tennis:</i> <i>Techniques</i> <i>and Tactics.</i> <i>International</i> <i>Table Tennis</i> <i>Federation</i> <i>(ITTF), 2010.</i>	5%
---	--	-------	--	---------	--------	---	----

4		tugas	Kriteria: tugas Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	diskusi	luring	Materi: teknik dasar 1 Pustaka: <i>Hodges, Larry.</i> <i>Table Tennis:</i> <i>Steps to</i> <i>Success.</i> <i>Human</i> <i>Kinetics, 2015.</i> <i>Decoursey,</i> <i>Mike. Table</i> <i>Tennis: The</i> <i>Skills of the</i> <i>Game. A&C</i> <i>Black, 2012.</i> <i>Pearce, J.</i> <i>Richard P.</i> <i>Table Tennis: A</i> <i>Guide for</i> <i>Beginners.</i> <i>Piatkus, 2004.</i> <i>Yaping, Deng.</i> <i>The Art of</i> <i>Table Tennis.</i> <i>China</i> <i>Intercontinental</i> <i>Press, 2008.</i> <i>Wilson, Colin.</i> <i>The Complete</i> <i>Guide to Table</i> <i>Tennis.</i> <i>HarperCollins,</i> <i>2009. Boggan,</i> <i>Tim. Advanced</i> <i>Table Tennis:</i> <i>Techniques</i> <i>and Tactics.</i> <i>International</i> <i>Table Tennis</i> <i>Federation</i> <i>(ITTF), 2010.</i>	5%
---	--	-------	--	---------	--------	---	----

5	Mahasiswa diharapkan mampu menciptakan program latihan inovatif yang berdasarkan analisis performa atlet tenis meja.	1. Analisis performa atlet tenis meja 2. Identifikasi kelemahan dan kekuatan atlet 3. Rancangan program latihan inovatif	Bentuk Penilaian : Praktik / Unjuk Kerja	Pembelajaran berbasis masalah.	Penugasan proyek online	Materi: Analisis performa atlet tenis meja, Identifikasi kelemahan dan kekuatan atlet, Merancang program latihan inovatif Pustaka: <i>Handbook Perkuliahan</i>	5%
6	Mahasiswa diharapkan mampu menerapkan pengetahuan statistik dalam mengukur performa atlet tenis meja secara objektif dan akurat.	1. analisis statistik performa atlet tenis meja 2. penerapan metode statistik dalam pertandingan tenis meja	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja	Pembelajaran berbasis masalah.	Penugasan online memungkinkan. Jenis penugasan yang cocok adalah Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Materi: Konsep dasar analisis statistik, Penerapan statistik dalam olahraga tenis meja, Interpretasi data statistik dalam pertandingan Pustaka: <i>Handbook Perkuliahan</i>	5%
7	Mahasiswa diharapkan mampu menganalisis dampak psikologis kompetisi pada performa atlet tenis meja dan mengembangkan strategi yang efektif untuk mengatasinya.	1. Analisis dampak psikologis kompetisi pada performa atlet tenis meja 2. Pengembangan strategi untuk mengatasi dampak psikologis kompetisi	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif, Praktik / Unjuk Kerja	Diskusi, studi kasus, dan simulasi.	Diskusi daring tentang pengalaman pribadi dalam menghadapi tekanan kompetisi	Materi: Teori psikologi dalam olahraga, Studi kasus dampak psikologis kompetisi pada atlet tenis meja, Strategi psikologis untuk meningkatkan performa atlet Pustaka: <i>Handbook Perkuliahan</i>	5%

8	Mahasiswa diharapkan mampu mengevaluasi teknik dan taktik atlet tenis meja, serta mampu merumuskan strategi perbaikan untuk meningkatkan performa atlet.	1. Teknik yang digunakan atlet 2. Taktik yang digunakan atlet 3. Strategi perbaikan yang diusulkan	Bentuk Penilaian : Tes	Diskusi, studi kasus, observasi langsung.	Diskusi daring tentang teknik dan taktik tenis meja	Materi: Teknik dasar tenis meja, Taktik dalam permainan tenis meja, Strategi evaluasi performa atlet Pustaka: <i>Handbook Perkuliahan</i>	15%
9	Mahasiswa diharapkan mampu menganalisis dampak psikologis kompetisi pada performa atlet tenis meja dan mengembangkan strategi yang efektif untuk mengatasi dampak tersebut.	1. Analisis dampak psikologis kompetisi pada performa atlet tenis meja 2. Pengembangan strategi untuk mengatasi dampak psikologis kompetisi	Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	Pembelajaran aktif melalui diskusi, studi kasus, dan simulasi.	Diskusi daring tentang pengalaman pribadi dalam menghadapi tekanan kompetisi, Membuat jurnal refleksi tentang strategi psikologis yang dapat diterapkan dalam latihan	Materi: Teori psikologi dalam olahraga, Dampak psikologis kompetisi pada performa atlet tenis meja, Strategi psikologis untuk meningkatkan performa atlet Pustaka: <i>Handbook Perkuliahan</i>	5%
10	Mahasiswa diharapkan mampu menguasai kemampuan kognitif dalam Taksonomi Bloom level C5, yaitu mampu mengevaluasi dan menyesuaikan program pelatihan atlet tenis meja berdasarkan feedback dan hasil pertandingan terkini.	1. Analisis program pelatihan berdasarkan feedback 2. Penyesuaian program pelatihan berdasarkan hasil pertandingan 3. Kemampuan mengevaluasi performa atlet	Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja, Tes	Diskusi kelompok, studi kasus, analisis video pertandingan.	Diskusi online tentang analisis program pelatihan, Membuat laporan penyesuaian program pelatihan	Materi: Prinsip-prinsip dasar evaluasi program pelatihan, Teknik analisis feedback, Strategi penyesuaian program pelatihan, Studi kasus program pelatihan atlet tenis meja Pustaka: <i>Handbook Perkuliahan</i>	5%
11	Mahasiswa diharapkan mampu menciptakan alat bantu pelatihan yang dapat meningkatkan keterampilan spesifik atlet tenis meja sesuai dengan taksonomi Bloom level C6.	1. Kemampuan merancang alat bantu pelatihan yang sesuai 2. Kemampuan mengimplementasikan alat bantu pelatihan dengan baik	Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja	Pembelajaran berbasis proyek.	Diskusi daring tentang desain alat bantu pelatihan yang efektif untuk atlet tenis meja	Materi: Konsep alat bantu pelatihan, Desain alat bantu pelatihan, Implementasi alat bantu pelatihan Pustaka: <i>Handbook Perkuliahan</i>	5%
12	Mahasiswa diharapkan mampu menciptakan alat bantu pelatihan yang dapat meningkatkan keterampilan spesifik atlet tenis meja sesuai dengan taksonomi Bloom level C6.	1. Kemampuan merancang alat bantu pelatihan yang sesuai dengan kebutuhan atlet tenis meja 2. Kemampuan mengidentifikasi prinsip-prinsip efektifitas alat bantu pelatihan	Bentuk Penilaian : Penilaian Portofolio, Praktik / Unjuk Kerja	Pembelajaran berbasis proyek.	Diskusi daring tentang konsep alat bantu pelatihan yang efektif untuk atlet tenis meja	Materi: Konsep alat bantu pelatihan, Prinsip-prinsip efektifitas alat bantu pelatihan, Studi kasus pengembangan alat bantu pelatihan untuk atlet tenis meja Pustaka: <i>Handbook Perkuliahan</i>	5%
13			Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja				5%

14	Mahasiswa diharapkan mampu menganalisis dan mengevaluasi pengaruh nutrisi terhadap performa atlet tenis meja selama kompetisi.	1. Analisis pengaruh nutrisi terhadap performa atlet tenis meja 2. Evaluasi dampak nutrisi pada performa atlet tenis meja	Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio	Pembelajaran berbasis diskusi dan studi kasus.	Penugasan online memungkinkan. Jenis penugasan yang cocok adalah Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk.	Materi: Pengaruh nutrisi pada performa atlet tenis meja, Strategi nutrisi untuk meningkatkan performa atlet tenis meja Pustaka: <i>Handbook Perkuliahan</i>	5%
15	Mahasiswa diharapkan mampu menganalisis dan mengevaluasi pengaruh nutrisi terhadap performa atlet tenis meja selama kompetisi.	1. Analisis pengaruh nutrisi terhadap performa atlet tenis meja 2. Evaluasi strategi nutrisi untuk meningkatkan performa atlet	Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	Pembelajaran berbasis masalah.	Diskusi daring tentang pengaruh nutrisi terhadap performa atlet tenis meja, Membuat jurnal nutrisi atlet tenis meja	Materi: Pentingnya nutrisi dalam olahraga, Nutrisi yang dibutuhkan atlet tenis meja, Strategi nutrisi untuk meningkatkan performa atlet Pustaka: <i>Handbook Perkuliahan</i>	5%
16	Mahasiswa diharapkan mampu menganalisis hubungan antara nutrisi dan performa atlet tenis meja, serta mampu mengevaluasi pengaruh nutrisi terhadap performa atlet selama kompetisi.	1. Pemahaman konsep nutrisi atlet tenis meja 2. Kemampuan menganalisis pengaruh nutrisi terhadap performa atlet 3. Kemampuan mengevaluasi dampak nutrisi selama kompetisi	Bentuk Penilaian : Penilaian Portofolio, Penilaian Praktikum, Praktik / Unjuk Kerja	Diskusi, studi kasus, presentasi.		Materi: Konsep nutrisi atlet tenis meja, Pengaruh nutrisi terhadap performa atlet, Strategi nutrisi selama kompetisi Pustaka: <i>Handbook Perkuliahan</i>	14%

Rekap Persentase Evaluasi : Project Based Learning

No	Evaluasi	Persentase
1.	Aktifitas Partisipatif	6%
2.	Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	17.27%
3.	Penilaian Portofolio	20.27%
4.	Penilaian Praktikum	7.34%
5.	Praktik / Unjuk Kerja	31.94%
6.	Tes	16.25%
		99.07%

Catatan

- Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
- Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
- Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

