



**Universitas Negeri Surabaya  
Fakultas Ilmu Sosial dan Hukum  
Program Studi S1 Pendidikan Geografi**

Kode Dokumen

## RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

|                                  |   |   |                              |  |                        |  |                            |
|----------------------------------|---|---|------------------------------|--|------------------------|--|----------------------------|
| <b>MATA KULIAH (MK)</b>          | <b>KODE</b>   | <b>Rumpun MK</b>  | <b>BOBOT (sks)</b>           |  |                        | <b>SEMESTER</b>                          | <b>Tgl Penyusunan</b>      |
| Aplikasi Komputer I              | 8720202006  |   | T=2                          | P=0  | ECTS=3.18              | 0  | 29 September 2024          |
| <b>OTORISASI</b>                 |   | <b>Pengembang RPS</b>   | <b>Koordinator RMK</b>       |  |                        | <b>Koordinator Program Studi</b>         |                            |
|                                  |   | .....   | .....                        |  |                        | Dr. Nugroho Hari Purnomo,<br>S.P., M.Si. |                            |
| <b>Model Pembelajaran</b>        | Case Study  |   |                              |  |                        |  |                            |
| <b>Capaian Pembelajaran (CP)</b> | CPL-PRODI yang dibebankan pada MK   |   |                              |  |                        |  |                            |
|                                  | Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)   |   |                              |  |                        |  |                            |
|                                  | Matrik CPL - CPMK   |   |                              |  |                        |  |                            |
|                                  |   | CPMK  |                              |  |                        |  |                            |
| <b>Deskripsi Singkat MK</b>      | Pemahaman tentang batasan-batasan sistem komputer, ruang lingkup materi meliputi: pengetahuan dan klasifikasi komputer; sejarah perkembangan komputer dan pengolahan data; aspek-aspek sistem komputerisasi, CPU, sistem operasi untuk micro komputer; demonstrasi program window berikut perkembangannya untuk menunjang penulisan ilmiah dan skripsi serta penunjang proses pembelajaran lainnya. |   |                              |  |                        |  |                            |
|                                  |   |   |                              |  |                        |  |                            |
| <b>Pustaka</b>                   | <b>Utama :</b>  |   |                              |  |                        |  |                            |
|                                  |   | 1.<br>1. Brian Refin Smith. <i>Dasar-dasar Komputer</i><br>2. Longbutry, J. <i>Pengenalan Komputer</i><br>3. Wirabrata, Maryono. <i>Pengetahuan Pengolahan Data</i> |                              |  |                        |  |                            |
|                                  | <b>Pendukung :</b>  |   |                              |  |                        |  |                            |
| <b>Dosen Pengampu</b>            | SUHARSONO<br>Dra. Ita Mardiani Zain, M.Kes.   |   |                              |  |                        |  |                            |
| <b>Mg Ke-</b>                    | <b>Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)</b>  | <b>Penilaian</b>  |                              | <b>Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [ Estimasi Waktu ]</b> |                        | <b>Materi Pembelajaran [ Pustaka ]</b>   | <b>Bobot Penilaian (%)</b> |
|                                  |   | <b>Indikator</b>  | <b>Kriteria &amp; Bentuk</b> | <b>Luring (offline)</b>  | <b>Daring (online)</b> |  |                            |
| (1)                              | (2)   | (3)   | (4)                          | (5)  | (6)                    | (7)                                      | (8)                        |

|   |   |  |  |  |  |  |    |
|---|---|--|--|--|--|--|----|
| 1 | 1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | <b>Kriteria:</b><br>1.Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.<br>2.Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).<br>3.Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.<br>4.Bobot Soal No 1-3 = 20<br>5.Bobot soal No. 4 = 40 | Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain<br>2 X 50 |  |  | 0% |
| 2 | 1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | <b>Kriteria:</b><br>1.Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.<br>2.Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).<br>3.Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.<br>4.Bobot Soal No 1-3 = 20<br>5.Bobot soal No. 4 = 40 | Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain<br>2 X 50 |  |  | 0% |
| 3 | 1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | <b>Kriteria:</b><br>1.Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.<br>2.Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).<br>3.Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.<br>4.Bobot Soal No 1-3 = 20<br>5.Bobot soal No. 4 = 40 | Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain<br>2 X 50 |  |  | 0% |

|   |  |   |  |  |  |  |    |
|---|--|---|--|--|--|--|----|
| 4 | <p>1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka</p> | <p>menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka</p> | <p><b>Kriteria:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.</li> <li>2.Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).</li> <li>3.Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.</li> <li>4.Bobot Soal No 1-3 = 20</li> <li>5.Bobot soal No. 4 = 40</li> </ol> | <p>Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain<br/>2 X 50</p> |  |  | 0% |
| 5 | <p>1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka</p> | <p>menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka</p> | <p><b>Kriteria:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.</li> <li>2.Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).</li> <li>3.Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.</li> <li>4.Bobot Soal No 1-3 = 20</li> <li>5.Bobot soal No. 4 = 40</li> </ol> | <p>Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain<br/>2 X 50</p> |  |  | 0% |
| 6 | <p>1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka</p> | <p>menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka</p> | <p><b>Kriteria:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.</li> <li>2.Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).</li> <li>3.Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.</li> <li>4.Bobot Soal No 1-3 = 20</li> <li>5.Bobot soal No. 4 = 40</li> </ol> | <p>Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain<br/>2 X 50</p> |  |  | 0% |

|   |   |  |   |  |  |  |    |
|---|---|--|---|--|--|--|----|
| 7 | 1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | <b>Kriteria:</b><br>1. Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.<br>2. Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).<br>3. Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.<br>4. Bobot Soal No 1-3 = 20<br>5. Bobot soal No. 4 = 40 | Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain<br>2 X 50 |  |  | 0% |
| 8 | 1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | <b>Kriteria:</b><br>1. Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.<br>2. Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).<br>3. Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.<br>4. Bobot Soal No 1-3 = 20<br>5. Bobot soal No. 4 = 40 | Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain<br>2 X 50 |  |  | 0% |
| 9 | 1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | <b>Kriteria:</b><br>1. Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.<br>2. Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).<br>3. Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.<br>4. Bobot Soal No 1-3 = 20<br>5. Bobot soal No. 4 = 40 | Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain<br>2 X 50 |  |  | 0% |

|    |   |  |  |   |  |  |    |
|----|---|--|--|---|--|--|----|
| 10 | 1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | <b>Kriteria:</b><br>1.Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.<br>2.Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).<br>3.Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.<br>4.Bobot Soal No 1-3 = 20<br>5.Bobot soal No. 4 = 40 | Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain 2 X 50 |  |  | 0% |
| 11 | 1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | <b>Kriteria:</b><br>1.Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.<br>2.Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).<br>3.Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.<br>4.Bobot Soal No 1-3 = 20<br>5.Bobot soal No. 4 = 40 | Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain 2 X 50 |  |  | 0% |
| 12 | 1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | <b>Kriteria:</b><br>1.Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.<br>2.Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).<br>3.Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.<br>4.Bobot Soal No 1-3 = 20<br>5.Bobot soal No. 4 = 40 | Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain 2 X 50 |  |  | 0% |

|    |   |  |   |  |  |  |    |
|----|---|--|---|--|--|--|----|
| 13 | 1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | <b>Kriteria:</b><br>1. Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.<br>2. Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).<br>3. Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.<br>4. Bobot Soal No 1-3 = 20<br>5. Bobot soal No. 4 = 40 | Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain<br>2 X 50 |  |  | 0% |
| 14 | 1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | <b>Kriteria:</b><br>1. Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.<br>2. Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).<br>3. Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.<br>4. Bobot Soal No 1-3 = 20<br>5. Bobot soal No. 4 = 40 | Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain<br>2 X 50 |  |  | 0% |
| 15 | 1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | menjelaskan :1. Aplikasi komputer untuk pengolah kata2. Aplikasi komputer untuk pengolah gambar3. Aplikasi komputer untuk pengolah peta4. Aplikasi komputer untuk pengolah angka | <b>Kriteria:</b><br>1. Lembar penilaian 1 digunakan untuk menilai penguasaan pengetahuan mahasiswa tentang aplikasi Komputer.<br>2. Penilaian yang terdapat dalam Lembar Penilaian 1 dilaksanakan pada saat Ujian Tengah Semester (UTS).<br>3. Lembar Penilaian 1. Terdiri atas 4 soal uraian.<br>4. Bobot Soal No 1-3 = 20<br>5. Bobot soal No. 4 = 40 | Diskusi, tugas, latihan, mencari sumber pustaka dan referensi lain<br>2 X 50 |  |  | 0% |

|    |  |  |  |  |  |  |    |
|----|--|--|--|--|--|--|----|
| 16 |  |  |  |  |  |  | 0% |
|----|--|--|--|--|--|--|----|

**Rekap Persentase Evaluasi : Case Study**

| No | Evaluasi | Persentase |
|----|----------|------------|
|    |          | 0%         |

**Catatan**

1. **Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang studinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. **CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. **Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
6. **Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
7. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.