



**Universitas Negeri Surabaya  
Fakultas Vokasi  
Program Studi D4 Manajemen Informatika**

Kode Dokumen

## RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

<b>MATA KULIAH (MK)</b>	<b>KODE</b>	<b>Rumpun MK</b>	<b>BOBOT (sks)</b>			<b>SEMESTER</b>	<b>Tgl Penyusunan</b>																																									
Sistem Pendukung Keputusan	5730103182		T=3	P=0	ECTS=4.77	7	17 November 2024																																									
<b>OTORISASI</b>	<b>Pengembang RPS</b>		<b>Koordinator RMK</b>			<b>Koordinator Program Studi</b>																																										
	.....		.....			Dodik Arwin Dermawan, S.ST., S.T., M.T.																																										
<b>Model Pembelajaran</b>	Case Study																																															
<b>Capaian Pembelajaran (CP)</b>	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK																																															
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)																																															
	Matrik CPL - CPMK																																															
		CPMK																																														
<b>Deskripsi Singkat MK</b>	Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)																																															
		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td rowspan="2" style="width: 10%;">CPMK</td> <td colspan="16" style="text-align: center;">Minggu Ke</td> </tr> <tr> <td style="width: 5%;">1</td> <td style="width: 5%;">2</td> <td style="width: 5%;">3</td> <td style="width: 5%;">4</td> <td style="width: 5%;">5</td> <td style="width: 5%;">6</td> <td style="width: 5%;">7</td> <td style="width: 5%;">8</td> <td style="width: 5%;">9</td> <td style="width: 5%;">10</td> <td style="width: 5%;">11</td> <td style="width: 5%;">12</td> <td style="width: 5%;">13</td> <td style="width: 5%;">14</td> <td style="width: 5%;">15</td> <td style="width: 5%;">16</td> </tr> </table>															CPMK	Minggu Ke																1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
CPMK	Minggu Ke																																															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																																
<b>Deskripsi Singkat MK</b>	Dalam matakuliah ini mahasiswa akan mempelajari Pengantar SPK Dalam organisasi (konsep SPK, manajer dalam pengambilan keputusan), Analisa dan Pemodelan ( fase Integensia, Desain, Pilihan , Implementasi), proses bagaimana keputusan diambil (Strategi pengembangan SPK, mendesain, membangun , dan implementasi), dan membuat sistem pendukung keputusan dari permasalahan yang diberikan.																																															
<b>Pustaka</b>	<b>Utama :</b>																																															
	1. 1. Turban, Efraim, dan Jay E.Aronson dan Ting Peng Liang Decision Support Systems and Intelligent System, ANDI, 2005 2. Marakas, M.George , Decision Support system in 21st Century, Second Edition, Asoke K Hosh, 20043. Suryadi, K. dan M.Ali Ramdhani,. Sistem Pendukung Keputusan. PT. Remaja Rosdakarya, Bandung.19984. Ravindranath, B., Decision Support System and Data Warehouses, New Age Publisher , 20035. Irfan Subakti, Sistem Pendukung Keputusan (Decision Support System), ITS, Surabaya, 2002																																															
<b>Pustaka</b>	<b>Pendukung :</b>																																															
<b>Dosen Pengampu</b>	Asmunin, S.Kom., M.Kom. Andi Iwan Nurhidayat, S.Kom., M.T.																																															
<b>Mg Ke-</b>	<b>Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)</b>	<b>Penilaian</b>		<b>Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [ Estimasi Waktu ]</b>		<b>Materi Pembelajaran [ Pustaka ]</b>	<b>Bobot Penilaian (%)</b>																																									
		<b>Indikator</b>	<b>Kriteria &amp; Bentuk</b>	<b>Luring (offline)</b>	<b>Daring (online)</b>																																											
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)																																									

1	Memahami dasar pengertian tentang pengambilan keputusan dalam organisasi dan penggunaan sistem berbasis komputer untuk SPK	Masiswa mampu menjelaskan dasar pengertian tentang pengambilan keputusan dalam organisasi dan penggunaan sistem berbasis komputer untuk SPK		Direct Instruction, Diskusi, Presentasi 3 X 50			0%
2	Mahasiswa mampu memahami konsep pengambilan keputusan, sistem, pemodelan, dan bagaimana sistem itu didukung	Mahasiswa mampu menjelaskan pengambilan keputusan, sistem, pemodelan, dan bagaimana sistem itu didukung		Ceramah, Diskusi, Presentasi, dan refleksi 3 X 50			0%
3	Memahami tentang karakteristik dan kemampuan DSS, komponen DSS, Data Management Subsystem, model Management Subsystem, Knowledge subsystem, User Interface subsystem, user, hardware software, gmbaan menyeluruh dan level teknologi.	Memahami mampu menjelaskan tentang karakteristik dan kemampuan DSS, komponen DSS, Data Management Subsystem, model Management Subsystem, Knowledge subsystem, User Interface subsystem, user, hardware software, gmbaan menyeluruh dan level teknologi.		Direct Instruction, presentasi, diskusi 3 X 50			0%
4	Mahasiswa memahami tentang Manajemen Data	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang Manajemen Data		Ceramah, diskusi 3 X 50			0%
5	Memahami dan mampu membuat pemodelan sistemMemahami manajemen model	Mahasiswa memahami dan mampu membuat pemodelan sistemMahasiswa memaham manajemen model		Ceramah, diskusi, project based learning, presentasi 3 X 50			0%
6	Memahami tentang antar muka user	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang antar muka user		Ceramah, diskusi, presentasi, project based learning 3 X 50			0%
7	Mahasiswa memahami strategi pengembangan DSS, proses pengembangan, komputasi end user dan pengembangan DSS berbasis user	Mahasiswa mampu membangun DSS		Ceramah, diskusi, project based learning, dan presentasi 3 X 50			0%
8	Mahasiswa memahami strategi pengembangan DSS, proses pengembangan, komputasi end user dan pengembangan DSS berbasis user	Mahasiswa mampu membangun DSS		Ceramah, diskusi, project based learning, dan presentasi 3 X 50			0%
9	Mahasiswa memahami strategi pengembangan DSS, proses pengembangan, komputasi end user dan pengembangan DSS berbasis user	Mahasiswa mampu membangun DSS		Ceramah, diskusi, project based learning, dan presentasi 3 X 50			0%
10	Mahasiswa memahami Organizational DSS dan topik-topik pengembangannya	Mahasiswa mampu menjelaskani Organizational DSS dan topik-topik pengembangannya		Ceramah, presentasi dan diskusi 3 X 50			0%

11	Mahasiswa memahami tentang Group Decision Support System (GDSS)	Mahasiswa menjelaskan dan mendiskusikan tentang Group Decision Support System (GDSS)		Ceramah dan diskusi 3 X 50			0%
12	Mahasiswa memahami Distributed Group Decision Support System (GDSS)	Mahasiswa mampu menjelaskan Distributed Group Decision Support System (GDSS)		Ceramah dan presentasi 3 X 50			0%
13	Executive Information dan Support System	Mahasiswa memahami tentang Executive Information dan Support System		Ceramah dan diskusi 3 X 50			0%
14	Mahasiswa memahami DSS berbasis Expert System	Mahasiswa mampu memahami DSS berbasis Expert System Mahasiswa membuat program sederhana DSS berbasis Expert System		Ceramah, diskusi dan project based learning 3 X 50			0%
15	Mahasiswa memahami DSS berbasis Expert System	Mahasiswa mampu memahami DSS berbasis Expert System Mahasiswa membuat program sederhana DSS berbasis Expert System		Ceramah, diskusi dan project based learning 3 X 50			0%
16	Mahasiswa memahami DSS berbasis Expert System	Mahasiswa mampu memahami DSS berbasis Expert System Mahasiswa membuat program sederhana DSS berbasis Expert System		Ceramah, diskusi dan project based learning 3 X 50			0%

#### Rekap Persentase Evaluasi : Case Study

No	Evaluasi	Persentase
		0%

#### Catatan

- Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
- CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
- Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
- Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

