



Universitas Negeri Surabaya
Fakultas Ilmu Keolahragaan Dan Kesehatan
Program Studi S1 Pendidikan Jasmani, Kesehatan & Rekreasi

Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)			SEMESTER	Tgl Penyusunan																																
Digital Literasi	8520102233		T=2	P=0	ECTS=3.18	1	26 November 2024																																
OTORISASI	Pengembang RPS		Koordinator RMK			Koordinator Program Studi																																	
			Dr. Mochamad Ridwan, S.Pd., M.Pd.																																	
Model Pembelajaran	Project Based Learning																																						
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK																																						
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)																																						
	Matrik CPL - CPMK																																						
		CPMK																																					
Deskripsi Singkat MK	Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)																																						
		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td rowspan="2" style="width: 10%;">CPMK</td> <td colspan="16">Minggu Ke</td> </tr> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td> </tr> </table>						CPMK	Minggu Ke																1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
CPMK	Minggu Ke																																						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																							
Pustaka	<p>Utama :</p> <ol style="list-style-type: none"> Clark, Ruth Colvin, 2013. Scenario-Based e-Learning, Evidence-Based Guidelines for Online Workforce Learning. Pfeiffer Publisher. Mayer, Richard E. 2003. Multimedia Learning, Cambridge University Press Wibawa, Setya Chendra. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia, Unipress Unesa Tim Elearning, 2018. Pengembangan elearning, Unipress Unesa. <p>Pendukung :</p>																																						
Dosen Pengampu	Muhamad Syarifuddin Zuhrie, S.Pd., M.T. Reza Rahmadian, S.ST., M.EngSc. Novi Sukma Drastiawati, S.T., M.Eng.																																						
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)																																
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)																																		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)																																

1	Mendeskripsikan SILABUS dan pengertian singkat Definisi Literasi Digital	1.Menjabarkan SILABUS 2.Membuat kontrak perkuliahan 3.Menjelaskan pengertian Definisi Literasi Digital		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%
2	Mengetahui tentang teknologi media dan keamanan teknologi informasi	1.Menjelaskan sejarah perkembangan teknologi media. 2.Mengkategorikan macam literasi media. 3.Menjelaskan tentang keamanan teknologi informasi		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%
3	Menganalisa konten hoax	1.Menjelaskan konsep data informasi hoax 2.Menjelaskan Teknik keaslian data informasi		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%
4	Menjelaskan pengertian infografis	1.Menjelaskan pengertian media infografis 2.Memberikan contoh infografis		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%
5	Mengimplementasikan infografis dalam bidang ilmu prodi Lanjut	Menjelaska cara mengimplementasikan infografis sesuai bidang studi		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%
6	Mengimplementasikan infografis buku teks menjadi video digital explainer	Menjelaskan publikasi videografis		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%
7	UTS			2 X 50			0%
8	Mengimplementasikan infografis buku teks menjadi digital explainer Lanjut	Menjelaskan teknik pembuatan buku teks menjadi digital explainer		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%
9	Membuat konten video animasi bersuara ke MS PowerPoint	Menjelaskan cara membuat konten video animasi bersuara ke MS PowerPoint		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%
10	Menjelaskan dasar Algoritma dan pemrograman	Dasar algoritma pemrograman		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%
11	Menjelaskan Fungsi Algoritma dan pemrograman Lanjut	Menerapkan fungsi logika sesuai bidang studi		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%
12	Mengimplementasikan Algoritma dan pemrograman	Mengimplementasikan fungsi logika sesuai bidang studi dengan aplikasi Scraeth		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%
13	Manajemen proyek	Mengonsep analisa, verifikasi dan validasi proyek pertemuan 4-9		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%

14	Mengimplementasikan Manajemen proyek Lanjut	Penjelasan bagaimana menganalisa, verifikasi dan validasi proyek pertemuan 10-12		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%
15	Penyimpanan data di awan (Cloud Storage)	Penjelasan bagaimana melakukan Teknik penyimpanan data di awan		Diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%
16	Presentasi Produk Karya (UAS)	Mempresentasi kanproduk akhir		Presentasi, diskusi kelompok dan refleksi 2 X 50			0%

Rekap Persentase Evaluasi : Project Based Learning

No	Evaluasi	Persentase
		0%

Catatan

- Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
- Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
- Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.