

Pustaka		Utama :					
		1. Kristiyandaru, A. 2015. Sistem Pertandingan yang Efektif . Sidoarjo: Zifatama Publisher. 2. Kristiyandaru, A. 2010. Manajemen Pendidikan Jasmani dan Olahraga . Surabaya: Unesa University Press. 3. Bucher, C.A. and Krotee, M.L. 1997. Management of Physical Education and Sport. McGraw-Hill Companies 4. Sri Wicahyani & Advendi Kristiyandaru. 2023. Adminisntrasi Pertandingan. Semarang: Cahaya Ghani Recovery.					
		Pendukung :					
		1. Artikel jurnal mutakhir terkait administrasi pertandingan					
Dosen Pengampu		Dr. Heryanto Nur Muhammad, S.Pd., M.Pd. Prof. Dr. Advendi Kristiyandaru, S.Pd., M.Pd. Dony Andrijanto, S.Pd., M.Kes. Sri Wicahyani, M.Pd. Yuni Fitriyah Ningsih, S.Pd., M.Pd.					
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	1.Mahasiswa mampu mengidentifikasi isi kontrak kuliah 2.Mahasiswa mampu mengidentifikasi tentang materi garis besar pada mata kuliah administrasi & sistem pertandingan	1.Mahasiswa mengidentifikasi isi kontrak kuliah 2.Mahasiswa mengidentifikasi tentang materi garis besar pada mata kuliah administrasi & sistem pertandingan	Kriteria: Rubrik penilaian partisipasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasif	Bentuk pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode pembelajaran: Discussion & tanya jawab Penugasan mahasiswa tugas mandiri untuk menyusun laporan poin penting kontrak kuliah dan pengantar kuliah administrasi & sistem pertandingan 2 X 50' / 3.18 ECTS	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui V-learning dan zoom. Vinesa V-learning: http://vlearning.unesa.ac.id Metode pembelajaran: Discussion & tanya jawab Penugasan mahasiswa tugas mandiri untuk menyusun laporan poin penting kontrak kuliah dan pengantar kuliah administrasi & sistem pertandingan 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: kontrak kuliah Pustaka: Kristiyandaru, A. 2015. Sistem Pertandingan yang Efektif . Sidoarjo: Zifatama Publisher. Materi: Pengantar Manajemen Pustaka: Kristiyandaru, A. 2010. Manajemen Pendidikan Jasmani dan Olahraga . Surabaya: Unesa University Press.	5%

2	1. Mahasiswa mampu menganalisis hakikat Pendidikan Jasmani 2. Mahasiswa mampu menganalisis pentingnya pengorganisasian Pendidikan Jasmani	1. Mahasiswa menganalisis hakikat Pendidikan Jasmani 3. Mahasiswa menganalisis pentingnya pengorganisasian Pendidikan Jasmani	Kriteria: Rubrik penilaian partisipasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode Pembelajaran: Problem based learning/case study • Fase 1: Orientasi peserta didik pada masalah; Dosen menyampaikan masalah yang akan dipecahkan secara kelompok Mahasiswa mengamati dan mengidentifikasi masalah yang disampaikan dosen atau yang diperoleh dari bahan bacaan yang disarankan • Fase 2: Mengorganisasikan peserta didik untuk belajar; Dosen memastikan setiap anggota mengidentifikasi tugas masing-masing Mahasiswa berdiskusi dan membagi tugas untuk mencari data/ bahan-bahan/ alat yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah • Fase 3: Membimbing penyelidikan individu maupun kelompok; Dosen memantau keterlibatan mahasiswa dalam pengumpulan data/ bahan selama proses penyelidikan Mahasiswa melakukan penyelidikan (mencari data/ referensi/ sumber) untuk bahan diskusi kelompok • Fase 4: Mengembangkan dan menyajikan hasil karya; dan Dosen memantau diskusi dan membimbing pembuatan laporan sehingga karya setiap kelompok siap untuk dipresentasikan Mahasiswa melakukan diskusi untuk menghasilkan solusi pemecahan masalah dan hasilnya dipresentasikan/disajikan dalam bentuk karya • Fase 5: Menganalisis dan mengevaluasi proses pemecahan masalah. Dosen: membimbing presentasi dan mendorong kelompok memberikan penghargaan serta masukan kepada kelompok lain Mahasiswa Setiap kelompok melakukan presentasi, kelompok yang lain memberikan apresiasi. Kegiatan dilanjutkan dengan merangkum/ membuat kesimpulan sesuai dengan masukan yang diperoleh dari kelompok lain Penugasan mahasiswa tugas kelompok untuk menyusun laporan pengertian administrasi, pentingnya administrasi, dan administrasi dan sistem pertandingan 2 X 50' / 3.18 ECTS	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui V-learning dan zoom. Vinesa V-learning: http://vlearning.unesa.ac.id Metode pembelajaran: Problem based learning/case study • Fase 1: Orientasi peserta didik pada masalah; Dosen menyampaikan masalah yang akan dipecahkan secara kelompok Mahasiswa mengamati dan mengidentifikasi masalah yang disampaikan dosen atau yang diperoleh dari bahan bacaan yang disarankan • Fase 2: Mengorganisasikan peserta didik untuk belajar; Dosen memastikan setiap anggota mengidentifikasi tugas masing-masing Mahasiswa berdiskusi dan membagi tugas untuk mencari data/ bahan-bahan/ alat yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah • Fase 3: Membimbing penyelidikan individu maupun kelompok; Dosen memantau keterlibatan mahasiswa dalam pengumpulan data/ bahan selama proses penyelidikan Mahasiswa melakukan penyelidikan (mencari data/ referensi/ sumber) untuk bahan diskusi kelompok • Fase 4: Mengembangkan dan menyajikan hasil karya; dan Dosen memantau diskusi dan membimbing pembuatan laporan sehingga karya setiap kelompok siap untuk dipresentasikan Mahasiswa melakukan diskusi untuk menghasilkan solusi pemecahan masalah dan hasilnya dipresentasikan/disajikan dalam bentuk karya • Fase 5: Menganalisis dan mengevaluasi proses pemecahan masalah. Dosen: membimbing presentasi dan mendorong kelompok memberikan penghargaan serta masukan kepada kelompok lain Mahasiswa Setiap kelompok melakukan presentasi, kelompok yang lain memberikan apresiasi. Kegiatan dilanjutkan dengan merangkum/ membuat kesimpulan sesuai dengan masukan yang diperoleh dari kelompok lain Penugasan mahasiswa tugas kelompok untuk menyusun laporan pengertian administrasi, pentingnya administrasi, dan administrasi dan sistem pertandingan 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: memperkenalkan sistem pertandingan Pustaka: <i>Kristiyandaru, A. 2015. Sistem Pertandingan yang Efektif. Sidoarjo: Zifatama Publisher.</i> Materi: Admininstrasi dan Managemen Pustaka: <i>Ranupandojo, Heidjrachman. 1996. Dasar-dasar Manajemen. Yogyakarta: UPP-AMP YKPN</i>	5%
---	---	---	--	---	---	---	----

3	1. Mahasiswa mampu menganalisis pengertian administrasi dan pentingnya administrasi 2. Mahasiswa mampu menganalisis administrasi dan sistem pertandingan	1. Mahasiswa menganalisis pengertian administrasi dan pentingnya administrasi 2. Mahasiswa menganalisis administrasi dan sistem pertandingan	Kriteria: Rubrik penilaian partisipasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasi	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode Pembelajaran: Problem based learning/case study • Fase 1: Orientasi peserta didik pada masalah; Dosen menyampaikan masalah yang akan dipecahkan secara kelompok Mahasiswa mengamati dan mengidentifikasi masalah yang disampaikan dosen atau yang diperoleh dari bahan bacaan yang disarankan • Fase 2: Mengorganisasikan peserta didik untuk belajar; Dosen memastikan setiap anggota mengidentifikasi tugas masing-masing Mahasiswa berdiskusi dan membagi tugas untuk mencari data/ bahan-bahan/ alat yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah • Fase 3: Membimbing penyelidikan individu maupun kelompok; Dosen memantau keterlibatan mahasiswa dalam pengumpulan data/ bahan selama proses penyelidikan Mahasiswa melakukan penyelidikan (mencari data/ referensi/ sumber) untuk bahan diskusi kelompok • Fase 4: Mengembangkan dan menyajikan hasil karya; dan Dosen memantau diskusi dan membimbing pembuatan laporan sehingga karya setiap kelompok siap untuk dipresentasikan Mahasiswa melakukan diskusi untuk menghasilkan solusi pemecahan masalah dan hasilnya dipresentasikan/disajikan dalam bentuk karya • Fase 5: Menganalisis dan mengevaluasi proses pemecahan masalah. Dosen: membimbing presentasi dan mendorong kelompok memberikan penghargaan serta masukan kepada kelompok lain Mahasiswa Setiap kelompok melakukan presentasi, kelompok yang lain memberikan apresiasi. Kegiatan dilanjutkan dengan merangkum/ membuat kesimpulan sesuai dengan masukan yang diperoleh dari kelompok lain Penugasan mahasiswa tugas kelompok untuk menyusun laporan pengertian administrasi, pentingnya administrasi, dan administrasi dan sistem pertandingan 2 X 50' / 3.18 ECTS	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui V-learning dan zoom. Vinesa V-learning: http://vlearning.unesa.ac.id Metode pembelajaran: Problem based learning/case study • Fase 1: Orientasi peserta didik pada masalah; Dosen menyampaikan masalah yang akan dipecahkan secara kelompok Mahasiswa mengamati dan mengidentifikasi masalah yang disampaikan dosen atau yang diperoleh dari bahan bacaan yang disarankan • Fase 2: Mengorganisasikan peserta didik untuk belajar; Dosen memastikan setiap anggota mengidentifikasi tugas masing-masing Mahasiswa berdiskusi dan membagi tugas untuk mencari data/ bahan-bahan/ alat yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah • Fase 3: Membimbing penyelidikan individu maupun kelompok; Dosen memantau keterlibatan mahasiswa dalam pengumpulan data/ bahan selama proses penyelidikan Mahasiswa melakukan penyelidikan (mencari data/ referensi/ sumber) untuk bahan diskusi kelompok • Fase 4: Mengembangkan dan menyajikan hasil karya; dan Dosen memantau diskusi dan membimbing pembuatan laporan sehingga karya setiap kelompok siap untuk dipresentasikan Mahasiswa melakukan diskusi untuk menghasilkan solusi pemecahan masalah dan hasilnya dipresentasikan/disajikan dalam bentuk karya • Fase 5: Menganalisis dan mengevaluasi proses pemecahan masalah. Dosen: membimbing presentasi dan mendorong kelompok memberikan penghargaan serta masukan kepada kelompok lain Mahasiswa Setiap kelompok melakukan presentasi, kelompok yang lain memberikan apresiasi. Kegiatan dilanjutkan dengan merangkum/ membuat kesimpulan sesuai dengan masukan yang diperoleh dari kelompok lain Penugasan mahasiswa tugas kelompok untuk menyusun laporan pengertian administrasi, pentingnya administrasi, dan administrasi dan sistem pertandingan 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: memperkenalkan sistem pertandingan Pustaka: <i>Kristiyandaru, A. 2015. Sistem Pertandingan yang Efektif. Sidoarjo: Zifatama Publisher.</i> Materi: Admininstrasi dan Manajemen Pustaka: <i>Ranupandojo, Heidjrachman. 1996. Dasar-dasar Manajemen. Yogyakarta: UPP-AMP YKPN</i>	5%
---	--	--	---	---	---	---	----

4	1. Mahasiswa mampu mengidentifikasi pengertian organisasi 2. Mahasiswa mampu mengidentifikasi bentuk organisasi 3. Mahasiswa mampu mengidentifikasi manfaat organisasi	1. Mahasiswa mengidentifikasi pengertian organisasi 2. Mahasiswa mengidentifikasi bentuk organisasi 3. Mahasiswa mengidentifikasi manfaat organisasi	Kriteria: 1. Rubrik penilaian partisipasi 2. Rubrik penilaian produk Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode pembelajaran: Project Base Learning • Fase1: Penentuan Pertanyaan Mendasar Dosen bertanya: Bagaimana sebuah organisasi terbentuk, manajemen sebuah organisasi dan bentuk organisasi.. Mahasiswa merespon pertanyaan dosen. • Fase2: Menyusun Perencanaan Proyek Dosen memberikan waktu mahasiswa untuk merancang presentasi tentang bagaimana organisasi terbentuk, manajemen sebuah organisasi dan bentuk organisasi. Mahasiswa merancang PPT presentasi tentang bagaimana organisasi terbentuk, manajemen sebuah organisasi dan bentuk organisasi • Fase 3: Menyusun Jadwal Dosen membuat kesepakatan batas akhir pengumpulan proyek PPT paparan. Mahasiswa menyusun timeline untuk menyelesaikan proyek PPT paparan. • Fase 4: Monitoring Dosen memonitor proses mahasiswa mengumpulkan hasil proyek. Mahasiswa mengumpulkan hasil karya sesuai batas waktu yang telah disepakati • Fase 5: Menguji Hasil Mahasiswa melakukan presentasi kelompok sesuai dengan hasil diskusi masing-masing kelompok, dan diobservasi oleh dosen untuk melihat kualitas produk isi presentasi dan penampilan kelompok. • Fase 6: Evaluasi Pengalaman Mahasiswa melakukan analisis hasil pemikiran mahasiswa pada proses diskusi saat presentasi sebelum dikumpulkan kepada dosen. Dosen memberikan waktu mahasiswa untuk refleksi dan revisi proyek Dosen memberikan saran dan masukan terhadap proyek. 2 X 50' / 3.18 ECTS	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui V-learning dan zoom. Vinesa V-learning: http://vlearning.unesa.ac.id Metode pembelajaran: Project Base Learning • Fase1: Penentuan Pertanyaan Mendasar Dosen bertanya: Bagaimana sebuah organisasi terbentuk, manajemen sebuah organisasi dan bentuk organisasi.. Mahasiswa merespon pertanyaan dosen. • Fase2: Menyusun Perencanaan Proyek Dosen memberikan waktu mahasiswa untuk merancang presentasi tentang bagaimana organisasi terbentuk, manajemen sebuah organisasi dan bentuk organisasi. Mahasiswa merancang PPT presentasi tentang bagaimana organisasi terbentuk, manajemen sebuah organisasi dan bentuk organisasi • Fase 3: Menyusun Jadwal Dosen membuat kesepakatan batas akhir pengumpulan proyek PPT paparan. Mahasiswa menyusun timeline untuk menyelesaikan proyek PPT paparan. • Fase 4: Monitoring Dosen memonitor proses mahasiswa mengumpulkan hasil proyek. Mahasiswa mengumpulkan hasil karya sesuai batas waktu yang telah disepakati • Fase 5: Menguji Hasil Mahasiswa melakukan presentasi kelompok sesuai dengan hasil diskusi masing-masing kelompok, dan diobservasi oleh dosen untuk melihat kualitas produk isi presentasi dan penampilan kelompok • Fase 6: Evaluasi Pengalaman Mahasiswa melakukan analisis hasil pemikiran mahasiswa pada proses diskusi saat presentasi sebelum dikumpulkan kepada dosen. Dosen memberikan waktu mahasiswa untuk refleksi dan revisi proyek Dosen memberikan saran dan masukan terhadap proyek. 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: memperkenalkan sistem pertandingan Pustaka: <i>Kristiyandaru, A. 2015. Sistem Pertandingan yang Efektif. Sidoarjo: Zifatama Publisher.</i> Materi: Organisasi Pustaka: <i>Ranupandojo, Heidjrachman. 1996. Dasar-dasar Manajemen. Yogyakarta: UPP-AMP YKPN</i>	5%
---	---	---	---	--	---	--	----

5	1. Mahasiswa mampu mengidentifikasi pengertian organisasi 2. Mahasiswa mampu mengidentifikasi bentuk organisasi 3. Mahasiswa mampu mengidentifikasi manfaat organisasi	1. Mahasiswa mengidentifikasi pengertian organisasi 2. Mahasiswa mengidentifikasi bentuk organisasi 3. Mahasiswa mengidentifikasi manfaat organisasi	Kriteria: 1. Rubrik penilaian partisipasi 2. Rubrik penilaian produk Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode pembelajaran: Project Base Learning • Fase1: Penentuan Pertanyaan Mendasar Dosen bertanya: Bagaimana sebuah organisasi terbentuk, manajemen sebuah organisasi dan bentuk organisasi.. Mahasiswa merespon pertanyaan dosen. • Fase2: Menyusun Perencanaan Proyek Dosen memberikan waktu mahasiswa untuk merancang presentasi tentang bagaimana organisasi terbentuk, manajemen sebuah organisasi dan bentuk organisasi. Mahasiswa merancang PPT presentasi tentang bagaimana organisasi terbentuk, manajemen sebuah organisasi dan bentuk organisasi • Fase 3: Menyusun Jadwal Dosen membuat kesepakatan batas akhir pengumpulan proyek PPT paparan. Mahasiswa menyusun timeline untuk menyelesaikan proyek PPT paparan. • Fase 4: Monitoring Dosen memonitor proses mahasiswa mengumpulkan hasil proyek. Mahasiswa mengumpulkan hasil karya sesuai batas waktu yang telah disepakati • Fase 5: Menguji Hasil Mahasiswa melakukan presentasi kelompok sesuai dengan hasil diskusi masing-masing kelompok, dan diobservasi oleh dosen untuk melihat kualitas produk isi presentasi dan penampilan kelompok. • Fase 6: Evaluasi Pengalaman Mahasiswa melakukan analisis hasil pemikiran mahasiswa pada proses diskusi saat presentasi sebelum dikumpulkan kepada dosen. Dosen memberikan waktu mahasiswa untuk refleksi dan revisi proyek Dosen memberikan saran dan masukan terhadap proyek. 2 X 50' / 3.18 ECTS	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui V-learning dan zoom. Vinesa V-learning: http://vlearning.unesa.ac.id Metode pembelajaran: Project Base Learning • Fase1: Penentuan Pertanyaan Mendasar Dosen bertanya: Bagaimana sebuah organisasi terbentuk, manajemen sebuah organisasi dan bentuk organisasi.. Mahasiswa merespon pertanyaan dosen. • Fase2: Menyusun Perencanaan Proyek Dosen memberikan waktu mahasiswa untuk merancang presentasi tentang bagaimana organisasi terbentuk, manajemen sebuah organisasi dan bentuk organisasi. Mahasiswa merancang PPT presentasi tentang bagaimana organisasi terbentuk, manajemen sebuah organisasi dan bentuk organisasi • Fase 3: Menyusun Jadwal Dosen membuat kesepakatan batas akhir pengumpulan proyek PPT paparan. Mahasiswa menyusun timeline untuk menyelesaikan proyek PPT paparan. • Fase 4: Monitoring Dosen memonitor proses mahasiswa mengumpulkan hasil proyek. Mahasiswa mengumpulkan hasil karya sesuai batas waktu yang telah disepakati • Fase 5: Menguji Hasil Mahasiswa melakukan presentasi kelompok sesuai dengan hasil diskusi masing-masing kelompok, dan diobservasi oleh dosen untuk melihat kualitas produk isi presentasi dan penampilan kelompok • Fase 6: Evaluasi Pengalaman Mahasiswa melakukan analisis hasil pemikiran mahasiswa pada proses diskusi saat presentasi sebelum dikumpulkan kepada dosen. Dosen memberikan waktu mahasiswa untuk refleksi dan revisi proyek Dosen memberikan saran dan masukan terhadap proyek. 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: memperkenalkan sistem pertandingan Pustaka: <i>Kristiyandaru, A. 2015. Sistem Pertandingan yang Efektif. Sidoarjo: Zifatama Publisher.</i> Materi: Organisasi Pustaka: <i>Ranupandojo, Heidjrachman. 1996. Dasar-dasar Manajemen. Yogyakarta: UPP-AMP YKPN</i>	5%
---	---	---	---	--	---	--	----

6	1. Mahasiswa mampu mengidentifikasi konsep planning 2. Mahasiswa mampu mengidentifikasi konsep organizing 3. Mahasiswa mampu mengidentifikasi konsep staffing 4. Mahasiswa mampu mengidentifikasi konsep actuating	1. Mahasiswa mengidentifikasi konsep planning 2. Mahasiswa mengidentifikasi konsep organizing 3. Mahasiswa mengidentifikasi konsep staffing 4. Mahasiswa mengidentifikasi konsep actuating	Kriteria: Rubrik penilaian partisipasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasi	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode Pembelajaran: Problem based learning/case study • Fase 1: Orientasi peserta didik pada masalah; Dosen menyampaikan masalah yang akan dipecahkan secara kelompok Mahasiswa mengamati dan mengidentifikasi masalah yang disampaikan dosen atau yang diperoleh dari bahan bacaan yang disarankan • Fase 2: Mengorganisasikan peserta didik untuk belajar; Dosen memastikan setiap anggota mengidentifikasi tugas masing-masing Mahasiswa berdiskusi dan membagi tugas untuk mencari data/ bahan-bahan/ alat yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah • Fase 3: Membimbing penyelidikan individu maupun kelompok; Dosen memantau keterlibatan mahasiswa dalam pengumpulan data/ bahan selama proses penyelidikan Mahasiswa melakukan penyelidikan (mencari data/ referensi/ sumber) untuk bahan diskusi kelompok • Fase 4: Mengembangkan dan menyajikan hasil karya; dan Dosen memantau diskusi dan membimbing pembuatan laporan sehingga karya setiap kelompok siap untuk dipresentasikan Mahasiswa melakukan diskusi untuk menghasilkan solusi pemecahan masalah dan hasilnya dipresentasikan/disajikan dalam bentuk karya • Fase 5: Menganalisis dan mengevaluasi proses pemecahan masalah. Dosen: membimbing presentasi dan mendorong kelompok memberikan penghargaan serta masukan kepada kelompok lain Mahasiswa Setiap kelompok melakukan presentasi, kelompok yang lain memberikan apresiasi. Kegiatan dilanjutkan dengan merangkum/ membuat kesimpulan sesuai dengan masukan yang diperoleh dari kelompok lain. Penugasan mahasiswa tugas kelompok untuk menyusun laporan konsep planning, organizing, staffing dan actuating 2 X 50' / 3.18 ECTS	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui V-learning dan zoom. Vinesa V-learning: http://vlearning.unesa.ac.id Metode pembelajaran: Problem based learning/case study • Fase 1: Orientasi peserta didik pada masalah; Dosen menyampaikan masalah yang akan dipecahkan secara kelompok Mahasiswa mengamati dan mengidentifikasi masalah yang disampaikan dosen atau yang diperoleh dari bahan bacaan yang disarankan • Fase 2: Mengorganisasikan peserta didik untuk belajar; Dosen memastikan setiap anggota mengidentifikasi tugas masing-masing Mahasiswa berdiskusi dan membagi tugas untuk mencari data/ bahan-bahan/ alat yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah • Fase 3: Membimbing penyelidikan individu maupun kelompok; Dosen memantau keterlibatan mahasiswa dalam pengumpulan data/ bahan selama proses penyelidikan Mahasiswa melakukan penyelidikan (mencari data/ referensi/ sumber) untuk bahan diskusi kelompok • Fase 4: Mengembangkan dan menyajikan hasil karya; dan Dosen memantau diskusi dan membimbing pembuatan laporan sehingga karya setiap kelompok siap untuk dipresentasikan Mahasiswa melakukan diskusi untuk menghasilkan solusi pemecahan masalah dan hasilnya dipresentasikan/disajikan dalam bentuk karya • Fase 5: Menganalisis dan mengevaluasi proses pemecahan masalah. Dosen: membimbing presentasi dan mendorong kelompok memberikan penghargaan serta masukan kepada kelompok lain Mahasiswa Setiap kelompok melakukan presentasi, kelompok yang lain memberikan apresiasi. Kegiatan dilanjutkan dengan merangkum/ membuat kesimpulan sesuai dengan masukan yang diperoleh dari kelompok lain. Penugasan mahasiswa tugas kelompok untuk menyusun laporan konsep planning, organizing, staffing dan actuating 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: menjelaskan bagaimana cara menyusun pertandingan yang baik dan benar Pustaka: <i>Kristiyandaru, A. 2010. Manajemen Pendidikan Jasmani dan Olahraga . Surabaya: Unesa University Press.</i> Materi: Planning, organizing, staffing, actuating Pustaka: <i>Ranupandojo, Heidjrachman. 1996. Dasar-dasar Manajemen. Yogyakarta: UPP-AMP YKPN</i>	5%
---	--	--	---	---	---	---	----

7	1. Mahasiswa mampu mengidentifikasi konsep planning 2. Mahasiswa mampu mengidentifikasi konsep organizing 3. Mahasiswa mampu mengidentifikasi konsep staffing 4. Mahasiswa mampu mengidentifikasi konsep actuating	1. Mahasiswa mengidentifikasi konsep planning 2. Mahasiswa mengidentifikasi konsep organizing 3. Mahasiswa mengidentifikasi konsep staffing 4. Mahasiswa mengidentifikasi konsep actuating	Kriteria: 1. Rubrik penilaian partisipasi 2. Rubrik penilaian produk Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode Pembelajaran: Problem based learning/case study • Fase 1: Orientasi peserta didik pada masalah; Dosen menyampaikan masalah yang akan dipecahkan secara kelompok Mahasiswa mengamati dan mengidentifikasi masalah yang disampaikan dosen atau yang diperoleh dari bahan bacaan yang disarankan • Fase 2: Mengorganisasikan peserta didik untuk belajar; Dosen memastikan setiap anggota mengidentifikasi tugas masing-masing Mahasiswa berdiskusi dan membagi tugas untuk mencari data/ bahan-bahan/ alat yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah • Fase 3: Membimbing penyelidikan individu maupun kelompok; Dosen memantau keterlibatan mahasiswa dalam pengumpulan data/ bahan selama proses penyelidikan Mahasiswa melakukan penyelidikan (mencari data/ referensi/ sumber) untuk bahan diskusi kelompok • Fase 4: Mengembangkan dan menyajikan hasil karya; dan Dosen memantau diskusi dan membimbing pembuatan laporan sehingga karya setiap kelompok siap untuk dipresentasikan Mahasiswa melakukan diskusi untuk menghasilkan solusi pemecahan masalah dan hasilnya dipresentasikan/disajikan dalam bentuk karya • Fase 5: Menganalisis dan mengevaluasi proses pemecahan masalah. Dosen: membimbing presentasi dan mendorong kelompok memberikan penghargaan serta masukan kepada kelompok lain Mahasiswa Setiap kelompok melakukan presentasi, kelompok yang lain memberikan apresiasi. Kegiatan dilanjutkan dengan merangkum/ membuat kesimpulan sesuai dengan masukan yang diperoleh dari kelompok lain. Penugasan mahasiswa tugas kelompok untuk menyusun laporan konsep planning, organizing, staffing dan actuating 2 X 50' / 3.18 ECTS	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui V-learning dan zoom. Vinesa V-learning: http://vlearning.unesa.ac.id Metode pembelajaran: Problem based learning/case study • Fase 1: Orientasi peserta didik pada masalah; Dosen menyampaikan masalah yang akan dipecahkan secara kelompok Mahasiswa mengamati dan mengidentifikasi masalah yang disampaikan dosen atau yang diperoleh dari bahan bacaan yang disarankan • Fase 2: Mengorganisasikan peserta didik untuk belajar; Dosen memastikan setiap anggota mengidentifikasi tugas masing-masing Mahasiswa berdiskusi dan membagi tugas untuk mencari data/ bahan-bahan/ alat yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah • Fase 3: Membimbing penyelidikan individu maupun kelompok; Dosen memantau keterlibatan mahasiswa dalam pengumpulan data/ bahan selama proses penyelidikan Mahasiswa melakukan penyelidikan (mencari data/ referensi/ sumber) untuk bahan diskusi kelompok • Fase 4: Mengembangkan dan menyajikan hasil karya; dan Dosen memantau diskusi dan membimbing pembuatan laporan sehingga karya setiap kelompok siap untuk dipresentasikan Mahasiswa melakukan diskusi untuk menghasilkan solusi pemecahan masalah dan hasilnya dipresentasikan/disajikan dalam bentuk karya • Fase 5: Menganalisis dan mengevaluasi proses pemecahan masalah. Dosen: membimbing presentasi dan mendorong kelompok memberikan penghargaan serta masukan kepada kelompok lain Mahasiswa Setiap kelompok melakukan presentasi, kelompok yang lain memberikan apresiasi. Kegiatan dilanjutkan dengan merangkum/ membuat kesimpulan sesuai dengan masukan yang diperoleh dari kelompok lain. Penugasan mahasiswa tugas kelompok untuk menyusun laporan konsep planning, organizing, staffing dan actuating 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: menjelaskan bagaimana cara menyusun pertandingan yang baik dan benar Pustaka: <i>Kristiyandaru, A. 2010. Manajemen Pendidikan Jasmani dan Olahraga . Surabaya: Unesa University Press.</i> Materi: Planning, organizing, staffing, actuating Pustaka: <i>Ranupandojo, Heidjrachman. 1996. Dasar-dasar Manajemen. Yogyakarta: UPP-AMP YKPN</i>	5%
---	--	--	--	---	---	---	----

8	Ujian Tengah Semester (UTS)	Mahasiswa berpartisipasi pada UTS dengan materi pertemuan i 1-7	Kriteria: 1.Rubrik Penilaian Partisipasi 2.Rubrik penilaian UTS Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasi, Tes	Ujian 2 X 50' / 3.18 ECTS	Ujian 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: UTS Pustaka: Kristiyandaru, A. 2015. <i>Sistem Pertandingan yang Efektif</i> . Sidoarjo: Zifatama Publisher. Materi: Materi organisasi Pustaka: Ranupandojo, Heidjrachman. 1996. <i>Dasar-dasar Manajemen</i> . Yogyakarta: UPP-AMP YKPN	10%
9	1.Mahasiswa mampu menganalisis konsep controlling 2.Mahasiswa mampu menganalisis konsep motivating 3.Mahasiswa mampu menganalisis konsep decision making 4.Mahasiswa mampu menganalisis konsep leadership	1.Mahasiswa menganalisis konsep controlling 2.Mahasiswa menganalisis konsep motivating 3.Mahasiswa menganalisis konsep decision making 4.Mahasiswa menganalisis konsep leadership	Kriteria: Rubrik Penilaian Partisipasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasi	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode Pembelajaran: Problem based learning/case study • Fase 1: Orientasi peserta didik pada masalah; Dosen menyampaikan masalah yang akan dipecahkan secara kelompok Mahasiswa mengamati dan mengidentifikasi masalah yang disampaikan dosen atau yang diperoleh dari bahan bacaan yang disarankan • Fase2: Mengorganisasikan peserta didik untuk belajar; Dosen memastikan setiap anggota mengidentifikasi tugas masing-masing Mahasiswa berdiskusi dan membagi tugas untuk mencari data/ bahan-bahan/ alat yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah • Fase 3: Membimbing penyelidikan individu maupun kelompok; Dosen memantau keterlibatan mahasiswa dalam pengumpulan data/ bahan selama proses penyelidikan Mahasiswa melakukan penyelidikan (mencari data/ referensi/ sumber) untuk bahan diskusi kelompok • Fase 4: Mengembangkan dan menyajikan hasil karya; dan Dosen memantau diskusi dan membimbing pembuatan laporan sehingga karya setiap kelompok siap untuk dipresentasikan Mahasiswa melakukan diskusi untuk menghasilkan solusi pemecahan masalah dan hasilnya dipresentasikan/disajikan dalam bentuk karya • Fase 5: Menganalisis dan mengevaluasi proses pemecahan masalah. Dosen: membimbing presentasi dan mendorong kelompok memberikan penghargaan serta masukan kepada kelompok lain	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui V-learning dan zoom. Vinesa V-learning: http://vlearning.unesa.ac.id Metode pembelajaran: Problem based learning/case study • Fase 1: Orientasi peserta didik pada masalah; Dosen menyampaikan masalah yang akan dipecahkan secara kelompok Mahasiswa mengamati dan mengidentifikasi masalah yang disampaikan dosen atau yang diperoleh dari bahan bacaan yang disarankan • Fase2: Mengorganisasikan peserta didik untuk belajar; Dosen memastikan setiap anggota mengidentifikasi tugas masing-masing Mahasiswa berdiskusi dan membagi tugas untuk mencari data/ bahan-bahan/ alat yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah • Fase 3: Membimbing penyelidikan individu maupun kelompok; Dosen memantau keterlibatan mahasiswa dalam pengumpulan data/ bahan selama proses penyelidikan Mahasiswa melakukan penyelidikan (mencari data/ referensi/ sumber) untuk bahan diskusi kelompok • Fase 4: Mengembangkan dan menyajikan hasil karya; dan Dosen memantau diskusi dan membimbing pembuatan laporan sehingga karya setiap kelompok siap untuk dipresentasikan Mahasiswa melakukan diskusi untuk menghasilkan solusi pemecahan masalah dan hasilnya dipresentasikan/disajikan dalam bentuk karya • Fase 5: Menganalisis dan mengevaluasi proses pemecahan masalah. Dosen: membimbing presentasi dan mendorong kelompok memberikan penghargaan serta masukan kepada kelompok lain	Materi: controlling, motivating, decision making dan leadership Pustaka: Kristiyandaru, A. 2015. <i>Sistem Pertandingan yang Efektif</i> . Sidoarjo: Zifatama Publisher.	5%

				presentasi dan mendorong kelompok memberikan penghargaan serta masukan kepada kelompok lain Mahasiswa Setiap kelompok melakukan presentasi, kelompok yang lain memberikan apresiasi. Kegiatan dilanjutkan dengan merangkum/ membuat kesimpulan sesuai dengan masukan yang diperoleh dari kelompok lain. Penugasan mahasiswa tugas kelompok untuk menyusun laporan konsep controlling, motivating, decision making dan leadership. 2 X 50' / 3.18 ECTS	Mahasiswa Setiap kelompok melakukan presentasi, kelompok yang lain memberikan apresiasi. Kegiatan dilanjutkan dengan merangkum/ membuat kesimpulan sesuai dengan masukan yang diperoleh dari kelompok lain. Penugasan mahasiswa tugas kelompok untuk menyusun laporan konsep controlling, motivating, decision making dan leadership. 2 X 50' / 3.18 ECTS		
10	1.Mahasiswa mampu menganalisis konsep controlling 2.Mahasiswa mampu menganalisis konsep motivating 3.Mahasiswa mampu menganalisis konsep decision making 4.Mahasiswa mampu menganalisis konsep leadership	1.Mahasiswa menganalisis konsep controlling 2.Mahasiswa menganalisis konsep motivating 3.Mahasiswa menganalisis konsep decision making 4.Mahasiswa menganalisis konsep leadership	Kriteria: Rubrik Penilaian Partisipasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasi	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode Pembelajaran: Problem based learning/case study • Fase 1: Orientasi peserta didik pada masalah; Dosen menyampaikan masalah yang akan dipecahkan secara kelompok Mahasiswa mengamati dan mengidentifikasi masalah yang disampaikan dosen atau yang diperoleh dari bahan bacaan yang disarankan • Fase2: Mengorganisasikan peserta didik untuk belajar; Dosen memastikan setiap anggota mengidentifikasi tugas masing-masing Mahasiswa berdiskusi dan membagi tugas untuk mencari data/ bahan-bahan/ alat yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah • Fase 3: Membimbing penyelidikan individu maupun kelompok; Dosen memantau keterlibatan mahasiswa dalam pengumpulan data/ bahan selama proses penyelidikan Mahasiswa melakukan penyelidikan (mencari data/ referensi/ sumber) untuk bahan diskusi kelompok • Fase 4: Mengembangkan dan menyajikan hasil karya; dan Dosen memantau diskusi dan membimbing pembuatan laporan sehingga karya setiap kelompok siap untuk dipresentasikan Mahasiswa melakukan diskusi untuk menghasilkan solusi pemecahan masalah dan hasilnya dipresentasikan/disajikan dalam bentuk karya • Fase 5: Menganalisis dan	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui V-learning dan zoom. Vinesa V-learning: http://vlearning.unesa.ac.id Metode pembelajaran: Problem based learning/case study • Fase 1: Orientasi peserta didik pada masalah; Dosen menyampaikan masalah yang akan dipecahkan secara kelompok Mahasiswa mengamati dan mengidentifikasi masalah yang disampaikan dosen atau yang diperoleh dari bahan bacaan yang disarankan • Fase2: Mengorganisasikan peserta didik untuk belajar; Dosen memastikan setiap anggota mengidentifikasi tugas masing-masing Mahasiswa berdiskusi dan membagi tugas untuk mencari data/ bahan-bahan/ alat yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah • Fase 3: Membimbing penyelidikan individu maupun kelompok; Dosen memantau keterlibatan mahasiswa dalam pengumpulan data/ bahan selama proses penyelidikan Mahasiswa melakukan penyelidikan (mencari data/ referensi/ sumber) untuk bahan diskusi kelompok • Fase 4: Mengembangkan dan menyajikan hasil karya; dan Dosen memantau diskusi dan membimbing pembuatan laporan sehingga karya setiap kelompok siap untuk dipresentasikan Mahasiswa melakukan diskusi untuk menghasilkan solusi pemecahan masalah dan hasilnya dipresentasikan/disajikan dalam bentuk karya • Fase 5: Menganalisis dan mengevaluasi proses pemecahan masalah. Dosen: membimbing presentasi dan mendorong kelompok memberikan	Materi: controlling, motivating, decision making dan leadership Pustaka: <i>Kristiyandaru, A. 2015. Sistem Pertandingan yang Efektif . Sidoarjo: Zifatama Publisher.</i>	5%

				mengevaluasi proses pemecahan masalah. Dosen: membimbing presentasi dan mendorong kelompok memberikan penghargaan serta masukan kepada kelompok lain Mahasiswa Setiap kelompok melakukan presentasi, kelompok yang lain memberikan apresiasi. Kegiatan dilanjutkan dengan merangkum/ membuat kesimpulan sesuai dengan masukan yang diperoleh dari kelompok lain. Penugasan mahasiswa tugas kelompok untuk menyusun laporan konsep controlling, motivating, decision making dan leadership. 2 X 50' / 3.18 ECTS	penghargaan serta masukan kepada kelompok lain Mahasiswa Setiap kelompok melakukan presentasi, kelompok yang lain memberikan apresiasi. Kegiatan dilanjutkan dengan merangkum/ membuat kesimpulan sesuai dengan masukan yang diperoleh dari kelompok lain. Penugasan mahasiswa tugas kelompok untuk menyusun laporan konsep controlling, motivating, decision making dan leadership. 2 X 50' / 3.18 ECTS		
11	1. Mahasiswa mampu mengidentifikasi sistem pertandingan 2. Mahasiswa mampu mengidentifikasi sistem pertandingan tantangan	1. Mahasiswa mengidentifikasi sistem pertandingan 2. Mahasiswa mengidentifikasi sistem pertandingan tantangan	Kriteria: Rubrik Penilaian Partisipasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasi, Praktik / Unjuk Kerja	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode pembelajaran: Discussion, ceramah & tanya jawab tentang sistem pertandingan dan sistem pertandingan tantangan Penugasan mahasiswa tugas mandiri untuk mencari literasi tentang sistem pertandingan dan sistem pertandingan tantangan 2 X 50' / 3.18 ECTS	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui vlearning dan zoom Metode pembelajaran: Discussion, ceramah & tanya jawab tentang sistem pertandingan dan sistem pertandingan tantangan Penugasan mahasiswa tugas mandiri untuk mencari literasi tentang sistem pertandingan dan sistem pertandingan tantangan 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: Sistem pertandingan Pustaka: Kristiyandaru, A. 2015. <i>Sistem Pertandingan yang Efektif</i>. Sidoarjo: Zifatama Publisher.	5%
12	Mahasiswa mampu mengidentifikasi sistem pertandingan gugur tunggal, gugur rangkap, dan gugur ganda	Mahasiswa mengidentifikasi sistem pertandingan gugur tunggal, gugur rangkap, dan gugur ganda	Kriteria: Rubrik Penilaian Partisipasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasi	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode pembelajaran: Discussion, ceramah & tanya jawab tentang sistem pertandingan gugur tunggal, gugur rangkap, dan gugur ganda Penugasan mahasiswa tugas mandiri untuk mencari literasi tentang sistem pertandingan gugur tunggal, gugur rangkap, dan gugur ganda 2 X 50' / 3.18 ECTS	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui vlearning dan zoom Metode pembelajaran: Discussion, ceramah & tanya jawab tentang sistem pertandingan gugur tunggal, gugur rangkap, dan gugur ganda Penugasan mahasiswa tugas mandiri untuk mencari literasi tentang sistem pertandingan gugur tunggal, gugur rangkap, dan gugur ganda 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: Sistem pertandingan Pustaka: Kristiyandaru, A. 2015. <i>Sistem Pertandingan yang Efektif</i>. Sidoarjo: Zifatama Publisher.	5%
13	Mahasiswa mampu mengidentifikasi sistem pertandingan setengah kompetisi dan kompetisi penuh	Mahasiswa mengidentifikasi sistem pertandingan setengah kompetisi dan kompetisi penuh	Kriteria: Rubrik Penilaian Partisipasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasi	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode pembelajaran: Discussion, ceramah & tanya jawab tentang sistem pertandingan setengah kompetisi dan kompetisi penuh Penugasan mahasiswa tugas mandiri untuk mencari literasi tentang sistem pertandingan setengah kompetisi dan kompetisi penuh 2 X 50' / 3.18 ECTS	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui vlearning dan zoom Metode pembelajaran: Discussion, ceramah & tanya jawab tentang sistem pertandingan setengah kompetisi dan kompetisi penuh Penugasan mahasiswa tugas mandiri untuk mencari literasi tentang sistem pertandingan setengah kompetisi dan kompetisi penuh 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: Sistem pertandingan Pustaka: Kristiyandaru, A. 2015. <i>Sistem Pertandingan yang Efektif</i>. Sidoarjo: Zifatama Publisher. Materi: Sistem Kompetisi Pustaka: Sri Wicahyani & Advendi Kristiyandaru. 2023. <i>Adminisntrasi Pertandingan</i>. Semarang: Cahaya Ghani Recovery.	5%

14	1. Mahasiswa mampu mengidentifikasi sistem pertandingan dalam cabang olahraga 2. Mahasiswa melakukan simulasi administrasi & sistem pertandingan dalam sebuah pertandingan/ perlombaan dan menentukan bagan pertandingan/ perlombaan yang akan digunakan	1. Mahasiswa mengidentifikasi sistem pertandingan olahraga 2. Mahasiswa melakukan simulasi administrasi & sistem pertandingan dalam sebuah pertandingan/ perlombaan dan menentukan bagan pertandingan/ perlombaan yang akan digunakan	Kriteria: 1. Rubrik Penilaian Partisipasi 2. Rubrik penilaian produk Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasi, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode pembelajaran: Discussion, ceramah & tanya jawab tentang sistem pertandingan dalam cabang olahraga dan simulasi administrasi & sistem pertandingan dalam sebuah pertandingan/ perlombaan dan menentukan bagan pertandingan/ perlombaan yang akan digunakan Penugasan mahasiswa tugas mandiri untuk mencari literasi tentang sistem pertandingan dalam cabang olahraga dan simulasi administrasi & sistem pertandingan dalam sebuah pertandingan/ perlombaan dan menentukan bagan pertandingan/ perlombaan yang akan digunakan 2 X 50' / 3.18 ECTS	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui vlearning dan zoom Metode pembelajaran: Discussion, ceramah & tanya jawab tentang sistem pertandingan dalam cabang olahraga dan simulasi administrasi & sistem pertandingan dalam sebuah pertandingan/ perlombaan dan menentukan bagan pertandingan/ perlombaan yang akan digunakan Penugasan mahasiswa tugas mandiri untuk mencari literasi tentang sistem pertandingan dalam cabang olahraga dan simulasi administrasi & sistem pertandingan dalam sebuah pertandingan/ perlombaan dan menentukan bagan pertandingan/ perlombaan yang akan digunakan 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: Sistem pertandingan Pustaka: Kristiyandaru, A. 2015. <i>Sistem Pertandingan yang Efektif</i>. Sidoarjo: Zifatama Publisher. Materi: Sistem pertandingan olahraga Pustaka: Kristiyandaru, A. 2010. <i>Manajemen Pendidikan Jasmani dan Olahraga</i>. Surabaya: Unesa University Press.	10%
15	1. Mahasiswa mampu mengidentifikasi sistem pertandingan dalam cabang olahraga 2. Mahasiswa melakukan simulasi administrasi & sistem pertandingan dalam sebuah pertandingan/ perlombaan dan menentukan bagan pertandingan/ perlombaan yang akan digunakan	1. Mahasiswa mengidentifikasi sistem pertandingan olahraga 2. Mahasiswa melakukan simulasi administrasi & sistem pertandingan dalam sebuah pertandingan/ perlombaan dan menentukan bagan pertandingan/ perlombaan yang akan digunakan	Kriteria: Rubrik Penilaian Partisipasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasi	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka Metode pembelajaran: Discussion, ceramah & tanya jawab tentang sistem pertandingan dalam cabang olahraga dan simulasi administrasi & sistem pertandingan dalam sebuah pertandingan/ perlombaan dan menentukan bagan pertandingan/ perlombaan yang akan digunakan Penugasan mahasiswa tugas mandiri untuk mencari literasi tentang sistem pertandingan dalam cabang olahraga dan simulasi administrasi & sistem pertandingan dalam sebuah pertandingan/ perlombaan dan menentukan bagan pertandingan/ perlombaan yang akan digunakan 2 X 50' / 3.18 ECTS	Bentuk Pembelajaran: Kuliah tatap muka secara maya melalui vlearning dan zoom Metode pembelajaran: Discussion, ceramah & tanya jawab tentang sistem pertandingan dalam cabang olahraga dan simulasi administrasi & sistem pertandingan dalam sebuah pertandingan/ perlombaan dan menentukan bagan pertandingan/ perlombaan yang akan digunakan Penugasan mahasiswa tugas mandiri untuk mencari literasi tentang sistem pertandingan dalam cabang olahraga dan simulasi administrasi & sistem pertandingan dalam sebuah pertandingan/ perlombaan dan menentukan bagan pertandingan/ perlombaan yang akan digunakan 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: Sistem pertandingan Pustaka: Kristiyandaru, A. 2015. <i>Sistem Pertandingan yang Efektif</i>. Sidoarjo: Zifatama Publisher. Materi: Sistem pertandingan olahraga Pustaka: Kristiyandaru, A. 2010. <i>Manajemen Pendidikan Jasmani dan Olahraga</i>. Surabaya: Unesa University Press.	5%
16	memahami sistem tantangan	Mahasiswa berpartisipasi pada UAS dengan materi pertemuan 1-15	Kriteria: 1. Rubrik penilaian UAS 2. Rubrik penilaian partisipasi Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipasi, Tes	UJIAN 2 X 50' / 3.18 ECTS	UJIAN 2 X 50' / 3.18 ECTS	Materi: UAS Pustaka: Kristiyandaru, A. 2015. <i>Sistem Pertandingan yang Efektif</i>. Sidoarjo: Zifatama Publisher.	15%

Rekap Persentase Evaluasi : Project Based Learning

No	Evaluasi	Persentase
1.	Aktifitas Partisipasi	67.5%
2.	Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	12.5%
3.	Praktik / Unjuk Kerja	7.5%
4.	Tes	12.5%
		100%

1. **Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. **CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. **Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
6. **Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
7. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. TM= Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

RPS ini telah divalidasi pada tanggal 29 Februari 2024

Koordinator Program Studi S1
Pendidikan Jasmani, Kesehatan &
Rekreasi

UPM Program Studi S1 Pendidikan
Jasmani, Kesehatan & Rekreasi



MOCHAMAD RIDWAN
NIDN 0017028703



NIDN 0007028105

File PDF ini digenerate pada tanggal 15 Desember 2025 Jam 07:14 menggunakan aplikasi RPS OBE Sida Unesa

