

		Universitas Negeri Surabaya Fakultas Ilmu Hukum Program Studi S1 Ilmu Hukum										Kode Dokumen																																		
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER																																														
MATA KULIAH (MK)			KODE		Rumpun MK		BOBOT (sks)			SEMESTER		Tgl Penyusunan																																		
Pendidikan dan Latihan Kemahiran Hukum			7420106152				T=6 P=0 ECTS=9.54			6		8 Desember 2025																																		
OTORISASI			Pengembang RPS				Koordinator RMK				Koordinator Program Studi																																			
						VITA MAHARDHIKA																																			
Model Pembelajaran		Case Study																																												
Capaian Pembelajaran (CP)		CPL-PRODI yang dibebankan pada MK																																												
		Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)																																												
		Matrik CPL - CPMK																																												
		<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 30%;"></td> <td style="width: 70%; text-align: center;">CPMK</td> </tr> </table>													CPMK																															
			CPMK																																											
Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)																																														
		<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td rowspan="2" style="width: 10%;">CPMK</td> <td colspan="16" style="text-align: center;">Minggu Ke</td> </tr> <tr> <td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td> </tr> </table>												CPMK	Minggu Ke																1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
CPMK	Minggu Ke																																													
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																														
Deskripsi Singkat MK		Pendidikan dan Latihan Kemahiran Hukum merupakan mata kuliah dimana mahasiswa harus dapat menguasai dan menerapkan materi-materi yang dipelajari di bangku perkuliahan dengan praktek-praktek dalam menyelesaikan permasalahan hukum melalui jalur litigasi. Hukum sebagai suatu norma dan peraturan dalam hidup bermasyarakat, berbangsa dan bernegara adalah merupakan petunjuk, perintah dan larangan bagi semua anggota masyarakat dan semua warga Negara. Petunjuk, perintah dan larangan yang berlaku didalam suatu masyarakat dan Negara tersebut tidak dapat berjalan secara otomatis begitu saja, akan tetapi perlu dilaksanakan yang kalau perlu juga dengan paksaan, agar supaya ketentraman dan ketertiban didalam masyarakat dan Negara dapat berjalan dengan baik.																																												
Pustaka		Utama :																																												
		1. Prodi S1 Ilmu Hukum. 2016. Pedoman Pendidikan dan Latihan Kemahiran Hukum.																																												
		Pendukung :																																												
Dosen Pengampu		Dr. Pudji Astuti, S.H., M.H. Tamsil, S.H., M.H. Eny Sulistyowati, S.H., M.H. Indri Fogar Susilowati, S.H., M.H. Dr. Hananto Widodo, S.H., M.H. Emmilia Rusdiana, S.H., M.H. Dr. Budi Hermono, S.H., M.H. Arinto Nugroho, S.H., S.Pd., M.H. Nurul Hikmah, Lc., M.H. Gelar Ali Ahmad, S.H., M.H. Mahendra Wardhana, S.H., M.Kn. Hezron Sabar Rotua Tinambunan, S.H., M.H. Muh. Ali Masnun, S.H., M.H. Elisabeth Septin Puspoayu, S.H., M.H.																																												
Mg Ke-		Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)		Penilaian			Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]			Materi Pembelajaran [Pustaka]		Bobot Penilaian (%)																																		

		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	mahasiswa mampu menyelesaikan permasalahan hukum yang meliputi permasalahan hukum perdata, permasalahan hukum pidana, permasalahan hukum tata usaha negara, legal drafting	1. mahasiswa mampu menyusun draft gugatan 2. mahasiswa mampu menyusun draft dakwaan 3. mahasiswa mampu menyusun draft legal drafting		ceramah dan praktek 6 X 50			0%
2	mahasiswa mampu menyelesaikan permasalahan hukum yang meliputi permasalahan hukum perdata, permasalahan hukum pidana, permasalahan hukum tata usaha negara, legal drafting	1. mahasiswa mampu menyusun draft gugatan 2. mahasiswa mampu menyusun draft dakwaan 3. mahasiswa mampu menyusun draft legal drafting		praktek 6 X 50			0%
3	mahasiswa mampu menyusun draft gugatanmahasiswa mampu menyusun draft dakwaanmahasiswa mampu menyusun draft legal drafting			praktek 6 X 50			0%
4	mahasiswa mampu menyusun draft gugatanmahasiswa mampu menyusun draft dakwaanmahasiswa mampu menyusun draft legal drafting			praktek 6 X 50			0%
5	mahasiswa mampu menyusun draft gugatanmahasiswa mampu menyusun draft dakwaanmahasiswa mampu menyusun draft legal drafting			praktek 6 X 50			0%
6	mahasiswa mampu menyusun draft gugatanmahasiswa mampu menyusun draft dakwaanmahasiswa mampu menyusun draft legal drafting			praktek 6 X 50			0%
7	mahasiswa mampu menyusun draft gugatanmahasiswa mampu menyusun draft dakwaanmahasiswa mampu menyusun draft legal drafting			praktek 6 X 50			0%
8	UTS	UTS		6 X 50			0%

9	Praktek di Peradilan Semu	Praktek di Peradilan Semu		6 X 50			0%
10	Praktek di Peradilan Semu	Praktek di Peradilan Semu		6 X 50			0%
11	Praktek di Peradilan Semu	Praktek di Peradilan Semu		6 X 50			0%
12	Praktek di Peradilan Semu	Praktek di Peradilan Semu		6 X 50			0%
13	Praktek di Peradilan Semu	Praktek di Peradilan Semu		6 X 50			0%
14	Praktek di Peradilan Semu	Praktek di Peradilan Semu		6 X 50			0%
15	Praktek di Peradilan Semu	Praktek di Peradilan Semu		6 X 50			0%
16	UAS			6 X 50			0%

Rekap Persentase Evaluasi : Case Study

No	Evaluasi	Persentase
		0%

Catatan

1. **Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. **CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. **Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
6. **Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
7. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.