



**Universitas Negeri Surabaya**  
**Fakultas Vokasi**  
**Program Studi D4 Rekayasa Multimedia Edukasi Digital**

Kode  
Dokumen

## RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)			SEMESTER	Tgl Penyusunan
Metode Penelitian	9035403018	Mata Kuliah Wajib	T=3	P=0	ECTS=4.77	4	30 Mei 2026
OTORISASI	Pengembang RPS	Kurikulum Nasional	Koordinator RMK			Koordinator Program Studi	
	Mafrur Udhif Nofaizzi, S.Pd., M.Pd.		Mafrur Udhif Nofaizzi, S.Pd., M.Pd.			NANDA NINI ANGGALIH	

Model Pembelajaran	Case Study
--------------------	------------

**Capaian Pembelajaran (CP)** **CPL-PRODI yang dibebankan pada MK**

CPL-1	Mampu menunjukkan nilai-nilai agama, kebangsaan dan budaya nasional, serta etika akademik dalam melaksanakan tugasnya
CPL-3	Mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan
CPL-5	Mampu menguasai konsep teoritis analisis, desain, pengembangan, pemanfaatan, pengelolaan, dan evaluasi di bidang rekayasa multimedia edukasi digital
CPL-9	Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi
CPL-12	Mampu menerapkan dan mengelola produk multimedia edukasi digital

**Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)**

CPMK - 1	Mampu mengidentifikasi dan merumuskan permasalahan penelitian di bidang multimedia edukasi digital dan teknologi pendidikan secara sistematis.
CPMK - 2	Mampu menyusun rancangan penelitian yang mencakup kajian pustaka, tujuan penelitian, metode, instrumen, serta teknik pengumpulan data sesuai kaidah ilmiah.
CPMK - 3	Mampu menerapkan metode penelitian kuantitatif, kualitatif, atau mixed methods dalam pengembangan dan evaluasi produk multimedia edukasi digital.
CPMK - 4	Mampu menganalisis dan menginterpretasikan data penelitian menggunakan teknik analisis yang relevan untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengembangan inovasi EdTech.
CPMK - 5	Mampu menyusun proposal dan laporan penelitian ilmiah secara akademik, etis, dan komunikatif sesuai standar penulisan ilmiah.

**Matrik CPL - CPMK**

	CPMK	CPL-1	CPL-3	CPL-5	CPL-9	CPL-12
CPMK-1		✓				
CPMK-2				✓		
CPMK-3			✓			
CPMK-4						✓
CPMK-5					✓	

**Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)**

		<table border="1"> <tr> <th rowspan="2">CPMK</th> <th colspan="16">Minggu Ke</th> </tr> <tr> <th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th><th>13</th><th>14</th><th>15</th><th>16</th> </tr> <tr> <td>CPMK-1</td> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>CPMK-2</td> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>CPMK-3</td> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>CPMK-4</td> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>CPMK-5</td> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </table>																CPMK	Minggu Ke																1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	CPMK-1																	CPMK-2																	CPMK-3																	CPMK-4																	CPMK-5																
CPMK	Minggu Ke																																																																																																																																						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																																																																																																																							
CPMK-1																																																																																																																																							
CPMK-2																																																																																																																																							
CPMK-3																																																																																																																																							
CPMK-4																																																																																																																																							
CPMK-5																																																																																																																																							
<b>Deskripsi Singkat MK</b>	<p>Metode Penelitian adalah mata kuliah yang membekali mahasiswa dengan pengetahuan dan keterampilan dalam merancang, melaksanakan, serta melaporkan penelitian di bidang multimedia edukasi digital dan teknologi pendidikan. Mata kuliah ini mencakup pemahaman konsep dasar penelitian ilmiah, identifikasi masalah, penyusunan kajian pustaka, perumusan tujuan dan hipotesis, pemilihan metode penelitian kuantitatif, kualitatif, maupun mixed methods, serta teknik pengumpulan dan analisis data. Mahasiswa juga mempelajari penerapan metode penelitian dalam pengembangan dan evaluasi produk multimedia edukasi digital, pengalaman pengguna (user experience), media interaktif, dan inovasi pembelajaran berbasis teknologi. Selain itu, mata kuliah ini menekankan etika penelitian, pengelolaan referensi ilmiah, serta penyusunan proposal dan laporan penelitian sesuai kaidah akademik dan kebutuhan vokasional. Melalui pembelajaran berbasis praktik dan studi kasus, mahasiswa diharapkan mampu menghasilkan rancangan penelitian yang sistematis, aplikatif, dan relevan dengan kebutuhan industri kreatif digital serta pengembangan teknologi pendidikan.</p>																																																																																																																																						
<b>Pustaka</b>	<p><b>Utama :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Creswell, J. W., &amp; Creswell, J. D. (2023). Research design: Qualitative, quantitative, and mixed methods approaches (6th ed.). SAGE Publications.</li> <li>Sugiyono. (2022). Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&amp;D. Alfabeta.</li> <li>Fraenkel, J. R., Wallen, N. E., &amp; Hyun, H. H. (2019). How to design and evaluate research in education (10th ed.). McGraw-Hill Education.</li> <li>Gall, M. D., Gall, J. P., &amp; Borg, W. R. (2014). Applying educational research: How to read, do, and use research to solve problems of practice (7th ed.). Pearson.</li> <li>Arsyad, A. (2019). Media pembelajaran. Rajawali Pers.</li> </ol> <p><b>Pendukung :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Johnson, R. B., &amp; Christensen, L. (2020). Educational research: Quantitative, qualitative, and mixed approaches (7th ed.). SAGE Publications.</li> <li>Branch, R. M. (2009). Instructional design: The ADDIE approach. Springer.</li> <li>American Psychological Association. (2020). Publication manual of the American Psychological Association (7th ed.). American Psychological Association.</li> </ol>																																																																																																																																						
<b>Dosen Pengampu</b>																																																																																																																																							
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuan Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)																																																																																																																																
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)																																																																																																																																		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)																																																																																																																																
1							0%																																																																																																																																
2							0%																																																																																																																																
3							0%																																																																																																																																
4							0%																																																																																																																																
5							0%																																																																																																																																
6							0%																																																																																																																																
7							0%																																																																																																																																
8							0%																																																																																																																																
9							0%																																																																																																																																
10							0%																																																																																																																																

11							0%
12							0%
13							0%
14							0%
15							0%
16							0%

#### Rekap Persentase Evaluasi : Case Study

No	Evaluasi	Persentase
		0%

#### Catatan

- 1. Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- 2. CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- 3. CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- 4. Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- 5. Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- 6. Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- 7. Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
- 8. Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- 9. Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- 10. Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
- 11. Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- 12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.**