



**Universitas Negeri Surabaya  
Fakultas Bahasa dan Seni  
Program Studi S1 Pendidikan Bahasa Jepang**

Kode Dokumen

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)	SEMESTER	Tgl Penyusunan																																																																	
Shoky Hanashikata Oyo	8820502308	Mata Kuliah Wajib Program Studi	T=2   P=0   ECTS=3.18	2	4 Januari 2021																																																																	
OTORISASI	Pengembang RPS		Koordinator RMK		Koordinator Program Studi																																																																	
	Dr. Mintarsih, S.S., M.Pd.		Rusmiyati, S.Pd., M.Pd.		Rusmiyati, S.Pd., M.Pd.																																																																	
Model Pembelajaran	<b>Project Based Learning</b>																																																																					
Capaian Pembelajaran (CP)	<b>CPL-PRODI yang dibebankan pada MK</b>																																																																					
	CPL-7	Mampu berbahasa Jepang secara reseptif dan produktif dalam konteks keseharian/umum, akademis, dan pekerjaan																																																																				
	CPL-11	Menguasai konsep dasar kebahasaan, pembelajaran bahasa, keterampilan berbahasa, penelitian bahasa dan pendidikan bahasa Jepang.																																																																				
	<b>Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)</b>																																																																					
	CPMK - 1	CPMK-S3 Memiliki kemampuan berpikir kritis, berkomunikasi, berkolaborasi, disertai kreativitas dalam mengerjakan tugas-tugas projek yang diberikan dengan mengedepankan sikap bertanggung jawab secara individual maupun kelompok.																																																																				
	CPMK - 2	CPMK-P1-1 Menguasai pengetahuan mengenai konsep dasar bahasa Jepang dalam dialog sederhana, wawancara, diskusi kelompok dalam bahasa Jepang baik secara formal maupun informal pada level kemampuan dasar dari beragam sumber baik cetak maupun digital.																																																																				
	<b>Matrik CPL - CPMK</b>																																																																					
		<table border="1"><tr><td>CPMK</td><td>CPL-7</td><td>CPL-11</td></tr><tr><td>CPMK-1</td><td>✓</td><td></td></tr><tr><td>CPMK-2</td><td></td><td>✓</td></tr></table>			CPMK	CPL-7	CPL-11	CPMK-1	✓		CPMK-2		✓																																																									
CPMK	CPL-7	CPL-11																																																																				
CPMK-1	✓																																																																					
CPMK-2		✓																																																																				
	<b>Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)</b>																																																																					
		<table border="1"><thead><tr><th rowspan="2">CPMK</th><th colspan="15">Minggu Ke</th></tr><tr><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th><th>13</th><th>14</th><th>15</th><th>16</th></tr></thead><tbody><tr><td>CPMK-1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>					CPMK	Minggu Ke															1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	CPMK-1																CPMK-2															
CPMK	Minggu Ke																																																																					
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																																																						
CPMK-1																																																																						
CPMK-2																																																																						
Deskripsi Singkat MK	Materi dalam mata kuliah ini berisi pengaplikasian penguasaan tata bahasa Jepang melalui keterampilan berbicara pada level kemampuan dasar lanjut yang meliputi dialog, wawancara, diskusi kelompok dalam bahasa Jepang baik secara formal maupun informal. Topik perkakapan dipilih dan disesuaikan berdasarkan pada penguasaan tata bahasa dan kosa kata yang telah dipelajari. Hasil akhir pembelajaran pada mata kuliah ini adalah mampu mengembangkan kemampuan dalam menghasilkan sebuah produk nyata dari kegiatan belajar berbasis projek dengan pemanfaatan TIK, yang mengedepankan kemahiran abad-21 (6C= communication, collaboration, critical thinking, citizenship, creativity, dan character) secara penuh tanggung jawab. Pembelajaran menerapkan metode active learning dan pembelajaran berbasis projek (PjBL). Penilaian dan pengukuran dilakukan dalam bentuk tes objektif, subjektif (afektif), dan kinerja, misalnya: tes lisan, bermain peran dan cek list keaktifan dalam kegiatan perkuliahan, dan sebagainya.																																																																					
Pustaka	Utama :	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kokusai Koryukikin. 1987. Nihongo Hatsuon. Tokyo : Bojinsha</li><li>2. Mizutani, Osamu. 1983. Aural Comprehension Practice in Japanese. Tokyo : The Japan Times</li><li>3. Makino, Akiko dkk. 1998. Minna no Nihongo Shokyuu I, II . Tokyo : 3A Corporation</li><li>4. Bunka Gaikokugo Senmon Gakkou. 1995. Tanoshiku Hanasou jilid II</li><li>5. Hand out</li></ol>																																																																				
	Pendukung :	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Berbagai teks dari berbagai sumber referensi cetak maupun digital.</li><li>2. Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.</li></ol>																																																																				
Dosen Pengampu	Prof. Dr. Djodjok Soepardjo, M.Litt. Dr. Mintarsih, S.S., M.Pd. Dr. Roni, M.Hum., M.A. Miftachul Amri, S.Pd., M.Pd., M.Ed., Ph.D.																																																																					
Mg Ke	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar	Penilaian		Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [ Estimasi Waktu]	Materi Pembelajaran	Bobot Penilaian																																																																

	(Sub-CPMK)	Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)	[ Pustaka ]	(%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Memahami tujuan pembelajaran, tata aturan pelaksanaan pembelajaran, metode penilaian, dan rencana pelaksanaan pembelajaran,	Mampu memahami dan melaksanakan perkuliahan secara aktif, berkomitmen, dan penuh tanggung jawab	<b>Kriteria:</b> Partisipasi aktif  <b>Bentuk Penilaian :</b> Aktifitas Partisipatif	Pemaparan, diskusi, tanya jawab 2 X 50	- -	<b>Materi:</b> Pengantar konsep dasar pembelajaran berbicara bahasa Jepang level dasar <b>Pustaka:</b> <i>Makino, Akiko dkk. 1998.</i> <i>Minna no Nihongo Shokyuu I, II . Tokyo : 3A Corporation</i>	1%
2	1.Mengidentifikasi komponen-komponen kebahasaan pada materi bab 10 MNN shokyu II (Sub-CPMK P1-1.1) 2.Mengaplikasikan komponen-komponen kebahasaan pada materi bab 10 MNN shokyu II dalam dialog sederhana (Sub-CPMK P1-1.2)	1.Mengidentifikasi kosa kata dalam beragam dialog 2.Mengidentifikasi pola kalimat dalam beragam dialog 3.Mengidentifikasi jenis-jenis ungkapan dalam beragam dialog 4.Menganalisis organisasi teks dalam beragam dialog 5.Menganalisis dialog menggunakan teknik 5W 1H 6.Mengidentifikasi topik dalam beragam dialog 7.Mengidentifikasi tema dalam beragam dialog 8.Mengidentifikasi gagasan/ide pokok dalam beragam dialog 9.Menganalisis opini yang muncul dalam beragam dialog 10.Menyusun percakapan singkat dengan menerapkan kosa kata maupun pola kalimat yang dipelajari 11.Bermain peran sesuai tema percakapan yang telah disusun	<b>Kriteria:</b> Partisipasi aktif, penguasaan kebahasaan, kerja kelompok, tes kinerja  <b>Bentuk Penilaian :</b> Aktifitas Partisipatif, Praktik / Unjuk Kerja	Bentuk pembelajaran: a. Pelatihan mendengar dan menirukan pefafalan, intonasi, tekanan, dinamik, jeda ketika berbicara dalam bahasa Jepang b. Pelatihan menyusun percakapan sederhana dalam bahasa Jepang c. Pelatihan menampilkan percakapan yang telah disusun dalam kelompok kecil maupun kelompok besar  Metode pembelajaran: Model-model pembelajaran active learning, seperti: NHT, tim ahli, snow ball throwing, dsb. 2 X 50		<b>Materi:</b> Bab 10 <b>Pustaka:</b> <i>Makino, Akiko dkk. 1998.</i> <i>Minna no Nihongo Shokyuu II . Tokyo : 3A Corporation</i>	2%

3	<p>1.Mengidentifikasi komponen-komponen kebahasaan pada materi bab 2 MNN shoky I (Sub-CPMK P1-1.1)</p> <p>2.Mengplikasikan komponen-komponen kebahasaan pada materi bab 2 MNN shoky I dalam dialog (Sub-CPMK P1-1.2)</p>	<p>1.Mengidentifikasi kosa kata dalam beragam dialog</p> <p>2.Mengidentifikasi pola kalimat dalam beragam dialog</p> <p>3.Mengidentifikasi jenis-jenis ungkapan dalam beragam dialog</p> <p>4.Menganalisis organisasi teks dalam beragam dialog</p> <p>5.Menganalisis dialog menggunakan teknik 5W 1H</p> <p>6.Mengidentifikasi topik dalam beragam dialog</p> <p>7.Mengidentifikasi tema dalam beragam dialog</p> <p>8.Mengidentifikasi gagasan/ide pokok dalam beragam dialog</p> <p>9.Menganalisis opini yang muncul dalam beragam dialog</p> <p>10.Menyusun percakapan singkat dengan menerapkan kosa kata maupun pola kalimat yang dipelajari</p> <p>11.Bermain peran sesuai tema percakapan yang telah disusun</p>	<p><b>Kriteria:</b> Partisipasi aktif, penguasaan kebahasaan, kerja kelompok, tes kinerja</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Praktik / Unjuk Kerja</p>	<p>Bentuk pembelajaran: a. Pelatihan mendengar dan menirukan pelafalan, intonasi, tekanan, dinamik, jeda ketika berbicara dalam bahasa Jepang b. Pelatihan menyusun percakapan sederhana dalam bahasa Jepang c. Pelatihan menampilkan percakapan yang telah disusun dalam kelompok kecil maupun kelompok besar</p> <p>Metode pembelajaran: Model-model pembelajaran active learning, seperti: NHT, tim ahli, snow ball throwing, dsb. 2 X 50</p>		<p><b>Materi:</b> Bab 11</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Makino, Akiko dkk. 1998. Minna no Nihongo Shokyuu II . Tokyo : 3A Corporation</i></p> <p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 11</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Berbagai teks dari berbagai sumber referensi cetak maupun digital.</i></p> <p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 11</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Hand out</i></p>	2%
4	<p>1.Mengidentifikasi komponen-komponen kebahasaan pada materi bab 12 MNN shoky II (Sub-CPMK P1-1.1)</p> <p>2.Mengplikasikan komponen-komponen kebahasaan pada materi bab 12 MNN shoky II dalam dialog (Sub-CPMK P1-1.2)</p>	<p>1.Mengidentifikasi kosa kata dalam beragam dialog</p> <p>2.Mengidentifikasi pola kalimat dalam beragam dialog</p> <p>3.Mengidentifikasi jenis-jenis ungkapan dalam beragam dialog</p> <p>4.Menganalisis organisasi teks dalam beragam dialog</p> <p>5.Menganalisis dialog menggunakan teknik 5W 1H</p> <p>6.Mengidentifikasi topik dalam beragam dialog</p> <p>7.Mengidentifikasi tema dalam beragam dialog</p> <p>8.Mengidentifikasi gagasan/ide pokok dalam beragam dialog</p> <p>9.Menganalisis opini yang muncul dalam beragam dialog</p> <p>10.Menyusun percakapan singkat dengan menerapkan kosa kata maupun pola kalimat yang dipelajari</p> <p>11.Bermain peran sesuai tema percakapan yang telah disusun</p>	<p><b>Kriteria:</b> Partisipasi aktif, penguasaan kebahasaan, kerja kelompok, tes kinerja</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Aktifitas Partisipatif, Praktik / Unjuk Kerja</p>	<p>Bentuk pembelajaran: a. Pelatihan mendengar dan menirukan pelafalan, intonasi, tekanan, dinamik, jeda ketika berbicara dalam bahasa Jepang b. Pelatihan menyusun percakapan sederhana dalam bahasa Jepang c. Pelatihan menampilkan percakapan yang telah disusun dalam kelompok kecil maupun kelompok besar</p> <p>Metode pembelajaran: Model-model pembelajaran active learning, seperti: NHT, tim ahli, snow ball throwing, dsb. 2 X 50</p>		<p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 12</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Makino, Akiko dkk. 1998. Minna no Nihongo Shokyuu II . Tokyo : 3A Corporation</i></p> <p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 12</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Berbagai teks dari berbagai sumber referensi cetak maupun digital.</i></p> <p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 12</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Hand out</i></p>	2%

5	<p>1.Mengidentifikasi komponen-komponen kebahasaan pada materi bab 13 MNN shokyu II (Sub-CPMK P1-1.1)</p> <p>2.Menglikasikan komponen-komponen kebahasaan pada materi bab 13 MNN shokyu II dalam dialog (Sub-CPMK P1-1.2)</p>	<p>1.Mengidentifikasi kosa kata dalam beragam dialog</p> <p>2.Mengidentifikasi pola kalimat dalam beragam dialog</p> <p>3.Mengidentifikasi jenis-jenis ungkapan dalam beragam dialog</p> <p>4.Menganalisis organisasi teks dalam beragam dialog</p> <p>5.Menganalisis dialog menggunakan teknik 5W 1H</p> <p>6.Mengidentifikasi topik dalam beragam dialog</p> <p>7.Mengidentifikasi tema dalam beragam dialog</p> <p>8.Mengidentifikasi gagasan/ide pokok dalam beragam dialog</p> <p>9.Menganalisis opini yang muncul dalam beragam dialog</p> <p>10.Menyusun percakapan singkat dengan menerapkan kosa kata maupun pola kalimat yang dipelajari</p> <p>11.Bermain peran sesuai tema percakapan yang telah disusun</p>	<p><b>Kriteria:</b> Partisipasi aktif, penguasaan kebahasaan, kerja kelompok, tes kinerja</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Aktifitas Partisipatif, Praktik / Unjuk Kerja</p>	<p>Bentuk pembelajaran: a. Pelatihan mendengar dan menirukan pelafalan, intonasi, tekanan, dinamik, jeda ketika berbicara dalam bahasa Jepang b. Pelatihan menyusun percakapan sederhana dalam bahasa Jepang c. Pelatihan menampilkan percakapan yang telah disusun dalam kelompok kecil maupun kelompok besar</p> <p>Metode pembelajaran: Model-model pembelajaran active learning, seperti: NHT, tim ahli, snow ball throwing, dsb. 2 X 50</p>	<p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 13</p> <p><b>Pustaka:</b> Makino, Akiko dkk. 1998. Minna no Nihongo Shokyuu II . Tokyo : 3A Corporation</p> <p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 13</p> <p><b>Pustaka:</b> Hand out</p> <p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 13</p> <p><b>Pustaka:</b> Mizutani, Osamu. 1983. Aural Comprehension Practice in Japanese. Tokyo : The Japan Times</p>	2%
6	<p>1.Mengidentifikasi komponen-komponen kebahasaan pada materi bab 14 MNN shokyu II (Sub-CPMK P1-1.1)</p> <p>2.Menglikasikan komponen-komponen kebahasaan pada materi bab 14 MNN shokyu II dalam dialog (Sub-CPMK P1-1.2)</p>	<p>1.Mengidentifikasi kosa kata dalam beragam dialog</p> <p>2.Mengidentifikasi pola kalimat dalam beragam dialog</p> <p>3.Mengidentifikasi jenis-jenis ungkapan dalam beragam dialog</p> <p>4.Menganalisis organisasi teks dalam beragam dialog</p> <p>5.Menganalisis dialog menggunakan teknik 5W 1H</p> <p>6.Mengidentifikasi topik dalam beragam dialog</p> <p>7.Mengidentifikasi tema dalam beragam dialog</p> <p>8.Mengidentifikasi gagasan/ide pokok dalam beragam dialog</p> <p>9.Menganalisis opini yang muncul dalam beragam dialog</p> <p>10.Menyusun percakapan singkat dengan menerapkan kosa kata maupun pola kalimat yang dipelajari</p> <p>11.Bermain peran sesuai tema percakapan yang telah disusun</p>	<p><b>Kriteria:</b> Partisipasi aktif, penguasaan kebahasaan, kerja kelompok, tes kinerja</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Aktifitas Partisipatif, Praktik / Unjuk Kerja</p>	<p>Bentuk pembelajaran: a. Pelatihan mendengar dan menirukan pelafalan, intonasi, tekanan, dinamik, jeda ketika berbicara dalam bahasa Jepang b. Pelatihan menyusun percakapan sederhana dalam bahasa Jepang c. Pelatihan menampilkan percakapan yang telah disusun dalam kelompok kecil maupun kelompok besar</p> <p>Metode pembelajaran: Model-model pembelajaran active learning, seperti: NHT, tim ahli, snow ball throwing, dsb. 2 X 50</p>	<p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 14</p> <p><b>Pustaka:</b> Makino, Akiko dkk. 1998. Minna no Nihongo Shokyuu II . Tokyo : 3A Corporation</p> <p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 14</p> <p><b>Pustaka:</b> Mizutani, Osamu. 1983. Aural Comprehension Practice in Japanese. Tokyo : The Japan Times</p>	2%

7	<p>1.Mengidentifikasi komponen-komponen kebahasaan pada materi bab 15 MNN shokyu II (Sub-CPMK P1-1.1)</p> <p>2.Mengolokasikan komponen-komponen kebahasaan pada materi bab 15 MNN shokyu II dalam dialog (Sub-CPMK P1-1.2)</p>	<p>1.Mengidentifikasi kosa kata dalam beragam dialog</p> <p>2.Mengidentifikasi pola kalimat dalam beragam dialog</p> <p>3.Mengidentifikasi jenis-jenis ungkapan dalam beragam dialog</p> <p>4.Menganalisis organisasi teks dalam beragam dialog</p> <p>5.Menganalisis dialog menggunakan teknik 5W 1H</p> <p>6.Mengidentifikasi topik dalam beragam dialog</p> <p>7.Mengidentifikasi tema dalam beragam dialog</p> <p>8.Mengidentifikasi gagasan/ide pokok dalam beragam dialog</p> <p>9.Menganalisis opini yang muncul dalam beragam dialog</p> <p>10.Menyusun percakapan singkat dengan menerapkan kosa kata maupun pola kalimat yang dipelajari</p> <p>11.Bermain peran sesuai tema percakapan yang telah disusun</p>	<p><b>Kriteria:</b> Partisipasi aktif, penguasaan kebahasaan, kerja kelompok, tes kinerja</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Aktifitas Partisipatif, Praktik / Unjuk Kerja</p>	<p>Bentuk pembelajaran: a. Pelatihan mendengar dan menirukan pelafalan, intonasi, tekanan, dinamik, jeda ketika berbicara dalam bahasa Jepang. b. Pelatihan menyusun percakapan sederhana dalam bahasa Jepang. c. Pelatihan menampilkan percakapan yang telah disusun dalam kelompok kecil maupun kelompok besar</p> <p>Metode pembelajaran: Model-model pembelajaran active learning, seperti: NHT, tim ahli, snow ball throwing, dsb. 2 X 50</p>		<p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 15</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Makino, Akiko dkk. 1998.</i> <i>Minna no Nihongo Shokyuu II . Tokyo : 3A Corporation</i></p> <p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 15</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Mizutani, Osamu. 1983. Aural Comprehension Practice in Japanese. Tokyo : The Japan Times</i></p> <p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 15</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Hand out</i></p>	2%
8	Ujian Sub-sumatif (USS) (Sub-CPMK P1-1.1 dan P1-1.2)	<p>1.Menyusun percakapan singkat dengan menerapkan kosa kata maupun pola kalimat yang dipelajari</p> <p>2.Bermain peran sesuai tema percakapan yang telah disusun</p>	<p><b>Kriteria:</b> Tes kinerja berupa dialog sederhana Produk video dialog sederhana 2 X 50</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio</p>			<p><b>Materi:</b> Bab 14</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Makino, Akiko dkk. 1998.</i> <i>Minna no Nihongo Shokyuu I , II . Tokyo : 3A Corporation</i></p> <p><b>Materi:</b> Bab 14</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Bunka Gaikoku Senmon Gakko. 1995. Tanoshiku Hanasou jilid II</i></p>	11%
9	<p>1.Mampu merencanakan (menentukan pertanyaan mendasar, mendesain perencanaan projek) tugas projek berupa tes kinerja 1 (information gap) baik secara individual maupun kelompok, dengan mengedepankan kemahiran abad-21 (6C). (Sub-CPMK-KK1-1)</p> <p>2.Mampu melaksanakan (menyusun jadwal, memonitor kemajuan projek) tugas projek berupa tes kinerja 1 (information gap) baik secara individual maupun kelompok, dengan mengedepankan kemahiran abad-21 (6C). (Sub-CPMK-KK1-2).</p>	<p>1.Memilih teks sesuai genre teks yang ditetapkan</p> <p>2.Mendesain perencanaan projek</p> <p>3.Menyusun kegiatan kelompok</p> <p>4.Melaporkan kemajuan projek secara bertahap</p> <p>5.Mengidentifikasi informasi yang dimiliki</p> <p>6.Berdialog sesuai petunjuk pada kartu informasi</p> <p>7.Menemukan kecocokan informasi yang diharapkan</p>	<p><b>Kriteria:</b> Penugasan projek berupa video percakapan sesuai tes kinerja 1 (information gap)</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Aktifitas Partisipatif, Praktik / Unjuk Kerja</p>	<p>Bentuk pembelajaran Active learning</p> <p>Metode pembelajaran PjBL</p> <p>Pertemuan 9-10 penugasan projek berupa video percakapan sesuai tes kinerja 1 (information gap) 2 X 50</p>		<p><b>Materi:</b> Bab 16</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Makino, Akiko dkk. 1998.</i> <i>Minna no Nihongo Shokyuu II . Tokyo : 3A Corporation</i></p> <p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 16</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Bunka Gaikoku Senmon Gakko. 1995. Tanoshiku Hanasou jilid II</i></p> <p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 16</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Berbagai teks dari berbagai sumber referensi cetak maupun digital.</i></p>	9%

10	<p>1.Mampu mempresentasikan/mempublikasikan (menguji proses dan hasil belajar). (Sub-CPMK-KK1-3 tugas projek yang diberikan baik secara individual maupun kelompok, dengan mengedepankan kemahiran abad-21 (6C). (Sub-CPMK-KK1-3)</p> <p>2.Mampu mengevaluasi/mengembangkan (evaluasi pengalaman) tugas projek yang diberikan baik secara individual maupun kelompok, dengan mengedepankan kemahiran abad-21 (6C). (Sub-CPMK-KK1-4)</p> <p>3.Mampu mengoperasikan dan mengembangkan TIK disertai pemanfaatan beragam sumber belajar baik cetak maupun digital guna mendukung pengerjaan tugas projek berbasis 6C. (Sub-CPMK-KU1-1 dan 2)</p>	<p>1.Ketepatan pemilihan kata/pengubahan kata</p> <p>2.Ketepatan penggunaan pola kalimat</p> <p>3.Organisasi/struktur dialog</p> <p>4.Isti naskah dialog (kemenarikan, tingkat kesulitan)</p> <p>5.Aspek-aspek non-verbal/prominence (pelafalan, intonasi, dinamik, tekanan, jeda, dll)</p> <p>6.Penampilan ketika berdialog</p> <p>7.Kualitas gambar (tata letak, warna, pencahayaan, dll)</p> <p>8.Kualitas audio</p> <p>9.Kreatifitas, inovasi</p>	<p><b>Kriteria:</b> Penugasan projek berupa video percakapan sesuai tes kinerja 1 (information gap)</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja</p>	<p>Bentuk pembelajaran Active learning</p> <p>Metode pembelajaran PjBL</p> <p>Pertemuan 9-10 penugasan projek berupa video percakapan sesuai tes kinerja 1 (information gap) 2 X 50</p>	<p><b>Materi:</b> Bab 16</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Makino, Akiko dkk. 1998. Minna no Nihongo Shokyuu II . Tokyo : 3A Corporation</i></p> <p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 16</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Berbagai teks dari berbagai sumber referensi cetak maupun digital.</i></p> <p><b>Materi:</b> Sesuai materi pada bab 16</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Hand out</i></p>	8%
11	<p>1.Mampu merencanakan (menentukan pertanyaan mendasar, mendesain perencanaan projek) tugas projek berupa tes kinerja 2 (seiyuu/dubbing) baik secara individual maupun kelompok, dengan mengedepankan kemahiran abad-21 (6C). (Sub-CPMK-KK1-1)</p> <p>2.Mampu melaksanakan (menyusun jadwal, memonitor kemajuan projek) tugas projek berupa tes kinerja 2 (seiyuu/dubbing) baik secara individual maupun kelompok, dengan mengedepankan kemahiran abad-21 (6C). (Sub-CPMK-KK1-2 ).</p>	<p>1.Memilih teks sesuai genre teks yang ditetapkan</p> <p>2.Mengidentifikasi komponen-komponen dalam beragam jenis teks deskriptif, narasi secara ekstensif, yaitu: topik, tema, gagasan/ide penulis, opini penulis, dsb dari beragam sumber baik cetak maupun digital, dsb dari beragam sumber baik cetak maupun digital. (Sub-CPMK-P1-1.2), serta mengaplikasikan pengetahuan mengenai teknik membaca skimming(Sub-CPMK-P1-2.2)</p> <p>3.Menyusun kegiatan kelompok</p> <p>4.Melaporkan kemajuan projek secara bertahap</p> <p>5.Mengidentifikasi informasi pada sebuah teks sederhana</p> <p>6.Mengubah teks kedalam bentuk dialog sederhana</p>	<p><b>Kriteria:</b> Penugasan projek berupa video percakapan sesuai tes kinerja 2 (seiyuu/dubbing)</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk</p>	<p>Bentuk pembelajaran Active learning</p> <p>Metode pembelajaran PjBL</p> <p>Pertemuan 11-12 penugasan projek berupa video percakapan sesuai tes kinerja 2 (seiyuu/dubbing) 2 X 50</p>	<p><b>Materi:</b> sesuai penugasan projek yang diberikan</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Berbagai teks dari berbagai sumber referensi cetak maupun digital.</i></p> <p><b>Materi:</b> sesuai penugasan projek yang diberikan</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.</i></p>	8%
12	<p>1.Sub-CPMK-KK1-3: Mampu mempresentasikan/mempublikasikan (menguji proses dan hasil belajar) tugas projek berupa tes kinerja 2 (seiyuu/dubbing) baik secara individual maupun kelompok, dengan mengedepankan kemahiran abad-21 (6C).</p> <p>2.Sub-CPMK-KK1-4: Mampu mengevaluasi/mengembangkan (evaluasi pengalaman) tugas projek berupa tes kinerja 2 (seiyuu/dubbing) baik secara individual maupun kelompok, dengan mengedepankan kemahiran abad-21 (6C).</p> <p>3.Sub-CPMK-KU1-1 dan 2 Mampu mengoperasikan dan mengembangkan TIK disertai pemanfaatan beragam sumber belajar baik cetak maupun digital guna mendukung pengerjaan tugas projek berbasis 6C.</p>	<p>1.Ketepatan pemilihan kata/pengubahan kata</p> <p>2.Ketepatan penggunaan pola kalimat</p> <p>3.Organisasi/struktur dialog</p> <p>4.Isti naskah dialog (kemenarikan, tingkat kesulitan)</p> <p>5.Aspek-aspek non-verbal/prominence (pelafalan, intonasi, dinamik, tekanan, jeda, dll)</p> <p>6.Penampilan ketika berdialog</p> <p>7.Kualitas gambar (tata letak, warna, pencahayaan, dll)</p> <p>8.Kualitas audio</p> <p>9.Kreatifitas, inovasi</p>	<p><b>Kriteria:</b> Penugasan projek berupa video percakapan sesuai tes kinerja 2 (seiyuu/dubbing)</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja</p>	<p>Bentuk pembelajaran Active learning</p> <p>Metode pembelajaran PjBL</p> <p>Pertemuan 11-12 penugasan projek berupa video percakapan sesuai tes kinerja 2 (seiyuu/dubbing) 2 X 50</p>	<p><b>Materi:</b> Sesuai materi penugasan projek</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Berbagai teks dari berbagai sumber referensi cetak maupun digital.</i></p> <p><b>Materi:</b> sesuai penugasan projek</p> <p><b>Pustaka:</b> <i>Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.</i></p>	8%

13	<p>1.Sub-CPMK-KK1-1: Mampu merencanakan (menentukan pertanyaan mendasar, mendesain perencanaan projek) tugas projek tes kinerja 3 (pembuatan vlog ) baik secara individual, dengan mengedepankan kemahiran abad-21 (6C).</p> <p>2.Sub-CPMK-KK1-2: Mampu melaksanakan (menyusun jadwal, memonitor kemajuan projek) tugas projek tes kinerja 3 (pembuatan vlog ) baik secara individual, dengan mengedepankan kemahiran abad-21 (6C).</p>	<p>1.Memilih teks sesuai genre teks yang ditetapkan</p> <p>2.Mendesain perencanaan projek</p> <p>3.Menyusun kegiatan kelompok</p> <p>4.Melaporkan kemajuan projek secara bertahap</p> <p>5.Mendesain dan menyusun vlog sederhana</p>	<p><b>Kriteria:</b> Mendesain dan menyusun vlog sederhana</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk</p>	<p>Bentuk pembelajaran Active learning</p> <p>Metode pembelajaran PjBL</p> <p>Pertemuan 13-15 penugasan projek berupa video percakapan sesuai tes kinerja 3 (pembuatan vlog ) 2 X 50</p>		<p><b>Materi:</b> Sesuai projek</p> <p><b>Pustaka:</b> Berbagai teks dari berbagai sumber referensi cetak maupun digital.</p> <p><b>Materi:</b> Sesuai projek</p> <p><b>Pustaka:</b> Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.</p>	12%
14	<p>1.Sub-CPMK-KK1-3: Mampu mempresentasikan/mempublikasikan (menguji proses dan hasil belajar) tugas projek tes kinerja 3 (pembuatan vlog baik secara individual dengan mengedepankan kemahiran abad-21 (6C).</p> <p>2.Sub-CPMK-KU1-1 dan 2: Mampu mengoperasikan dan mengembangkan TIK disertai pemanfaatan beragam sumber belajar baik cetak maupun digital guna mendukung pengerjaan tugas projek berbasis 6C.</p>	<p>1.Ketepatan pemilihan kata/pengubahan kata</p> <p>2.Ketepatan penggunaan pola kalimat</p> <p>3.Organisasi/struktur dialog</p> <p>4.Isi naskah dialog (kemenarikan, tingkat kesulitan)</p> <p>5.Aspek-aspek non-verbal/prominence (pelafalan, intonasi, dinamik, tekanan, jeda, dll)</p> <p>6.Penampilan ketika berdialog</p> <p>7.Kualitas gambar (tata letak, warna, pencahayaan, dll)</p> <p>8.Kualitas audio</p> <p>9.Kreatifitas, inovasi</p>	<p><b>Kriteria:</b> Mempublikasikan vlog yang telah disusun</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja</p>	<p>Bentuk pembelajaran Active learning</p> <p>Metode pembelajaran PjBL</p> <p>Pertemuan 13-15 penugasan projek berupa video percakapan sesuai tes kinerja 3 (pembuatan vlog) 2 X 50</p>		<p><b>Materi:</b> Sesuai projek</p> <p><b>Pustaka:</b> Berbagai teks dari berbagai sumber referensi cetak maupun digital.</p> <p><b>Materi:</b> Sesuai projek</p>	11%
15	<p>1.Sub-CPMK-KK1-4: Mampu mengevaluasi/ mengembangkan (evaluasi pengalaman) tugas projek berupa tes kinerja 3 (pembuatan vlog ) baik secara individual dengan mengedepankan kemahiran abad-21 (6C).</p> <p>2.Sub-CPMK-KU1-1 dan 2: Mampu mengoperasikan dan mengembangkan TIK disertai pemanfaatan beragam sumber belajar baik cetak maupun digital guna mendukung pengerjaan tugas projek berbasis 6C.</p>	<p>1.Kemampuan bekerjasama dalam tim</p> <p>2.Kemampuan Motivasi untuk mengerjakan tugas secara kreatif dan inovatif</p> <p>3.Selalu berupaya mengumpulkan tugas tepat waktu</p> <p>4.Kreatifitas dalam mengerjakan tugas yang diberikan</p> <p>5.Upaya mengatasi kendala-kendala selama mengerjakan tugas (membagi waktu, mengatasi rasa malas, jaga kesehatan, dll)</p> <p>6.Tata letak (lay out)</p> <p>7.Kualitas audio visual</p> <p>8.Kreatifitas, inovasi</p> <p>9.Tata bahasa, kana-kanji, dll</p> <p>10.Organisasi naskah dialog</p> <p>11.Isi karangan/naskah dialog (kemenarikan, tingkat kesulitan)</p> <p>12.Aspek-aspek non-verbal/prominence (pelafalan, intonasi, dinamik, tekanan, jeda, dll)</p> <p>13.Mengevaluasi penampilan diri dan kelompok ketika mempresentasikan hasil kinerja</p>	<p><b>Kriteria:</b> Mempublikasikan vlog yang telah disusun</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Praktik / Unjuk Kerja</p>	<p>Bentuk pembelajaran Active learning</p> <p>Metode pembelajaran PjBL</p> <p>Pertemuan 13-15 penugasan projek berupa video percakapan sesuai tes kinerja 3 (penyusunan vlog) 2 X 50</p>		<p><b>Materi:</b> Sesuai projek</p> <p><b>Pustaka:</b> Berbagai teks dari berbagai sumber referensi cetak maupun digital.</p> <p><b>Materi:</b> Sesuai projek</p> <p><b>Pustaka:</b> Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.</p>	11%

<b>16</b>	<p>1.Sub-CPMK-KK1-4: Mampu mengevaluasi/mengembangkan (evaluasi pengalaman) tugas projek berupa tes kinerja 3 (pembuatan vlog) baik secara individual maupun kelompok, dengan mengedepankan kemahiran abad-21 (6C).</p> <p>2.Sub-CPMK-KU1-1 dan 2: Mampu mengoperasikan dan mengembangkan TIK disertai pemanfaatan beragam sumber belajar baik cetak maupun digital guna mendukung pengerjaan tugas projek berbasis 6C.</p>	<p>1.Kemampuan bekerjasama dalam tim</p> <p>2.Kemampuan Motivasi untuk mengerjakan tugas secara kreatif dan inovatif</p> <p>3.Selalu berupaya mengumpulkan tugas tepat waktu</p> <p>4.Kreatifitas dalam mengerjakan tugas yang diberikan</p> <p>5.Upaya mengatasi kendala-kendala selama mengerjakan tugas (membagi waktu, mengatasi rasa malas, jaga kesehatan, dll)</p> <p>6.Tata letak (lay out)</p> <p>7.Kualitas audio visual</p> <p>8.Kreatifitas, inovasi</p> <p>9.Tata bahasa, kana-kanji, dll</p> <p>10.Organisasi naskah dialog</p> <p>11.lsi karangan/naskah dialog (kemenarikan, tingkat kesulitan)</p> <p>12.Aspek-aspek non-verbal/prominence (pelafalan, intonasi, dinamik, tekanan, jeda, dll)</p> <p>13.Mengevaluasi penampilan diri dan kelompok ketika mempresentasikan hasil kinerja</p>	<p><b>Kriteria:</b> Produk berupa Vlog</p> <p><b>Bentuk Penilaian :</b> Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk</p>	<p>Bentuk pembelajaran Active learning</p> <p>Metode pembelajaran PjBL</p> <p>Pertemuan 13-15 penugasan projek berupa video percakapan sesuai tes kinerja 3 (penyusunan vlog) 2 X 50</p>	<p>Mempublikasikan projek (Vlog) secara luas di jejaring media sosial</p> <p>2 minggu</p>	<p><b>Materi:</b> Sesuai projek</p> <p><b>Pustaka:</b> Berbagai teks dari berbagai sumber referensi cetak maupun digital.</p>	<p><b>Materi:</b> Sesuai projek</p> <p><b>Pustaka:</b> Berbagai aplikasi LMS dari berbagai sumber digital.</p>	9%
-----------	---	--	--	--	---	---	--	----

#### Rekap Persentase Evaluasi : Project Based Learning

No	Evaluasi	Percentase
1.	Aktifitas Partisipatif	10.5%
2.	Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	53.5%
3.	Penilaian Portofolio	5.5%
4.	Praktik / Unjuk Kerja	30.5%
		100%

#### Catatan

- Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- CPL yang dibebarkan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- CP Mata Kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebarkan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Sub-CPMK Mata Kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-buktii.
- Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
- Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
- Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposisional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.



Rusmiyati, S.Pd., M.Pd.  
NIDN 0027108007



Joko Prasetyo, S.Pd., M.Pd.  
NIDN 0029037902

File PDF ini digenerate pada tanggal 18 Januari 2025 Jam 15:09 menggunakan aplikasi RPS-OBE SiDia Unesa

