



Universitas Negeri Surabaya
Fakultas Ilmu Keolahragaan Dan Kesehatan
Program Studi S1 Ilmu Keolahragaan

Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)			SEMESTER	Tgl Penyusunan										
BERKUDA	8920102204		T=2	P=0	ECTS=3.18	4	7 Juli 2024										
OTORISASI	Pengembang RPS		Koordinator RMK			Koordinator Program Studi											
			Dr. Heri Wahyudi, S.Or., M.Pd.											
Model Pembelajaran	Case Study																
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK																
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)																
	Matrik CPL - CPMK																
		CPMK															
	Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)																
	CPMK	Minggu Ke															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Deskripsi Singkat MK	Pemahaman dan Penguasaan teori meliputi tata cara merawat, sejarah, jenis dan praktek teknik dasar berkuda.																
Pustaka	Utama :																
	1. http://www.peta.org/living/compani-animal/caring-animal-companions/caring-horses/ 2. http://www.humanesociety.org/animals/horses/tips/horse-care-guidelines.html 3. http://www.balancedquine.com.au/nutritions/electrolytes.html 4. http://www.horses-and-horse-information.com/articles/horse-management.shtml 5. http://www.horses-and-horse-information.com/articles/0502clean.shtml 6. http://www.aspca.org/pet-care/horse-care/top-10-disaster-readiness-tips-horses 7. http://www.horses-and-horse-information.com/articles/0899expense.shtml																
	Pendukung :																
Dosen Pengampu	Dr. Achmad Widodo, M.Kes. Dr. Heri Wahyudi, S.Or., M.Pd. Nanda Rimawati, S.K.M., M.K.M. Diva Ristie Valentina, S.Pd., M.Pd.																
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)										
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)												
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)										
1	Menjelaskan sejarah olahraga berkuda	menjelaskan olahraga berkuda di Indonesiamenjelaskan olahraga berkuda di dunia		ceramah, tanya jawab dan persentasi 4 X 50			0%										
2	Menjelaskan sejarah olahraga berkuda	menjelaskan olahraga berkuda di Indonesiamenjelaskan olahraga berkuda di dunia		ceramah, tanya jawab dan persentasi 4 X 50			0%										

3	menjelaskan dan memahami tata cara merawat kuda dan kandangnya	1.menjelaskan tata cara merawat kuda 2.menjelaskan tata cara merawat kandang kuda 3.memahami merawat kuda		ceramah jawabdiskusi problem based learning 4 X 50			0%
4	menjelaskan dan memahami tata cara merawat kuda dan kandangnya	1.menjelaskan tata cara merawat kuda 2.menjelaskan tata cara merawat kandang kuda 3.memahami merawat kuda		ceramah jawabdiskusi problem based learning 4 X 50			0%
5	mengetahui jenis-jenis olahraga berkuda	1.menjelaskan tentang pola berkuda 2.menjelaskan tentang gymkhana berkuda 3.equestrian		ceramah diskusitanya jawab 4 X 50			0%
6	mengetahui jenis-jenis olahraga berkuda	1.menjelaskan tentang pola berkuda 2.menjelaskan tentang gymkhana berkuda 3.equestrian		ceramah diskusitanya jawab 4 X 50			0%
7	mengetahui teori teknik-teknik dasar berkuda	1.menjelaskan teknik-teknik dasar lari biasa berkuda 2.menjelaskan teknik-teknik dasar lari cepat berkuda		ceramah diskusitanya jawab 2 X 50			0%
8	mengetahui teori teknik-teknik dasar berkuda	1.menjelaskan teknik-teknik dasar lari biasa berkuda 2.menjelaskan teknik-teknik dasar lari cepat berkuda		ceramah diskusitanya jawab 2 X 50			0%
9	UTS	mengetahui dan dapat mnejelaskan pembelajaran dari pertemuan 1 sampai pertemuan 8		2 X 50			0%
10	mempraktikkan menunggangi kuda dengan teknik dasar biasa dan lari cepat dalam berkuda	1.mempraktikkan menunggangi kuda dengan kecepatan lari biasa 2.mempraktikkan menunggangi kuda dengan kecepatan lari cepat		demonstrasi 4 X 50			0%
11	mempraktikkan menunggangi kuda dengan teknik dasar biasa dan lari cepat dalam berkuda	1.mempraktikkan menunggangi kuda dengan kecepatan lari biasa 2.mempraktikkan menunggangi kuda dengan kecepatan lari cepat		demonstrasi 4 X 50			0%
12	mengetahui keterampilan berkuda	1.mampu mempraktikkan keterampilan berkuda 2.mampu mempraktikkan pola berkuda 3.mampu mempraktikkan gymkhana berkuda 4.mampu mempraktikkan equestrian berkuda		demonstrasi 4 X 50			0%

13	mengetahui keterampilan berkuda	1.mampu mempraktikkan keterampilan berkuda 2.mampu mempraktikkan pola berkuda 3.mampu mempraktikkan gymkhana berkuda 4.mampu mempraktikkan equestrian berkuda		demonstrasi 4 X 50			0%
14	Workshop Olahraga Berkuda	1.mahasiswa dapat menjelaskan olahraga berkuda 2.mahasiswa dapat mempraktikkan olahraga berkuda		ceramahdemosntrasi tanya jawabdiskusi 4 X 50			0%
15	Workshop Olahraga Berkuda	1.mahasiswa dapat menjelaskan olahraga berkuda 2.mahasiswa dapat mempraktikkan olahraga berkuda		ceramahdemosntrasi tanya jawabdiskusi 4 X 50			0%
16		1.mahasiswa dapat menjelaskan olahraga berkuda 2.mahasiswa dapat mempraktikkan olahraga berkuda	Bentuk Penilaian : Penilaian Praktikum	ceramahdemosntrasi tanya jawabdiskusi 4 X 50			0%

Rekap Persentase Evaluasi : Case Study

No	Evaluasi	Persentase
		0%

Catatan

- Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
- Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
- Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.